

## DAFTAR PUSTAKA

- Andry. (2011). *Android A Sampai Z*. Jakarta: PCPLus.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Darmawan, D., & Abdulhak, I. (2013). *Teknologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Laravel. (2014, Juni 1). *Introduction*. Diambil kembali dari Laravel - The PHP Framework For Web Artisans: <https://laravel.com/docs/4.2/introduction>
- Lee, W. M. (2011). *Beginning Android Application Development*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.
- Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*. Yogyakarta: Andi.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Saputra, A. W., Susano, A., & Astuti, P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Hardware Komputer Berbasis Teknologi Augmented Reality Menggunakan Android. *Faktor Exacta Vol. 11 No. 4*, 310-320.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2015). *Systems Analysis and Design in a Changing World*.
- Tresnawati, D. (2018). Aplikasi Dasar Menggambar Untuk Anak. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol. 15 No. 2*, 61-70.
- Wijaya, H. (2008, Mei 15). *Pengenalan Server*. Diambil kembali dari Komputer Fundamental: <https://khomphuter.wordpress.com/2008/05/15/pengenalan-server/>