

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas berkat-Nya kepada penulis dalam menyelesaikan karya tugas akhirnya yang berjudul “Perancangan Komik Interaktif dari Adaptasi Cerita Rakyat (Studi Kasus: “Nenek Pakande” )”. Tugas Akhir ini dibentuk dengan tujuan memenuhi syarat kelulusan dan memperoleh gelar Sarjana Desain.

Penulis juga berterima kasih kepada:

1. Bapak Naldo Yanuar H., S. Sn., M.T. selaku dosen pembimbing utama
2. Bapak Jeffrey R. Gunadi, S. Sn., M. Ds selaku dosen co-pembimbing
3. Bapak Alfiansyah Zulkarnain S.Sn., M. Ds., Bapak Reyhan, S. Sn., dan Kak Jessica Laurencia, S. Sn., M.Ds., selaku dosen penguji
4. Rudolf Himawan, yang telah membantu penulis dalam perancangan
5. Keluarga dan teman-teman penulis yang berada di dalam ataupun luar Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Pelita Harapan

atas bantuan, dukungan, dan bimbingan yang telah diberikan selama proses pembuatan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini jauh dari sempurna, maka dari itu, penulis terbuka akan kritik dan saran dari pembaca demi perbaikan pada tugas akhir ini di masa mendatang.

Tangerang, 16 Juni 2021

Erica Josephine

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	1
<i>ABSTRACT</i> .....	2
KATA PENGANTAR .....	3
DAFTAR ISI .....	4
DAFTAR GAMBAR .....	16
DAFTAR LAMPIRAN .....	22
BAB I PENDAHULUAN .....	23
1.1 Latar Belakang .....	23
1.2 Identifikasi Masalah .....	27
1.3 Batasan Masalah .....	27
1.4 Tujuan .....	28
1.5 Manfaat .....	28
BAB II LANDASAN TEORI .....	29
2.1. Pembahasan Teori .....	29
2.1.1. Gestalt .....	29
2.1.1.1. Proximity .....	29
2.1.1.2. Similarity .....	30
2.1.1.3. Continuity .....	33
2.1.1.4. Closure .....	34

2.1.1.5. Figure and Ground .....	36
2.1.1.6. Common Fate or Uniform Destiny .....	36
2.1.1.7. Law of Pragnanz .....	36
2.1.2. Principles of Design.....	38
2.1.2.1. Harmony and Variety.....	38
2.1.2.2. Balance .....	39
2.1.2.3. Contrast .....	39
2.1.2.4. Emphasis and Dominance .....	40
2.1.2.5. Movement.....	40
2.1.2.6. Pattern .....	41
2.1.2.7. Rhythm.....	42
2.1.2.8. Unity .....	43
2.1.3. Elements of Art .....	43
2.1.3.1. Line .....	43
2.1.3.1.1. Ukuran.....	43
2.1.3.1.2. Tipe .....	44
2.1.3.2. Shape and Form .....	47
2.1.3.3. Space.....	48

2.1.3.4. Texture .....	49
2.1.3.5. Value .....	49
2.1.3.6. Color .....	52
2.1.3.6.1. Jumlah Warna .....	52
2.1.3.6.2. Kombinasi Warna .....	53
1.3.6.2.1. Analogous .....	54
1.3.6.2.2. Complementary .....	56
1.3.6.2.3. Split complementary .....	58
1.3.6.2.4. Triadic .....	59
1.3.6.2.5. Tetradic .....	60
2.1.3.6.3. Saturation.....	61
2.1.3.6.4. Simbolisme .....	62
1.3.6.4.1. Kuning .....	63
1.3.6.4.2. Merah.....	63
1.3.6.4.3. Biru.....	64
1.3.6.4.4. Hijau .....	66
1.3.6.4.5. Oranye .....	67
1.3.6.4.6. Violet .....	68

