

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat sehingga mempengaruhi berbagai hal, salah satunya adalah proses bisnis. Proses bisnis yang sebelumnya menggunakan cara konvensional (*manual*), menjadi lebih modern atau sering disebut dengan proses bisnis yang terkomputerisasi. Saat ini, hampir semua bidang dan jenis usaha telah menggunakan sistem aplikasi berbasis komputer di dalam proses bisnisnya.

SD Tunas Karya 1 merupakan sekolah dasar swasta dimana mereka belum menjalankan kegiatan administrasi dengan menggunakan sistem terkomputerisasi. Proses administrasi SD Tunas Karya 1 masih dijalankan dengan melakukan pencatatan data karyawan, siswa, absensi, pencatatan pembayaran gaji karyawan, dan penerimaan uang sekolah pada buku. Hal ini mempersulit karyawannya dalam melakukan pencarian data yang dibutuhkan.

Pembayaran gaji setiap karyawan menyulitkan karyawan karena mereka harus menyesuaikan besar pembayaran sesuai dengan data absensi yang tercatat pada kertas. Begitu pula dengan penerimaan uang sekolah, karyawan harus melakukan pemeriksaan satu per satu bagi siswa yang belum melakukan pembayaran. Hal ini menghambat pekerjaan dari karyawan bagian tata usaha dan juga bagian keuangan.

Sistem terkomputerisasi dibutuhkan dalam proses kegiatan administrasi SD Tunas Karya 1 untuk mempermudah kegiatan administrasi. Oleh karena itu, penulisan Tugas Akhir ini bertujuan untuk membuat aplikasi yang dapat menangani kegiatan administrasi pada SD Tunas Karya 1 sehingga mempermudah proses kegiatan administrasinya.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada saat ini, yaitu :

- 1) Pencatatan data siswa, karyawan, absensi, laporan pembayaran gaji dan laporan penerimaan uang sekolah masih berupa pencatatan pada buku sehingga menyulitkan pencarian data.
- 2) Pencatatan pembayaran gaji karyawan sudah menggunakan *Microsoft Excel*, namun karyawan harus tetap memasukkan data absensi dan memeriksa data karyawan untuk perhitungan pembayaran gaji.
- 3) Penghitungan pembayaran gaji karyawan membutuhkan data absensi karyawan, namun karena penyimpanan data karyawan dan absensi masih berupa pencatatan pada buku, sehingga menyulitkan pencarian data.
- 4) Kesulitan dalam melakukan pemeriksaan penerimaan uang sekolah karena jumlah muridnya yang cukup banyak.
- 5) Kesulitan melakukan konfirmasi absensi antara pihak tata usaha dengan karyawan yang bersangkutan.

### **1.3 Pembatasan Masalah**

Batasan masalah yang ada di dalam aplikasi kegiatan administrasi SD Tunas Karya 1, aplikasi dapat melakukan hal berikut:

- 1) Melakukan pengelolaan data karyawan dan siswa, seperti penambahan dan pengubahan data.
- 2) Melakukan pencarian data karyawan dan siswa, absensi, laporan pembayaran gaji dan penerimaan uang sekolah siswa.
- 3) Memberikan peringatan bagi siswa yang belum melakukan pembayaran uang sekolah.
- 4) Mencetak slip gaji karyawan dan surat peringatan keterlambatan.
- 5) Membuat laporan penerimaan uang sekolah dan pembayaran gaji karyawan.
- 6) Tidak mencakup pengelolaan status absensi (seperti : izin, sakit, absen, cuti).

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi kegiatan administrasi yang meliputi kegiatan absensi, penerimaan uang sekolah, pembayaran gaji karyawan.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini terdiri dari dua bagian utama yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan pembuatan aplikasi, dibutuhkan data yang akurat agar hasilnya dapat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Metode penelitian yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut :

- 1) wawancara, yaitu dengan melakukan percakapan secara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan seperti kepala sekolah, tata usaha, karyawan bagian keuangan;
- 2) observasi, yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung ke SD Tunas Karya 1 terhadap proses kegiatan administrasi yang sedang berlangsung;
- 3) analisis dokumen, yaitu menganalisis berbagai dokumen yang bersifat administratif, seperti laporan absensi, laporan penggajian karyawan, laporan pembayaran uang sekolah, data karyawan, dan siswa.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *rapid application development* (RAD). RAD terdiri dari tiga kategori, yaitu *phased development*, *prototyping*, dan *throwaway prototyping*. Pembangunan aplikasi ini akan menggunakan pendekatan *prototyping*. *Prototyping* dipilih karena hasil akan disampaikan secara cepat kepada pengguna sehingga umpan balik dari pengguna dapat diterima dengan cepat.

*Prototyping* terdiri dari beberapa tahap, yaitu :

- 1) perencanaan, merupakan tahap awal dari *prototyping* yang digunakan untuk mengetahui sistem apa yang akan dibangun dan bagaimana cara membangun sistem tersebut;

- 2) analisis, merupakan tahap yang digunakan untuk mengetahui tentang siapa yang akan menggunakan sistem, apa yang dapat dilakukan sistem, beserta di mana dan kapan sistem akan digunakan. Dalam tahap ini juga akan dilakukan tentang ide untuk suatu perbaikan dari sistem yang ada saat ini;
- 3) perancangan, merupakan tahap yang digunakan untuk menentukan model dari aplikasi yang dibuat, seperti tampilan aplikasi, alur kerja aplikasi, fungsi dalam aplikasi dan pemodelan *database*;
- 4) implementasi, merupakan tahap terakhir yang digunakan untuk menentukan cara penerapan dari aplikasi yang dibuat.

Dalam *prototyping*, tahap analisis, perancangan, dan implementasi dilakukan secara berulang untuk mendapatkan suatu sistem yang utuh.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Tugas Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi bahasan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi bahasan mengenai tinjauan teori serta teknologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

### **BAB III : SISTEM SAAT INI**

Bab ini berisi bahasan mengenai profil perusahaan, visi dan misi, struktur organisasi, analisis sistem saat ini beserta masalah yang ada, dan penggambaran proses-proses yang terjadi.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi pembahasan mengenai tahap perencanaan tentang identifikasi sistem dari aplikasi yang akan dibangun, terdapat juga analisis dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

**BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini berisi pembahasan mengenai pengujian dan perencanaan instalasi aplikasi.

**BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi yang telah dibangun beserta saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.