

DAFTAR PUSTAKA

- Anggun, A., Marisa, F., & Dharma, I. (t.thn.). Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Smartphone Dengan Menggunakan Metode Fuzzy tsukamoto.
- Dahri, D., Agus, F., & Khairina, D. M. (2016). Metode Naive Bayes Untuk Penentuan Penerima Beasiswa Bidikmisi Universitas Mulawarman. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 8.
- Diana. (2017). Sistem pendukung keputusan menentukan lokasi usaha waralaba menggunakan metode bayes.
- Dicky Nofriansyah, S. M. (2014). *Konsep Data Mining VS Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Deeppublish.
- Drs. H. Suparno, M. (2018). Peran Kepemimpinan Dalam Pengambilan Keputusan. 20.
- Dwi, A. (2018). *Sejarah Handphone : Perkembangan Handphone dari masa ke masa*. Diambil kembali dari Folder Tekno: <https://www.foldertekno.com/sejarah-handphone/>
- F.K Sibero, A. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta : MediaKom.
- Fakeeh, K. (2015). Decision Support System (DSS) in Higher Education System. *International Journal of Applied Information System (IJ AIS)*, Vol.9, No.2 .
- Firmansyah, Y., & Udi. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus : Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal khatulistiwa informatika*, VOL IV, NO.2 , 13.
- Gata, W., & Gata, G. (2013). *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus : Distrik Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatia*, Vol IV, No 2 , 10.
- Iswandy, E. (2015). Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa dan Pelajar Kurang Mampu Di Kenagarian Barung-Barung Balantai Timur.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML) : Evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik. 10.

- Lavarino, D., & Yustanti, W. (2016). Rancang Bangun E-Voting berbasis website di universitas negeri surabaya. 10.
- Luthfi, A. (2014, 05 13). *Di Indonesia, Smartphone Sudah Menjadi Kebutuhan Utama*. Diambil kembali dari Oketechno: <https://techno.okezone.com/read/2014/05/13/57/984293/di-indonesia-smartphone-sudah-menjadi-kebutuhan-utama>
- Ningrum, D. P., & Kholil, I. (t.thn.). Sistem Informasi Penjualan Dream Catcher Berbasis Web. 9.
- Putra, D. A. (2015). Smartphone sebagai gaya hidup. (*Studi deskriptif tentang penggunaan smartphone sebagai gaya hidup mahasiswa FISIP USU*), 11.
- Rahmatullah, S., Purnia, D. S., & Hariyadi, R. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone Android Gaming dengan Metode Analytical Hierarchy Process. 13.
- Rangkuti, A. H. (t.thn.). Teknik Pengambilan Keputusan Multi Kriteria Menggunakan Metode Bayes, MPE, CPI dan AHP.
- Siregar, S. L., Ariswoyo, S., & Sembiring, P. (2014). Pengambila Keputusan Menggunakan Metode Bayes Pada Ekspetasi Fungsi Utilitas. *Sintia Matematika. Vol. 2, No. 1* , 8.
- Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan dan Komputer Akmi Baturaja. *Jurnal Ilmiah Matrik Vol.19 No.1*, 10.
- Wibisono, G., & Susanto, W. E. (2015). Perancangan Website sebagai media informasi dan promosi batik khas kabupaten kulonprogo.