2.1.4. Sequential Art.....	70
2.1.4.1. Clarity.....	71
2.1.4.1.1. Choice of Moment .....	71
1.4.1.1.1. Moment to moment transitions .....	72
1.4.1.1.2. Action to action .....	73
1.4.1.1.3. Subject to subject .....	74
1.4.1.1.4. Scene to scene .....	75
1.4.1.1.5. Aspect to aspect .....	77
1.4.1.1.6. Non sequitur.....	78
2.1.4.1.2. Choice of frame .....	79
2.1.4.2. Persuasion.....	90
2.1.4.2.1. Intensity .....	91
2.1.4.2.2. Character.....	92
1.4.2.2.1. Character Design.....	92
1.4.2.2.2. Facial expressions .....	96
1.4.2.2.3. Body Language .....	101
1.4.2.2.4. Elevation and Status .....	103
1.4.2.2.5. Distance and Relationships .....	104

1.4.2.2.6. Imbalance and Discontent .....	105
1.4.2.2.7. Hand Gesture .....	105
2.1.4.2.3. Words and Pictures .....	107
1.4.2.3.1. Word-specific.....	107
1.4.2.3.2. Picture-specific .....	107
1.4.2.3.3. Duo-specific .....	108
1.4.2.3.4. Additive or Intersecting.....	108
1.4.2.3.5. Interdependent.....	110
1.4.2.3.6. Parallel.....	111
1.4.2.3.7. Montage .....	111
2.1.4.2.4. World-Building .....	112
2.1.5. 12 Principles of Animation .....	118
2.1.5.1. Squash and Stretch.....	118
2.1.5.2. Anticipation .....	119
2.1.5.3. Staging .....	120
2.1.5.4. Straight Ahead and Pose to Pose .....	120
2.1.5.5. Follow Through and Overlapping action .....	120
2.1.5.6. Slow in and Slow Out .....	121

2.1.5.7. Arcs .....	121
2.1.5.8. Secondary Action.....	121
2.1.5.9. Timing.....	122
2.1.5.10. Exaggeration.....	122
2.1.5.11. Solid Drawing.....	122
2.1.5.12. Appeal .....	123
2.1.6. Character Archetype .....	123
2.1.6.1. Hero.....	123
2.1.6.2. Mentor.....	124
2.1.6.3. Threshold Guardian .....	125
2.1.6.4. Herald.....	125
2.1.6.5. Shapeshifter.....	125
2.1.6.6. Shadow.....	125
2.1.6.7. Ally .....	126
2.1.6.8. Trickster .....	126
2.1.7. Story Structure.....	126
2.1.7.1. The Ordinary World.....	127
2.1.7.2. The Call to Adventure.....	128

2.1.7.3. Refusal of the Call .....	128
2.1.7.4. Meeting with the Mentor.....	128
2.1.7.5. Crossing the First Threshold .....	128
2.1.7.6. Tests, Allies, Enemies.....	129
2.1.7.7. Approach to the Inmost Cave.....	129
2.1.7.8. The Ordeal.....	129
2.1.7.9. Reward .....	129
2.1.7.10. The Road Back .....	129
2.1.7.11. The Resurrection.....	130
2.1.7.12. Return with Elixir .....	130
2.2. Analisis Konsep .....	131
2.2.1 Studi Kasus .....	131
2.2.1.1. Timeline and Setting.....	132
2.2.1.2. Komik Interaktif .....	132
2.2.2.1 Staging and choice of frame.....	132
2.2.1.2.2. Appeal in Character Design.....	133
2.2.1.2.3. Exaggeration.....	135
2.2.1.2.4. Secondary Action.....	136

2.2.1.2.5. Timing, and Anticipation .....	137
2.2.1.2.6. Follow Through, Arcs, and Slow In-Slow Out.....	140
2.2.1.2.7. Words and Pictures .....	141
2.2.1.2.8. Warna .....	142
2.2.2. Media .....	144
2.2.2.1 Biografi .....	144
2.2.2.2. Budaya .....	144
2.2.2.2.1. Mata Pencaharian.....	145
2.2.2.2.2. Gender .....	145
2.2.2.2.3. Bissu .....	146
2.2.3. Konteks .....	149
2.2.3.1 Teknologi .....	149
2.2.3.1.1. Bangunan Tradisional .....	150
2.2.3.1.2. Pakaian .....	151
2.2.3.1.3. Peralatan Hidup.....	153
BAB III METODE PENELITIAN .....	156
3.1. Waktu dan Tempat Perancangan.....	156
3.1.1. Studi Pustaka.....	156
3.2. Strategi Perancangan .....	156

