

DAFTAR REFERENSI

- Ahmaddien, Yofy Syarkani dan Iskandar. *Statistika Terapan dengan Sistem SPSS*. Bandung: ITB Press, 2019.
- Ambarita, Ester Yuniati dan Jenri. *PAK dan Covid-19: Problematika Pembelajaran PAK Daerah Tertinggal*. Jawa Barat: Adab, 2020.
- Arisanti, Wahyu Sopandi, dan Ari Wibowo. "Analisis Penguasaan Konsep dan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa SD Melalui Project Based Learning." *Edu Humaniora: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2016: 82-95.
- Berg, Lune Howard and Bruce L. *Qualitative Research Methods for the Social Science, NiNth EditioN*. New York: Pearson, 2017.
- Berk, Laura E. *Development Through the Lifespan, Sixth Edition*. New York: Pearson, 2014.
- Creswell, John W. Creswell dan J. David. *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches, Fifth Edition*. Singapore: SAGE, 2018.
- Darmadi, H. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- Davies, Douglas. *Child Development: A Practitioner's Guide, third edition*. New York: The Guilford Press, 2011.
- Direktoral Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan-Kemdikbud. *Model-Model Pembelajaran IPA dan Implementasinya*. Jakarta, 2017. <http://p4tkipa.kemdikbud.go.id/p4tkipa/assets/upload/smabiologi/D.pdf> (diakses pada 5 September 2020)
- Djamarah, Syaiful Bahri. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2008
- Faizah, Ulifa Rahma, dan Yuliezar Perwira Dara. *Psikologi Pendidikan: Aplikasi Teori di Indonesia*. Malang: Universitas Brawijaya Press, 2017.
- Fraenkel, Norman E. Wallen dan Jack R. *How to Design and Evaluate Research in Education; Seventh Edition*. New York: McGraw-Hill, 2009.
- Gora, Sunarto dan Winatswan. *Pakematik: Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2010.
- Gusi, Yoakim Yordianus. "Pengaruh Project Based Learning Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran PKn di SMP." *Rontal Keilmuan PKn*, 2019: 10-16.

- Indrijati, Herdina. *Psikologi Perkembangan & Pendidikan Anak Usia Dini, Sebuah Bunga Rampai*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Iskandar. *Buku Bimbingan Pembelajaran TIK 2: Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk SD/MI kelas 2*. Jakarta: Grasindo, 2010.
- Jackson, Martin Oliver, Malcolm Shaw, and James Wisdom. *Developing Creativity in Higher Education: An Imaginative Curriculum*. New York: Routledge, 2006.
- Karwati, Donni Juni Priansa dan Euis. *Manajemen Kelas (Classroom Management) : Guru Profesional yang Inspiratif, Kreatif, Menyenangkan, dan Berprestasi*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Kasyadi, Maman Achdiat, dan Suteno Barata. *Strategi Belajar dan Pembelajaran*. Tangerang: Pustaka Mandiri, 2014.
- Kember, David. *Understanding the Nature of Motivation and Motivating Students through Teaching and Learning in Higher Education*. Singapore: Springer, 2016.
- Khadijah, Nurul Amelia dan. *Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini: Teori dan Praktek*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Lestari, Endang Titik. *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Maulidah, Ign I Wayan Suwatra, dan Mutiara Magta. "Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Kemampuan Motorik Halus Anak Kelompok A Gugus VI." *e-Journal Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Pendidikan Ganesha*, 2018: 189-198.
- Miles, A. Michael Huberman and Matthew B. *An Expanded Sourcebook: Qualitative Data Analysis, Second Edition*. California: SAGE Publications, 1994.
- Mufarrikoh, Zainatul. *Statistika Pendidikan: Konsep Sampling dan Uji Hipotesis*. Surabaya: Jakad Media Publishing, 2020.
- Munandar, Utami. *Pengembangan Kreatifitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta, 2009.
- Nurfaizah, Herry S. Mangiri. "Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak dengan Pembelajaran Menggambar Menggunakan Program Paint Pada Anak Kelompok A Di TK Negeri Pembina Semarang" *Journal of SECE (Studies in Early Childhood Education)*, 2018: 13-21.
- Octavia, Silphy A. *Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2020a.
- Octavia, Silphy A. *Motivasi Belajar dalam Perkembangan Remaja*. Yogyakarta: Deepublish, 2020b.

