

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kasih, hanya karena anugrah dan karuniaNya, sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.

Tugas Akhir dengan judul ini “STRATEGI PENERAPAN KONSEP BERMAIN PADA PERANCANGAN PUSAT PEMBELAJARAN RANTAI PRODUKSI SUSU UNTUK ANAK - ANAK” ini ditunjukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh Sarjana Arsitektur Fakultas Desain Universitas Pelita Harapan, Tangerang.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Tugas Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penggerjaan Tugas Akhir ini, yaitu kepada:

- 1) Nama Dekan, selaku Dekan Fakultas Desain.
- 2) Nama Kaprodi, selaku Ketua Program Studi Arsitektur.
- 3) Nama dosen pembimbing TA, selaku pembimbing Tugas Akhir.
- 4) Nama dosen PA, selaku Penasehat Akademik penulis.
- 5) Semua dosen yang telah mengajar penulis selama berkuliahan di program studi Arsitektur Universitas Pelita Harapan.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam Tugas Akhir ini. Oleh karenanya saran dan kritik dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang, 19 Mei 2021

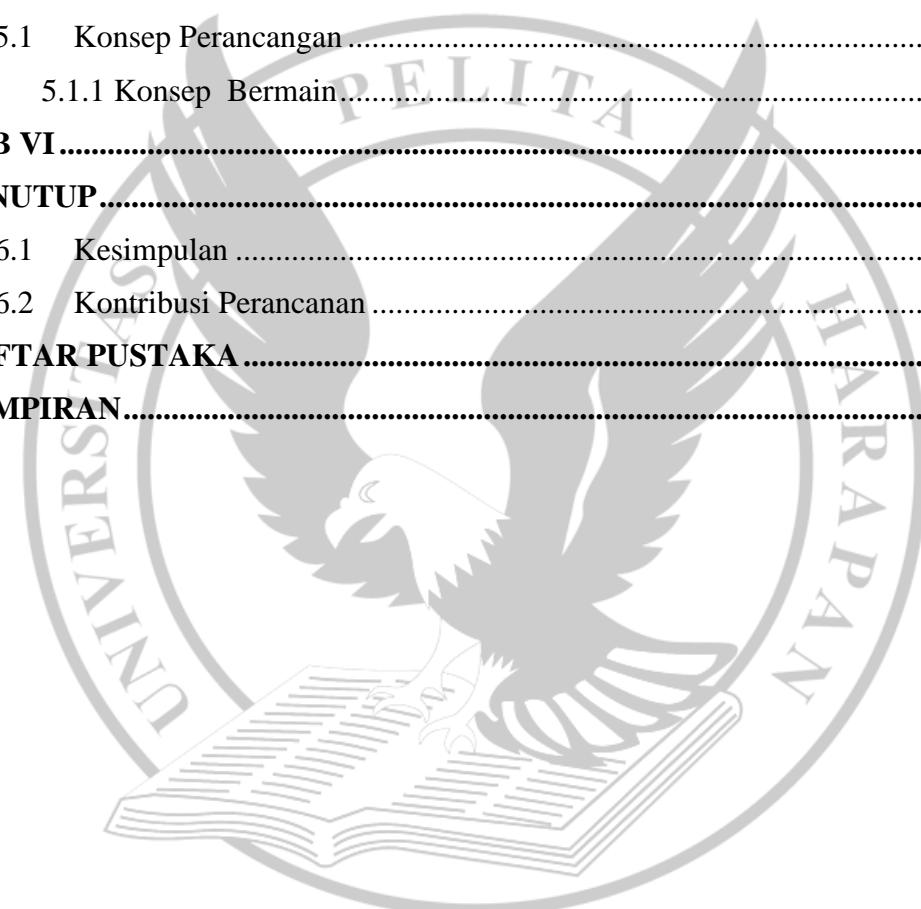
Novi Synfah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II	6
SUSU, EDUKASI ANAK – ANAK, DAN KONSEP BERMAIN	6
2.1 Makanan dan Edukasi	6
2.2 Susu.....	8
2.2.1 Budaya Minum Susu	8
2.2.2 Rantai Produksi Susu	9
2.2.3 Kriteria Perancangan Ruang Rantai Produksi Susu	11
2.3 Edukasi.....	12
2.3.1 Definisi Edukasi	12
2.3.2 Jenis Edukasi Secara Umum	13
2.3.3 Aspek Edukasi.....	15
2.4 Konsep Bermain.....	19