3.2.1. Riset .....	158
3.2.2. Analisis Data .....	158
3.2.3. Proses Kreatif .....	158
3.2.4. Perancangan .....	158
3.2.5. Hasil Akhir .....	159
3.3. Analisis Data.....	159
3.3.1. Studi Wawancara.....	159
3.3.1.1. Wawancara dengan Maikel Verkoelen .....	159
3.3.1.2. Wawancara dengan Satria Sastromihardjo.....	160
3.3.2. Objek Penelitian .....	162
3.3.2.1. Struktur Cerita .....	163
3.3.2.1.1. Act 1 .....	163
3.3.2.1.2. Act 2 .....	164
3.3.2.1.3. Act 3 .....	164
3.3.2.2. Penokohan .....	164
3.3.2.2.1. Nenek Pakande .....	165
3.3.2.2.2. La Beddu .....	165
3.3.2.2.3. Karakter Pendukung.....	166

BAB IV PERANCANGAN .....	167
4.1. Strategi Kreatif.....	167
4.1.1. Keywords .....	167
4.1.2. Brainstorming.....	168
4.1.3. Moodboard .....	170
4.1.4. Target Audience .....	171
4.1.4.1. Demografis .....	171
4.1.4.2. Geografis .....	171
4.1.4.3. Psikografis .....	171
4.1.4.4. Sosiografis .....	172
4.2. Studi Visual.....	172
4.3. Konsep Desain .....	181
4.3.1. Storyboard.....	181
4.3.2. Promo and Cover Art.....	192
4.4. Proses dan Hasil Rancangan .....	196
4.4.1. Similarity.....	197
4.4.2. Continuity .....	200
4.4.3. Figure and Ground.....	201
4.4.4 Harmony and Variety .....	202

4.4.5. Balance.....	204
4.4.6. Contrast.....	206
4.4.7. Emphasis and Dominance .....	208
4.4.8. Unity .....	208
4.4.9. Line .....	211
4.4.10. Texture .....	212
4.4.11. Warna.....	213
4.4.12. Comic.....	214
4.4.12.1. Choice of Moment .....	214
4.4.12.1.1. Moment to Moment Transitions .....	214
4.4.12.1.2. Action-to-Action Transitions.....	216
4.4.12.1.3. Subject to Subject Transitions .....	218
4.4.12.2. Facial Expressions and Body Language .....	218
4.4.12.3. Words and Pictures .....	221
4.4.13. Animation.....	221
4.4.13.1. Anticipation .....	221
4.4.13.2. Staging.....	224
4.4.13.3. Slow In Slow Out.....	226

4.4.13.4. Timing .....	226
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	227
5.1. Kesimpulan .....	227
5.2. Saran .....	228
DAFTAR PUSTAKA .....	230



## **DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1.....	30
Gambar 2.2.....	31
Gambar 2.3.....	32
Gambar 2.4.....	34
Gambar 2.5.....	35
Gambar 2.6.....	37
Gambar 2.7.....	41
Gambar 2.8.....	46
Gambar 2.9.....	50
Gambar 2.10.....	51
Gambar 2.11.....	53
Gambar 2.12.....	54
Gambar 2.13.....	55
Gambar 2.14.....	56
Gambar 2.15.....	57
Gambar 2.16.....	58
Gambar 2.17.....	59
Gambar 2.18.....	60
Gambar 2.19.....	62
Gambar 2.20.....	64
Gambar 2.21.....	65
Gambar 2.22.....	67
Gambar 2.23.....	68
Gambar 2.24.....	69
Gambar 2.25.....	73
Gambar 2.26.....	74

