

KATA PENGANTAR

Pada tugas akhir ini saya tertarik untuk membawakan topik yang belum pernah dibahas selama menempuh ilmu di bidang arsitektur. Selama hampir empat tahun menjalani perkuliahan, hal yang sering dilakukan adalah mendesain, menggambar dan mewujudkannya dalam bentuk model. Namun, ilmu arsitektur merupakan ilmu yang multidisiplin yang tidak hanya mendesain, melainkan ada ilmu lain yang sebenarnya perlu diketahui.

Komunitas remaja dan ruang publik merupakan tema besar dalam penelitian ini, lalu mengapa *place identity* ? Ruang publik sebagai sebuah tempat mampu menarik komunitas remaja untuk membentuk aktivitas, dan perlu diketahui apa yang membuat komunitas tersebut dapat bertahan lama dalam melakukan aktivitasnya pada tempat yang akhirnya dapat membentuk identitas suatu tempat. Jawabannya terletak pada faktor-faktor pembentuk *place identity* ruang publik.

Saya ingin mengucapkan puji syukur kepada Tuhan YME atas kesempatan yang diberikanNya hingga mampu memasuki tahap tugas akhir ini. Saya juga berterima kasih kepada Ibu Susinety Prakoso selaku pembimbing materi yang selalu sabar dan bersedia menyediakan waktunya dalam membimbing saya dengan kritik dan sarannya, kedua, Bapak Undi Gunawan selaku dosen pembimbing penulisan saya yang bersedia memberikan masukan dalam menulis yang baik dan benar sesuai dengan topik yang dibawakan. Ketiga, kepada orang tua, seluruh dosen-dosen dan teman-teman yang telah membantu dan mendukung saya baik secara moral maupun materi hingga pada tahap ini.

Saya berharap penelitian ini akan berguna bagi banyak orang dan tidak berhenti sampai disini. Semoga penelitian ini dapat berlanjut dan mampu memberikan kontribusi secara positif bagi dunia arsitektur.

Tangerang, 26 April 2016

Kevin Oswari

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR | iii |
| HALAMAN PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.5 Metode Penelitian | 4 |
| 1.6 Asumsi | 5 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI DAN STUDI PRESEDEN | |
| 2.1 Ruang Publik | |
| 2.1.1 Definisi Ruang Publik | 7 |
| 2.1.2 Aktivitas Ruang Publik | 8 |
| 2.2 <i>Place Identity</i> | |
| 2.2.1 Konsep <i>Place Identity</i> | 9 |
| 2.2.2 Faktor – Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> | 10 |
| 2.3 Komunitas dan Remaja | |
| 2.3.1 Definisi Komunitas | 13 |

| | |
|---|----|
| 2.3.2 Karakteristik Psikososial Anak Remaja | 14 |
| 2.4 Kesimpulan Faktor-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> menurut Breakwell (1986, 1992, 1993) dan Lalli (1992) | 15 |
| 2.5 Studi Preseden | |
| 2.5.1 Faktor-Faktor Pembentuk Identitas Suatu Tempat : Studi Kasus Kota Malang | 17 |
| 2.5.2. <i>Open Spaces in Informal Settlements in Bogota, Expressions of Attachment and Identity</i> | 20 |
| 2.6 Kesimpulan Teori dan Studi Preseden | 22 |

BAB III STUDI KASUS DAN METODOLOGI PENELITIAN

| | |
|--|----|
| 3.1 Studi Kasus | |
| 3.1.1 Taman Tribeca, Jakarta Barat | 25 |
| 3.1.2 Taman Kodok Menteng, Jakarta Pusat | 27 |
| 3.2 Subyek Penelitian | 28 |
| 3.3 Tahapan Penelitian | 30 |
| 3.4 Teknik Pengumpulan Data | 32 |
| 3.5 Waktu Pelaksanaan Penelitian | 36 |

BAB IV DATA DAN ANALISA

| | |
|---|----|
| 4.1 Data Fisik dan Komunitas pada Studi Kasus | |
| 4.1.1 Taman Tribeca, Jakarta Barat | 38 |
| 4.1.2 Taman Kodok Menteng, Jakarta Pusat | 43 |
| 4.2 Analisis Faktor-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> | |
| 4.2.1 Analisis Taman Tribeca, Jakarta Barat | 48 |
| 4.2.2 Kesimpulan Analisis Taman Tribeca, Jakarta Barat | 61 |
| 4.2.3 Analisis Taman Kodok Menteng, Jakarta Pusat | 68 |
| 4.2.4 Kesimpulan Analisis Taman Kodok Menteng, Jakarta Pusat .. | 80 |