- Parnawi, Afi. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia. *Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta, 2014. <https://www.paud.id/download-permendikbud-137-tahun-2014-standar-paud.pdf> (diakses 4 September 2020).
- Proctor, Tony. *Creative Problem Solving Managers-Developing Skills for Decision Making and Innovation, 2nd Edition*. New York: Routledge, 2005.
- Purwanto, Ngalm. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2011.
- Sanjaya, Wina. *Kurikulum dan Pembelajaran: Teori dan Praktek Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Prenadamedia, 2008.
- Santrock, John W. *Educational Psychology, Fifth Edition*. New York: Mc Graw-Hill, 2011.
- Saptarini, Siti Wahyuningsih, Yudianto Sujana. "Peningkatan Kemampuan Motorik Halus Melalui *Project Based Learning* Pada Anak Kelompok B TK Siwi Peni XI Laweyan Tahun Ajaran 2015/2016." 2016: 1-8.
- Senel, Mustafa. "Development of Creative Thinking Skills of Students Through Journal Writing." *International Journal of Progressive Education*, 2019: 216-237.
- Simarmata, dkk. *Pendidikan di Era Revolusi 4.0 Tuntutan, Kompetensi, dan Tantangan*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Sit, Masganti. *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Depok: Kencana, 2017.
- Sitepu, Ayu Sri Menda Br. *Pengembangan Kreativitas Siswa*. Guepedia, 2019.
- Starko, Alane Jordan. *Creativity in the Classroom: Schools of Curious Delight, Fourth Edition*. New York: Routledge, 2010.
- Sudirjo, Muhammad Nur Alif dan Encep. *Pertumbuhan dan Perkembangan Motorik: Konsep Perkembangan dan Pertumbuhan Fisik dan Gerak Manusia*. Sumedang: UPI Sumedang, 2018.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Suhartono. *Jago Gambar Pake Komputer: Menggambar Jadi Lebih Menyenangkan Dengan Microsoft Paint*. Yogyakarta: Jogja Great! Publisher, 2010.
- Surendra, I Wayan. *Pengembangan Model Pembelajaran Purana Berbasis Pemahaman Diri Untuk Meningkatkan Kecerdasan Spiritual*. Darmasaba-Lukluk: Nilacakra, 2019.

- Susanto. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri, 2013.
- Susanto, Ahmad. *Perkembangan Anak Usia Dini: Pengantar dalam Berbagai Aspeknya*. Jakarta: Kencana, 2011.
- Syahputra, Edy. *Snowball Throwing: Tingkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Sukabumi: Haura Publishing, 2020.
- Taylor, Yuli Rahmawati and Peter Charles. *Empowering Science and Mathematic for Global Competitiveness*. London: CRC Press, 2019.
- Tinenti, Yanti Rosinda. *Model Pembelajaran Berbasis Proyek (PBP) dan Penerapannya Dalam Pembelajaran di Kelas*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Tobing, Cathryne B. Nainggolan dan Novelina. "Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa di Kelas VIII ." *Diligentia: Journal of Theology and Christian Education*, 2020: 83-100.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 *Sistem Pendidikan Nasional*. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 4301. Jakarta.
- Uno, Hamzah B. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- Wibowo, Hari. *Model dan Teknik Pembelajaran Bahasa Indonesia: Sesuai dengan Kurikulum 2013 (Revisi) dan Kecakapan Abad XXI*. Depok: Puri Cipta Media, 2020.
- Yuliani, Janner Simarmata, Siti Saodah Susanti, Eni Mahawati, Rano Indradi Sudra, Heri Dwiyanto, Edi Irawan, Dewa Putu Yudhi Ardiyana, Muttaqin, Ika Yuniwati. *Pembelajaran Daring untuk Pendidikan: Teori & Penerapan*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.