

ABSTRACT

Rafi Tumbuan 00000003240

DEVELOPMENT OF POESER PROJECT MANAGEMENT SYSTEM WITH WATERFALL DAN EIGHT GOLDEN RULES METHOD

(xiii + 41 pages: 16 figures; 7 tables)

This project aims to develop Poeser Project Management System (PPMS), a web-based application that enables the digitalization of data storage processes, data generation, and a reminder tool for each project to ensure a more efficient workflow at PT Poeser Indonesia.

A four-step waterfall method was used in developing PPMS. The first step is requirement, where all available information needed for creating the system is gathered. The second step is the design stage which involves planning and designing for the system in the form of a use case diagram. The third step is implementation where the programming process commences by implementing an adapter pattern. The fourth step is testing and training in which program testing and training were simultaneously done to obtain feedback by implementing a scenario-based testing. Ben Shneiderman's eight golden rules was used as a guide in designing the system's features.

PPMS' features worked according to existing requirements. An interactive display designed to follow the eight golden rules makes users operate each feature easily. By using the waterfall method, the division of tasks in the PPMS development process was structured and there were no repeated iterations so that each stage that was passed could be controlled by both the developer and the client.

ABSTRAK

Rafi Tumbuan 00000003240

PENGEMBANGAN POESER PROJECT MANAGEMENT SYSTEM DENGAN METODE WATERFALL DAN EIGHT GOLDEN RULES

(xiii + 41 halaman: 16 gambar; 7 tabel)

Penelitian ini bertujuan untuk membuat Poeser Project Management System (PPMS), aplikasi berbasis web yang bisa mendigitalkan proses penyimpanan data, pembuatan data, dan menjadi alat pengingat untuk setiap pekerjaan agar alur pekerjaan lebih efisien di PT Poeser Indonesia.

Ada empat tahap *waterfall* yang digunakan untuk membuat sistem tersebut. Yang pertama yaitu *requirement*, pada tahap ini mengumpulkan segala informasi untuk membuat sistem. Tahap yang kedua yaitu *design*, pada tahap ini membuat rancangan untuk sistem dalam bentuk *use case diagram*. Tahap ketiga yaitu *implementation*, pada tahap ini dilakukan proses pemrograman dengan menerapkan *adapter pattern*. Dan tahap keempat yaitu *testing* dan *training*, pada tahap ini dilakukan uji coba dan sekaligus pelatihan untuk mendapatkan *feedback* dengan menerapkan pengujian berbasis skenario. Untuk merancang fitur dalam sistem, *eight golden rules* oleh Ben Shneiderman menjadi acuan.

Fitur-fitur dalam PPMS dapat bekerja sesuai dengan *requirement* yang ada. Tampilan interaktif yang dirancang mengikuti *eight golden rules* membuat pengguna mengoperasikan setiap fitur dengan mudah. Dengan menggunakan metode *waterfall*, pembagian tugas dalam proses pengembangan PPMS menjadi terstruktur dan tidak ada iterasi yang berulang sehingga setiap tahap yang dilewati dapat dikontrol oleh developer maupun *client*.