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

| | |
|---|----|
| 5.1. Faktor-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> Ruang Publik | 87 |
| 5.2 Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> pada Kedua Studi Kasus | 89 |
| 5.3 Lingkungan Fisik sebagai Pendukung Pembentukan <i>Place Identity</i> .. | 91 |
| 5.4 Saran | 94 |

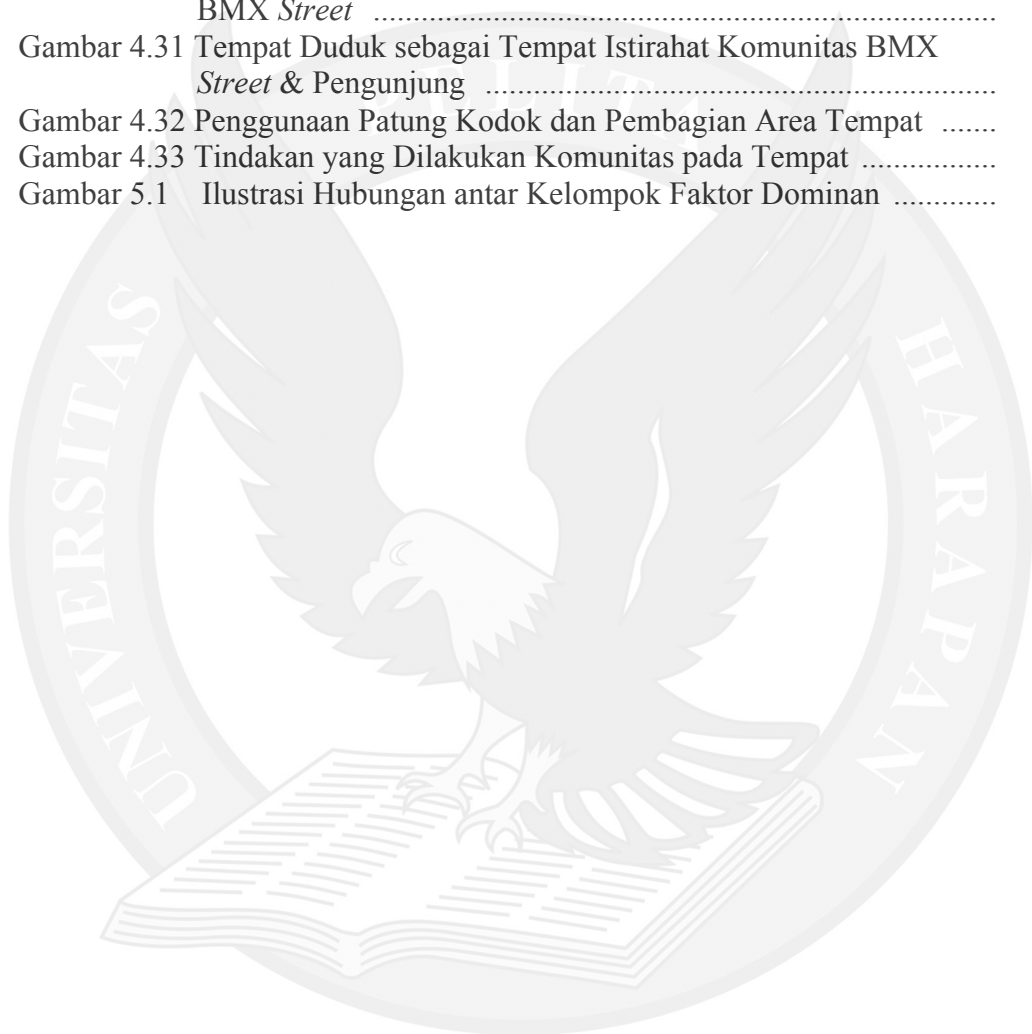
| | |
|-----------------------------|----|
| DAFTAR PUSTAKA | 95 |
|-----------------------------|----|



