

ABSTRAK

Sherly Andriani (02220120023)

PERANCANGAN RUMAH SAKIT ANAK YANG TERINTEGRASI DENGAN LINGKUNGAN BERMAIN

(xiii+ 56 halaman: 30 gambar; 9 tabel; 3 lampiran)

Proses perawatan di rumah sakit atau disebut juga dengan hospitalisasi, merupakan suatu proses yang tidak menyenangkan dan dapat memberi tekanan serta dampak psikis atau mental pada pasien termasuk pasien anak. Salah satu faktor yang berkontribusi pada lambatnya proses hospitalisasi adalah desain rumah sakit itu sendiri yang kurang mendukung proses penyembuhan. Salah satu aktivitas yang bermanfaat dalam mengurangi dampak hospitalisasi khususnya pada anak adalah bermain. Penelitian ini digunakan untuk menjawab lebih lanjut bagaimana aktivitas bermain dapat diintegrasikan pada lingkungan rumah sakit khususnya rumah sakit anak sehingga dapat mengurangi rasa stres pada pasien anak.

Berdasarkan studi literatur dan preseden yang telah dilakukan maka perancangan rumah sakit anak yang dapat mengurangi dampak hospitalisasi adalah dengan adanya permainan warna pada ruang publik maupun ruang perawatan. Yang kedua adalah adanya taman yang dapat diakses, dan bukaan-bukaan untuk memasukkan cahaya matahari dan memberikan *view*. Yang ketiga adalah adanya instalasi bermain atau area bermain untuk anak,

Jadi, upaya yang dilakukan untuk mengintegrasikan lingkungan bermain pada rumah sakit anak adalah dengan menggunakan warna yang cerah pada ruang publik, dan warna-warna yang lembut untuk ruang perawatan. Adanya taman terbuka pada ruang publik, ruang rawat jalan maupun ruang perawatan yang berorientasi kepada matahari pagi. Memperhatikan adanya bukaan-bukaan pada ruang-ruang yang penting agar dapat memasukkan cahaya matahari dan memberikan *view*. Adanya ruangan-ruangan bermain yang bervariasi sesuai dengan penggunaannya. Lingkungan bermain pada ruang rawat jalan cenderung lebih aktif sedangkan pada ruang perawatan cenderung lebih pasif contohnya ruang membaca.

Referensi : 14 (2002 – 2016)

Kata Kunci : Rumah Sakit, Anak-anak, Lingkungan Bermain

ABSTRACT

Sherly Andriani (02220120023)

DESIGN OF CHILDREN'S HOSPITAL THAT IS INTEGRATED WITH PLAYING ENVIRONMENT

(xiii+ 56 pages: 30 images; 9 tables; 3 attachment)

Treatment in hospital or hospitalization is an unpleasant process that could pressure patients mentally and even psychologically, including pediatrics patients. One of the factors that contribute to the slow process of hospitalization is the design of the hospital itself that has lack support on healing process. To overcome that process, there is one activity that could reduce the negative impact of hospitalization that is through playing. This research will be used to answer further how playing can be integrated in a hospital environment particularly in children's hospital to reduce the stress on children patients.

Based on the literature and precedent study, there are several ways to reduce the negative impacts of hospitalization. The first one is with the play of colors on public and treatment area. The second one is accessible gardens and openings that allow sunlight to enter and could be viewed from rooms inside hospital. The third one is to design installations or playing area for children.

In conclusion, negative impacts from hospitalization must be reduces. To conquer them, well treated environment is the main way to process the hospitalization. It is by integrating playing environment to a children's hospital such as by using bright colors in public area and soft colors in treatment rooms. Outdoor gardens in public area, outpatient area, and inpatient area that are oriented to the morning sun. Varieties of playing rooms that are adjusted to the users.

Reference : 14 (2002 – 2016)

Keywords : Hospital, Children, Playing Environment