

SKRIPSI

**PENERAPAN PERMAINAN UNTUK MENINGKATKAN
MOTIVASI BELAJAR PADA SISWA KELAS II-A SDK ORA
ET LABORA TANGERANG**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar pendidikan sarjana strata satu

Oleh:

NAMA : Daniel Yohanes Menufandu

NPM : 00000004496



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN DASAR

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PELITA HARAPAN

KARAWACI

2017