DAFTAR GAMBAR

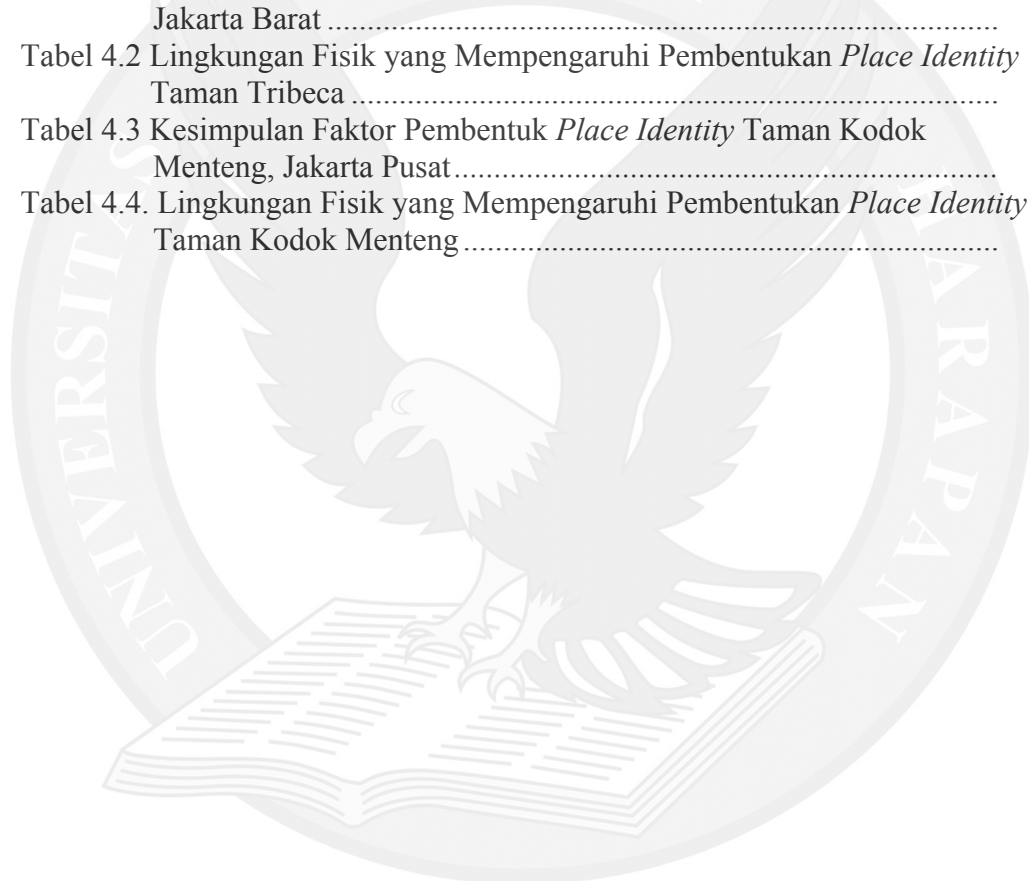
| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 3.1 | Konteks Taman Tribeca | 26 |
| Gambar 3.2 | Taman Tribeca dan Aktivasnya | 26 |
| Gambar 3.3 | Konteks Taman Kodok Menteng | 27 |
| Gambar 3.4 | Taman Kodok Menteng | 28 |
| Gambar 3.5 | Aktivitas Komunitas <i>Skate CP</i> Sekitar Jam 16.00 dan 19.00.... | 29 |
| Gambar 3.6 | Aktivitas Bermain & Latihan Komunitas <i>BMX Street</i> di Taman Kodok Menteng | 30 |
| Gambar 3.7 | Diagram Tahapan Penelitian | 30 |
| Gambar 4.1 | Atribut Taman Tribeca | 38 |
| Gambar 4.2 | Aktivitas Bermain Anak menggunakan Atribut Taman Tribeca | 39 |
| Gambar 4.3 | Lokasi bermain Komunitas <i>Skate CP</i> | 40 |
| Gambar 4.4 | Ilustrasi Aktivitas <i>Skate CP</i> pada Ruang Serbaguna | 40 |
| Gambar 4.5 | Potongan Lokasi Bermain Komunitas <i>Skate CP</i> | 41 |
| Gambar 4.6 | Aktivitas Bermain dan Latihan Papan Seluncur Komunitas <i>Skate CP</i> | 42 |
| Gambar 4.7 | Atribut Taman Kodok Menteng | 43 |
| Gambar 4.8 | Aktivitas Pengunjung Menggunakan Atribut Taman Kodok Menteng | 43 |
| Gambar 4.9 | Lokasi Bermain Komunitas <i>BMX Street</i> | 44 |
| Gambar 4.10 | Ilustrasi Aktivitas Komunitas <i>BMX Street</i> pada Taman Kodok Menteng | 45 |
| Gambar 4.11 | Potongan Lokasi Bermain Komunitas <i>BMX Street</i> | 46 |
| Gambar 4.12 | Aktivitas Bermain dan Latihan Komunitas <i>BMX Street</i> | 47 |
| Gambar 4.13 | Keunikan Tempat yang Berada di Sekitar Taman | 52 |
| Gambar 4.14 | <i>Site Plan</i> Tempat Bermain Papan Seluncur pada Taman Tribeca | 53 |
| Gambar 4.15 | Dimensi <i>flat ground</i> atau Bidang Datar pada Area Bermain | 54 |
| Gambar 4.16 | <i>Flat ground</i> atau Bidang Datar pada Area Bermain Papan Seluncur | 54 |
| Gambar 4.17 | Luasan Mempengaruhi Titik Berkumpul Komunitas <i>Skate CP</i> pada Tempat | 55 |
| Gambar 4.18 | Alat sebagai Media Lompat untuk Bermain Papan Seluncur | 56 |
| Gambar 4.19 | Tangga sebagai Bentuk Pengenalan pada Tempat Bermain Komunitas <i>Skate CP</i> | 57 |
| Gambar 4.20 | Dimensi Tangga & Ilustrasi Penggunaan Tangga untuk Bermain Papan Seluncur | 58 |
| Gambar 4.21 | Dinding Pada Area Bermain Komunitas <i>Skate CP</i> | 58 |
| Gambar 4.22 | Dimensi Dinding pada Area Bermain Papan Seluncur Komunitas <i>Skate CP</i> | 59 |
