

## KATA PENGANTAR

Pertama – tama, penulis ingin memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena hanya dengan berkat, anugerah, pimpinan, dan kasih karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **POESER PROJECT MANAGEMENT SYSTEM DENGAN METODE WATERFALL DAN EIGHT GOLDEN RULES**, dengan baik dan tepat waktu.

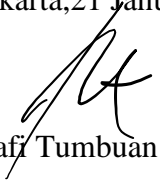
Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa banyak pihak lain yang turut memberikan banyak bantuan, bimbingan maupun dukungan kepada penulis. Untuk itulah, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak tersebut, yang antara lain adalah:

- 1) Bapak Dr.Eng., Ir. Pujianto Yugopuspito, MSc., sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
- 2) Ibu Irene A. Lazarusli, S.Kom., M.T., sebagai Ketua Program Studi Informatika dan sebagai Dosen Pembimbing Utama atas dukungan serta bimbingannya sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
- 3) Bapak Robertus Hudi, S.Inf., M.Kom., sebagai Dosen Co-Pembimbing yang telah memberikan masukan untuk setiap tulisan-tulisan yang sangat membantu untuk menyelesaikan tugas akhir penulis.
- 4) Bapak Dr. David Habsara Hareva, S.Si., MHS., selaku Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan selama saya berkuliah.
- 5) Seluruh pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang turut membantu, membimbing dan mendukung penulis selama ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya, dan dapat dijadikan sebagai bahan penelitian

lainnya serta dapat dikembangkan lebih lanjut, sehingga menghasilkan manfaat yang lebih baik.

Jakarta, 21 Januari 2021

  
Rafi Tumbuan



# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING</b>	
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I</b>	
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II</b>	
<b>LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Waterfall.....	6
2.1.1 Requirement.....	7
2.1.2 Design.....	8
2.1.3 Implementation.....	8
2.1.4 Testing dan Training.....	9
2.2 Eight Golden Rules.....	9
2.2.1 Strive for Consistency.....	9
2.2.2 Seek Universal Usability.....	9
2.2.3 Offer Informative Feedback.....	10
2.2.4 Design Dialogs to Yield Closure.....	10
2.2.5 Prevent Errors.....	10
2.2.6 Permit Easy Reversal of Actions.....	10
2.2.7 Support Internal Locus of Control.....	11
2.2.8 Reduce Short-Term Memory Load.....	11

### **BAB III**

<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
3.1 Gambaran Umum Sistem Lama .....	12
3.2 Perancangan Sistem.....	12
3.2.1 Requirement Analysis.....	12
3.2.2 Design.....	13
3.2.3 Development.....	14
3.2.4 Tesiting dan Training.....	14
3.3 Perancangan Antarmuka Pengguna.....	14
3.3.1 Penerapan Rule 1 (Strive for Consistency).....	14
3.3.2 Penerapan Rule 2 (Seek Universal Usability) .....	15
3.3.3 Penerapan Rule 3 (Offer Information Feedback) .....	15
3.3.4 Penerapan Rule 4 (Design Dialog to Yield Closure).....	15
3.3.5 Penerapan Rule 5 (Prevent Error).....	15
3.3.6 Penerapan Rule 6 (Permit Easy Reversal of Action).....	15
3.3.7 Penerapan Rule 7 (Support Internal Locus of Control).....	16
3.3.8 Penerapan Rule 8 (Reduce Short-Term Memory Load).....	16

### **BAB IV**

<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>17</b>
4.1. Implementasi .....	17
4.1.1 Tahap Analysis Requirement.....	17
4.1.2 Tahap Design .....	17
4.1.3 Tahap Development.....	18
4.1.4 Tahap Testing dan Training .....	18
4.2. Implementasi Sistem .....	18
4.2.1 Implementasi Rule 1 .....	19
4.2.2 Implementasi Rule 2 .....	20
4.2.3 Implementasi Rule 3 .....	21
4.2.4 Implementasi Rule 4 .....	22
4.2.5 Implementasi Rule 5 .....	24
4.2.6 Implementasi Rule 6 .....	25
4.2.7 Implementasi Rule 7 .....	27
4.2.8 Implementasi Rule 8 .....	28
4.3 Pengujian Fitur .....	28
4.3.1 Pengujian Fitur Login Authorization.....	28
4.3.2 Pengujian Fitur Add User .....	30
4.3.3 Pengujian New Project .....	32

4.3.4 Pengujian Project Document .....	33
4.3.5 Pengujian New Task .....	35
4.3.6 Pengujian New Parts .....	37
4.3.7 Pengujian Project Parts .....	38
<b>BAB V</b>	
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>41</b>
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran.....	42



## DAFTAR GAMBAR

halaman

Gambar 2.1	<i>Waterfall software development life cycle</i> .....	7
Gambar 2.2	<i>Adapter Pattern</i> .....	8
.....		
Gambar 3.1	Use case diagram.....	13
.....		
Gambar 4.1	Tampilan Menu utama aplikasi.....	19
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Project Overview.....	19
Gambar 4.3	Tampilan Form Add Project Dengan Fitur Shortcut.....	20
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Login Dengan Fitur Shortcut.....	20
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Project Document Dengan Fitur <i>feedback</i> .....	21
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Task Document Dengan fitur <i>Submit</i> Dokumen (Sebelum Dokumen di <i>Upload</i> ).....	22
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Task Document Dengan fitur <i>Submit</i> Dokumen (Setelah Dokumen di <i>Upload</i> ).....	23
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Login.....	24
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Login Dengan <i>Notification Alert</i> .....	25
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Project Parts.....	26
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Project Parts Dengan Fitur <i>Delete Parts</i> .....	26
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Project Parts Dengan Fitur <i>Adjust Parts</i> <i>Quantity</i> .....	27
Gambar 4.13	Tampilan Reminder Pada Halaman Menu Utama.....	27
Gambar 4.14	Tampilan Task Reminder Dan Project List.....	28

## DAFTAR TABEL

halaman

Tabel 4.1	Tabel Pengujian Fitur Login.....	29
Tabel 4.2	Tabel Pengujian Fitur add User.....	31
Tabel 4.3	Tabel Pengujian Fitur New Project.....	32
Tabel 4.4	Tabel Pengujian Fitur Project Document.....	34
Tabel 4.5	Tabel Pengujian Fitur New Task.....	36
Tabel 4.6	Tabel Pengujian Fitur New Parts.....	37
Tabel 4.7	Tabel Pengujian Fitur Project Parts.....	39

