

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan dan perkembangan teknologi komputer berlangsung sangat pesat sejalan dengan permintaan dan kebutuhan pengguna terhadap teknologi komputer tersebut. Perkembangan teknologi komputer sangat dipengaruhi dengan sifat-sifatnya yang salah satunya yakni dapat menjadi media yang memberikan kemudahan bagi manusia dalam memenuhi kebutuhan, menyelesaikan masalah serta pekerjaan yang dihadapi, dan melaksanakan setiap kegiatan atau aktifitas kehidupan. Menurut data inflasi Indonesia yang diumumkan dalam halaman *website* bank Indonesia mengenai inflasi yang terjadi di Indonesia selama 10 tahun terakhir (2008-2018). menandakan harga barang dan biaya sehari-hari terus mengalami kenaikan setiap tahunnya sedangkan pendapatan yang didapat dalam kenyataannya tidak mengalami kenaikan sebesar tingkat inflasi tersebut, Salah satu solusi alternatif terhadap masalah keuangan tersebut adalah dengan mencari pekerjaan tambahan. Pekerjaan tambahan ini dapat diambil oleh kalangan pekerja yang sudah ataupun belum memiliki pekerjaan dan ingin memanfaatkan waktu luangnya pada hari tertentu untuk mendapatkan pendapatan tambahan, pekerjaan tambahan ini selanjutnya akan disebut sebagai pekerjaan harian.

Membangun sebuah aplikasi sebagai *platform* dan media dapat mendukung proses penyampaian dan pencarian informasi salah satunya mengenai lowongan pekerjaan harian dan sumber daya yang biasanya terkendala pada masalah proses penyampaian informasi mengenai diperlukannya pekerja dari pihak yang ingin merekrut dan masalah kesulitan mendapatkan informasi mengenai lowongan pekerjaan bagi pihak pencari kerja. Penyebaran informasi lowongan pekerjaan dan pendaftaran lowongan pekerjaan yang mudah akan memberikan kemudahan kepada pihak pencari pekerjaan dalam mencari informasi lowongan yang sesuai dengan kebutuhan, ketersediaan dan kemampuannya sendiri.

Dengan adanya sebuah *platform* yang dapat diakses melalui banyak teknologi modern seperti *smartphone*, *desktop*, *tablet* hingga *notebook* akan memberikan kemudahan dalam pengolahan informasi lowongan pekerjaan ini. Berdasarkan uraian diatas dan ditemukannya unsur permasalahan dalam aktivitas pencarian jasa dan sumber daya harian, penulis tertarik untuk menguraikan permasalahan tersebut didalam skripsi ini dan membangun aplikasi yang dapat membantu permasalahan tersebut dengan menggunakan metode *Rapid application development*. Metode ini dipilih setelah dilakukan pengkajian lebih dalam mengenai perbandingan dengan metode-metode lain dengan kesimpulan bahwa metode RAD memiliki sifat pembangunan yang lebih cepat dibandingkan metode tradisional seperti *waterfall* dan metode iteratif lain seperti *agile* dikarenakan sifat RAD yang selalu menyertai respon pengguna dalam pembangunannya sehingga *prototype* yang dibangun dapat langsung sesuai dengan kebutuhan dari pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat di identifikasikan rumusan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang mempertemukan penyedia lowongan pekerjaan harian dan sumber daya dengan calon-calon pekerja harian?
2. Bagaimana cara akurat dan efektif dalam membantu proses perekrutan antara calon pekerja dan penyedia lowongan pekerjaan harian?

1.3 Fokus Penelitian

Untuk mempermudah kegiatan penulis dalam menganalisis hasil penelitian, maka hasil dari penelitian ini difokuskan kepada pembangunan aplikasi *Outsourcing* atas pekerjaan harian dan sumber daya yang ditujukan kepada masyarakat yang berstatus mahasiswa – mahasiswi yang meliputi tujuan penelitian dan memiliki permasalahan yang sesuai dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang di atas penulis akan merancang dan membangun sistem informasi yang mempertemukan pihak pencari pekerja harian dengan pihak yang mencari pekerjaan tambahan. Penelitian ini juga bertujuan membantu dan mempermudah permasalahan yang dialami pada proses pencarian jasa dan sumber daya seperti yang telah disebutkan dengan menggunakan *website*. Perekrutan dapat dilanjutkan langsung (*online*) sehingga pihak penyedia lowongan dapat memilih secara langsung dari calon-calon penyedia jasa yang telah memberikan lamaran dan tawaran.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Teoritis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi landasan dalam pengembangan sistem informasi berbasis web secara lebih lanjut, memberikan nilai tambah pengetahuan ilmiah khususnya dalam bidang ilmu komputer dan menambahkan nilai kajian ilmiah dalam pengembangan media pembelajaran.

1.5.2 Manfaat Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada semua pihak yang berhubungan kepada penelitian ini, Antara lain:

- a. Penelitian ini diharapkan dapat mengoptimalkan proses penawaran dan pencarian atas jasa pekerjaan harian dan sumber daya dengan menggunakan media yang dapat dengan mudah diakses dan digunakan.
- b. Diharapkan dapat menjadi referensi bagi mahasiswa dalam pengembangan sistem informasi khususnya dalam pengembangan sistem informasi yang bergerak pada bidang *Outsourcing*.
- c. Bagi penulis diharapkan dapat memberikan manfaat dengan mengaplikasikan ilmu yang dipelajari pada masa kuliah kedalam penelitian dalam rangka menyelesaikan Pendidikan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan skripsi ini terdiri dari urutan penulisan skripsi dari bab I hingga bab V.

Bab I: Pendahuluan

Merupakan bab pertama dari karya tulis penelitian yang berisi jawaban dan mengapa penelitian dilakukan yang memiliki struktur yaitu:

1. Latar Belakang Masalah.
2. Rumusan Masalah.
3. Fokus Penelitian.
4. Tujuan Penelitian.
5. Manfaat Penelitian.
 - Manfaat Teoritis.
 - Manfaat Praktis.
6. Sistematika Penulisan.

Bab II: Tinjauan Pustaka

Merupakan bagian laporan penelitian yang mengupkapkan pemikiran atau teori-teori yang melandasi penelitan yang dilakukan. Teori yang diambil berfungsi dalam menerangkan hubungan antara konsep-konsep penelitian untuk menjelaskan masalah, tujuan, serta solusi penelitian. Bab II sendiri terdiri dari :

1. Landasan Teori.
2. Penelitian Terdahulu.

Bab III: Metodologi Penelitian

Terdiri dari penjelasan metode penelitian yang digunakan dalam penelitian dan terdiri dari :

1. Alur penelitian.
2. Analisis masalah.
3. Perancangan sistem.
4. Rencana pengujian sistem.
5. Implementasi sistem.

Bab IV: Implementasi dan Pembahasan

Terdiri dari hasil penelitian dan pembahasan yang memiliki struktur berupa :

1. Kesimpulan hasil kuesioner.
2. Syarat penggunaan sistem.
3. Tampilan antarmuka hasil implementasi.
4. Kasus dan pengujian.
5. Kesimpulan hasil pengujian.

Bab V: Kesimpulan dan Saran

Berisikan hasil analisis dan intepretasi dari penelitian yang dilakukan peneliti yang terdiri dari :

1. Kesimpulan.
2. Saran.