| Gambar 4.23 | Ilustrasi Aktivitas Komunitas terhadap Dinding pada Tempat.. | 60 |
| Gambar 4.24 | Tindakan yang Dilakukan Komunitas pada Tempat | 61 |
| Gambar 4.25 | Keunikan Tempat yang Berada Disekitar Taman atau Pepohonan | 73 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.26 <i>Site Plan</i> Tempat Bermain Sepeda pada Taman Kodok Menteng | 73 |
| Gambar 4.27 Posisi Patung Kodok pada Area Bermain Sepeda | 74 |
| Gambar 4.28 Patung Kodok yang Digunakan karena Berada di Dekat Tempat Duduk | 75 |
| Gambar 4.29 Ilustrasi Penggunaan Patung Kodok Bagi Komunitas & Dimensi Patung Kodok | 76 |
| Gambar 4.30 <i>Flat Ground</i> (bidang datar) Tempat Bermain Komunitas <i>BMX Street</i> | 77 |
| Gambar 4.31 Tempat Duduk sebagai Tempat Istirahat Komunitas <i>BMX</i> <i>Street</i> & Pengunjung | 78 |
| Gambar 4.32 Penggunaan Patung Kodok dan Pembagian Area Tempat | 79 |
| Gambar 4.33 Tindakan yang Dilakukan Komunitas pada Tempat | 80 |
| Gambar 5.1 Ilustrasi Hubungan antar Kelompok Faktor Dominan | 91 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Tahap-Tahap Perkembangan Psikososial menurut Erikson..... | 14 |
| Tabel 2.2 Faktor-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> menurut Breakwell dan Lalli | 17 |
| Tabel 2.3 Faktor-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> menurut Ernawati..... | 19 |
| Tabel 2.4 Kesimpulan Faktor-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> yang Dirangkum Berdasarkan Teori dan Studi Preseden..... | 24 |
| Tabel 3.1 Butir Pertanyaan Wawancara yang Dirangkum Berdasarkan Pengolahan Sub-Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> | 35 |
| Tabel 3.2 Waktu Pelaksanaan Penelitian | 37 |
| Tabel 4.1 Kesimpulan Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> Taman Tribeca, Jakarta Barat | 63 |
| Tabel 4.2 Lingkungan Fisik yang Mempengaruhi Pembentukan <i>Place Identity</i> Taman Tribeca | 65 |
| Tabel 4.3 Kesimpulan Faktor Pembentuk <i>Place Identity</i> Taman Kodok Menteng, Jakarta Pusat..... | 82 |
| Tabel 4.4. Lingkungan Fisik yang Mempengaruhi Pembentukan <i>Place Identity</i> Taman Kodok Menteng | 84 |



DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|-----------------|---|
| LAMPIRAN 1..... | A |
| LAMPIRAN 2..... | C |

