

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi, sebagian besar perusahaan sudah melakukan kegiatan operasi bisnis secara terkomputerisasi. Proses bisnis secara terkomputerisasi ini sangat dibutuhkan untuk meningkatkan daya saing perusahaan. Dengan adanya aplikasi untuk proses bisnis yang baik, maka perusahaan akan memiliki keunggulan dalam persaingan dan juga memberikan kemudahan untuk kegiatan operasional perusahaan.

Masih banyak perusahaan yang melakukan kegiatan operasional secara manual seperti pencatatan masih dicatat di atas kertas. Perusahaan yang memiliki karyawan yang banyak membutuhkan aplikasi untuk mengatur karyawannya, salah satu di antaranya adalah Ballak Interior.

Ballak Interior adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang kontraktor dan desain interior. Proses bisnis Ballak Interior masih dilakukan secara manual(pencatatan masih menggunakan kertas). Perusahaan Ballak Interior ini memiliki klien yang beragam, mulai dari rumah tinggal, toko sampai gudang. Sebagai perusahaan yang memiliki karyawan yang banyak, Ballak Interior mengalami kesulitan dalam memperkirakan jumlah sumber daya yang akan digunakan dalam suatu proyek dan penghitungan gaji karyawan. Masalah lain yang dihadapi oleh Ballak Interior adalah pengelolaan *inventory*

yang kurang baik sehingga menyulitkan karyawan untuk mencari material-material yang dibutuhkan.

Ballak Interior ini masih menggunakan penghitungan secara manual dan data yang dimiliki perusahaan masih dalam bentuk pencatatan yang menggunakan kertas. Data karyawan Ballak Interior yang dimiliki kurang lengkap karena data yang dimiliki masih dalam bentuk dokumen sehingga penyimpanan dokumen yang banyak akan menjadi sulit. Melihat masalah-masalah yang dihadapi oleh Ballak Interior, maka diperlukan sebuah aplikasi yang mampu melakukan otomatisasi setiap kegiatan proses bisnis dan penyimpanan data menggunakan *database*.

1.2 Perumusan Masalah

Terdapat beberapa masalah pada sistem saat ini di Ballak Interior, yaitu:

1. Penyimpanan data karyawan masih dalam bentuk dokumen sehingga data yang disimpan kurang detil, penambahan dan pencarian data karyawan memakan waktu yang lama.
2. Perhitungan gaji karyawan masih dilihat dari catatan absen pegawai dan dihitung satu per satu setiap karyawan yang memakan waktu yang lama.
3. Pemilihan material yang memakan waktu cukup lama karena contoh yang ada dalam ukuran yang besar.
4. Tidak adanya *template* yang tetap, sehingga pembuatan RAB harus dilakukan dari awal.
5. Keseringan hilang catatan material yang sudah dipilih.

1.3 Pembatasan Masalah

Pembangunan aplikasi berfokus pada hal-hal berikut :

1. Aplikasi yang dibuat berfokus pada pekerjaan interior.
2. Aplikasi dapat melakukan perhitungan gaji karyawan.
3. Aplikasi dapat melakukan perhitungan jumlah dan harga material-material yang digunakan untuk sebuah proyek.
4. Aplikasi yang dibuat berfokus pada pemilihan material-material yang akan digunakan dalam suatu proyek. Pemilihan materialnya mencakup pekerjaan dinding, lantai, aksesoris, dan lampu.
5. Aplikasi dapat menghasilkan laporan rencana anggaran biaya (RAB).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian pada tugas akhir ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi penunjang proses bisnis Ballak Interior yang diharapkan dapat membantu perusahaan dalam kegiatan operasional untuk pengelolaan data karyawan, supplier, material dan proyek; pembuatan laporan RAB; pembuatan laporan bulanan dan penghitungan absensi pekerja.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan pada tugas akhir ini mencakup:

1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan memberikan beberapa pertanyaan mengenai sistem yang telah digunakan sekarang. Wawancara ini diberikan kepada pihak-pihak yang terkait, yaitu pemilik perusahaan dan desainer perusahaan.

2. Observasi

Observasi dilakukan dengan mengamati desainer melakukan pertemuan dengan klien. Observasi juga dilakukan dengan mengamati proses pembuatan laporan rencana anggaran biaya.

3. Analisis dokumen

Analisis dokumen dilakukan untuk mengetahui format *template* dari laporan rencana anggaran biaya dan *content* dalam laporan rencana anggaran biaya.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Rapid Application Development*, yaitu pendekatan *Prototyping*. Alasan menggunakan metode *Prototyping* adalah:

1. Dengan menggunakan metode ini, *requirement* dan fitur aplikasi yang akan dibuat lebih dimengerti.
2. Dengan menggunakan metode ini, dapat memberikan gambaran kepada klien mengenai aplikasi yang akan dibuat, dengan melihat *prototype* dari aplikasi tersebut.

3. Dengan metode *prototyping*, peluang untuk menyelesaikan aplikasi ini sesuai dengan tenggat waktu yang diberikan lebih besar dan sesuai dengan *requirement*.

1.6 Sistematika Penulisan

Tugas akhir ini terdiri dari enam bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang penelitian, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas mengenai teori-teori pendukung yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB III: SISTEM SAAT INI

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang dan sejarah singkat perusahaan yang dijadikan objek penelitian tugas akhir, yaitu Ballak Interior, serta analisis sistem saat ini dan kendala dari sistem yang dimiliki oleh Ballak Interior.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi pembahasan mengenai tahap perencanaan yang berisi identifikasi dan analisis kelayakan sistem yang akan dibangun, tahap analisis yang *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *behavioral state machine*, serta tahap perancangan yang berisi perancangan lapisan manajemen data yang terdiri dari *table relationship diagram* dan *logical description* serta perancangan lapisan *interface*.

BAB V: IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi pembahasan mengenai pembangunan, pengujian, serta perencanaan instalasi aplikasi.

BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi yang telah dilakukan serta saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.