Gambar 2.27 .....	75
Gambar 2.28 .....	76
Gambar 2.29 .....	78
Gambar 2.30 .....	80
Gambar 2.31 .....	81
Gambar 2.32 .....	82
Gambar 2.33 .....	84
Gambar 2.34 .....	86
Gambar 2.35 .....	87
Gambar 2.36 .....	88
Gambar 2.37 .....	89
Gambar 2.38 .....	93
Gambar 2.39 .....	96
Gambar 2.40 .....	98
Gambar 2.41 .....	99
Gambar 2.42 .....	100
Gambar 2.43 .....	101
Gambar 2.44 .....	102
Gambar 2.45 .....	106
Gambar 2.46 .....	109
Gambar 2.47 .....	112
Gambar 2.48 .....	114
Gambar 2.49 .....	115
Gambar 2.50 .....	117
Gambar 2.51 .....	119
Gambar 2.52 .....	119
Gambar 2.53 .....	121
Gambar 2.54 .....	127

Gambar 2.55 .....	133
Gambar 2.56 .....	135
Gambar 2.57 .....	135
Gambar 2.58 .....	136
Gambar 2.59 .....	138
Gambar 2.60 .....	139
Gambar 2.61 .....	140
Gambar 2.62 .....	142
Gambar 2.63 .....	146
Gambar 2.64 .....	151
Gambar 2.65 .....	152
Gambar 2.66 .....	153
Gambar 2.67 .....	155
Gambar 3.1 .....	157
Gambar 4.1 .....	167
Gambar 4.2 .....	169
Gambar 4.3 .....	170
Gambar 4.4 .....	171
Gambar 4.5 .....	173
Gambar 4.6 .....	174
Gambar 4.7 .....	174
Gambar 4.8 .....	175
Gambar 4.9 .....	176
Gambar 4.10 .....	177
Gambar 4.11 .....	178
Gambar 4.12 .....	179
Gambar 4.13 .....	180
Gambar 4.14 .....	181

Gambar 4.15 .....	181
Gambar 4.16 .....	182
Gambar 4.17 .....	182
Gambar 4.18 .....	183
Gambar 4.19 .....	183
Gambar 4.20 .....	184
Gambar 4.21 .....	184
Gambar 4.22 .....	185
Gambar 4.23 .....	185
Gambar 4.24 .....	186
Gambar 4.25 .....	186
Gambar 4.26 .....	187
Gambar 4.27 .....	187
Gambar 4.28 .....	188
Gambar 4.29 .....	188
Gambar 4.30 .....	189
Gambar 4.31 .....	189
Gambar 4.32 .....	190
Gambar 4.33 .....	190
Gambar 4.34 .....	191
Gambar 4.35 .....	191
Gambar 4.36 .....	192
Gambar 4.37 .....	192
Gambar 4.38 .....	193
Gambar 4.39 .....	193
Gambar 4.40 .....	194
Gambar 4.41 .....	194
Gambar 4.42 .....	195

Gambar 4.43 .....	195
Gambar 4.44 .....	197
Gambar 4.45 .....	198
Gambar 4.46 .....	199
Gambar 4.47 .....	199
Gambar 4.48 .....	201
Gambar 4.49 .....	202
Gambar 4.50 .....	202
Gambar 4.51 .....	203
Gambar 4.52 .....	203
Gambar 4.53 .....	204
Gambar 4.54 .....	205
Gambar 4.55 .....	206
Gambar 4.56 .....	207
Gambar 4.57 .....	209
Gambar 4.58 .....	209
Gambar 4.59 .....	210
Gambar 4.60 .....	211
Gambar 4.61 .....	211
Gambar 4.62 .....	212
Gambar 4.63 .....	213
Gambar 4.64 .....	215
Gambar 4.65 .....	217
Gambar 4.66 .....	218
Gambar 4.67 .....	219
Gambar 4.68 .....	220
Gambar 4.69 .....	223
Gambar 4.70 .....	225

Gambar 4.71 ..... 225



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman	
LAMPIRAN .....	234
Lampiran A-1: Transkrip Wawancara dengan Mr. Maikel Verkoelen .....	234
Lampiran A-2: Transkrip Wawancara dengan Satria .....	238
Lampiran C-1: Sketsa Promo Art .....	242
Lampiran C-2: Desain Karakter Awal .....	244
Lampiran D-1: Lembar Monitoring dengan Dosen Pembimbing.....	246
Lampiran D-2: Lembar Monitoring dengan Dosen Co-Pembimbing .....	255