

## ABSTRAK

Theodora Primouna Papilaya (01405170016)

### **PENGGUNAAN METODE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA SELAMA PEMBELAJARAN DARING**

(vii + 16 halaman; 6 lampiran)

Penggunaan metode memberikan pengaruh bagi siswa, dalam memotivasinya untuk mengikuti pembelajaran di kelas. Motivasi menentukan bagaimana siswa bertindak di dalam kelas, selain itu motivasi juga mempunyai peran dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Dalam pembelajaran daring sebagai guru kita harus menyiapkan metode yang dapat mendukung siswa dalam proses pembelajaran. Metode *Teams Games Tournament* adalah metode belajar dalam kelompok dan diakhiri dengan pertandingan antar kelompok namun masing-masing siswa tetap mempunyai tanggung jawab untuk memberikan poin bagi kelompok masing-masing. Maka tujuan penulisan adalah bagaimana menerapkan metode *Teams Games Tournament* dalam meningkatkan motivasi belajar selama pembelajaran daring. Manusia diciptakan dengan mempunyai kemampuan untuk berelasi dengan orang lain. Metode *Teams Games Tournament* sangat tepat untuk melatih kemampuan sosial siswa dalam pembelajarn daring. Berdasarkan kesimpulan dari tulisan ini adalah penggunaan metode *Teams Games Tournament* dapat memberikan motivasi bagi siswa, meningkatkan kemampuan sosial dan tanggung jawab.

Referensi: 30 ( 1982-2020 ).