2.4.1 Karakteristik Konsep Bermain.....	20
2.4.2 Aktivitas Bermain yang Edukatif.....	23
2.5 Kesimpulan Kajian Teori.....	25
2.6 Studi Preseden <i>Floating Farm</i>	28
2.6.1 Analisis Aktivitas Bermain yang Edukatif.....	28
2.6.2 Analisis Aspek Edukasi	29
2.6.3 Kesimpulan Studi Preseden <i>Fair Oak Farms</i>	38
2.7 Studi Preseden <i>Floating Farms</i>	41
2.6.1 Analisis Aktivitas Bermain yang Edukatif.....	41
2.6.2 Analisis Aspek Edukasi	42
2.6.3 Kesimpulan Studi Preseden <i>Floating Farm</i>	48
BAB III.....	51
ANALISIS TAPAK DAN PROGRAM RUANG	51
3.1 Analisa Tapak	51
3.1.1 Analisa Pemilihan Tapak	51
3.1.2 Analisa Site Secara Umum	62
3.2 Program Ruang	63
3.3 Kesimpulan	63
BAB IV	65
TAPAK, PROGRAM RUANG, STRATEGI DESAIN PERANCANGAN PUSAT PEMBELAJARAN RANTAI PRODUKSI SUSU UNTUK ANAK – ANAK	65
4.1 Deskripsi Tapak	65
4.1.1 Tata Guna Lahan	65
4.1.2 Legal.....	65
4.1.3 Fasilitas	66
4.1.4 Sirkulasi	66
4.1.5 Batasan Tapak	67
4.2 Deskripsi Program Ruang	67
4.3 Strategi Perancangan	70
4.3.1 Konteks	70
4.3.2 Formal	71
4.3.3 Spasial	72

4.3.4 Teknikal.....	72
4.4 Aspek Perancangan	73
4.4.1 Kenyamanan.....	74
4.4.2 Tata Letak.....	77
4.4.3 Aktivitas	79
BAB V.....	82
RANCANGAN PUSAT PEMBELAJARAN RANTAI PRODUKSI SUSU UNTUK ANAK-ANAK DENGAN KONSEP BERMAIN	82
5.1 Konsep Perancangan	82
5.1.1 Konsep Bermain.....	82
BAB VI.....	91
PENUTUP.....	91
6.1 Kesimpulan	91
6.2 Kontribusi Perancangan	92
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	96



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk museum The Dairy Adventure yang menyerupai bentuk bangunan peternakan	29
Gambar 2.2 Bentuk restoran yang menyerupai bentuk bangunan peternakan ayam	30
Gambar 2.3 Warna eksterior bangunan.....	31
Gambar 2.4 Warna interior alat bermain	31
Gambar 2.5 Material alat bermain.....	32
Gambar 2.6 Sumber pencahayaan bangunan.....	33
Gambar 2.7 Sumber penghawaan pada muka bangunan.....	34
Gambar 2.8 Sumber penghawaan pada interior bangunan	34
Gambar 2.9 Vegetasi disekitar bangunan.....	35
Gambar 2.11 Penempatan alat bermain	36
Gambar 2.12 Letak bangunan pada area <i>Fair Oak Farms</i>	37
Gambar 2.13 Bangunan <i>Floating Farms</i>	41
Gambar 2.14 Bentuk <i>Floating Farms</i>	42
Gambar 2.15 Variasi material	43
Gambar 2.16 <i>Void</i> pada <i>Cow Garden</i>	44
Gambar 2.17 Area padang rumput	45
Gambar 2.18 Zoning ruang <i>Floating Farm</i>	46
Gambar 2.19 Sirkulasi <i>Floating Farm</i>	47
Gambar 2.20 Aksesibilitas <i>Floating Farm</i>	48
Gambar 3.1 Lokasi Alternatif Tapak Pertama	53
Gambar 3.2 Kepadatan Alternatif Tapak Pertama.....	53
Gambar 3.3 Akses Alternatif Tapak Pertama.....	53
Gambar 3.4 Zoning Alternatif Tapak Pertama	54
Gambar 3.5 Ruang Terbuka Hijau Alternatif Tapak Pertama.....	54
Gambar 3.6 Kebisingan Alternatif Tapak Pertama	55
Gambar 3.7 Lokasi Alternatif Tapak Kedua	56
Gambar 3.8 Kepadatan Alternatif Tapak Kedua	56
Gambar 3.9 Akses Alternatif Tapak Kedua.....	57

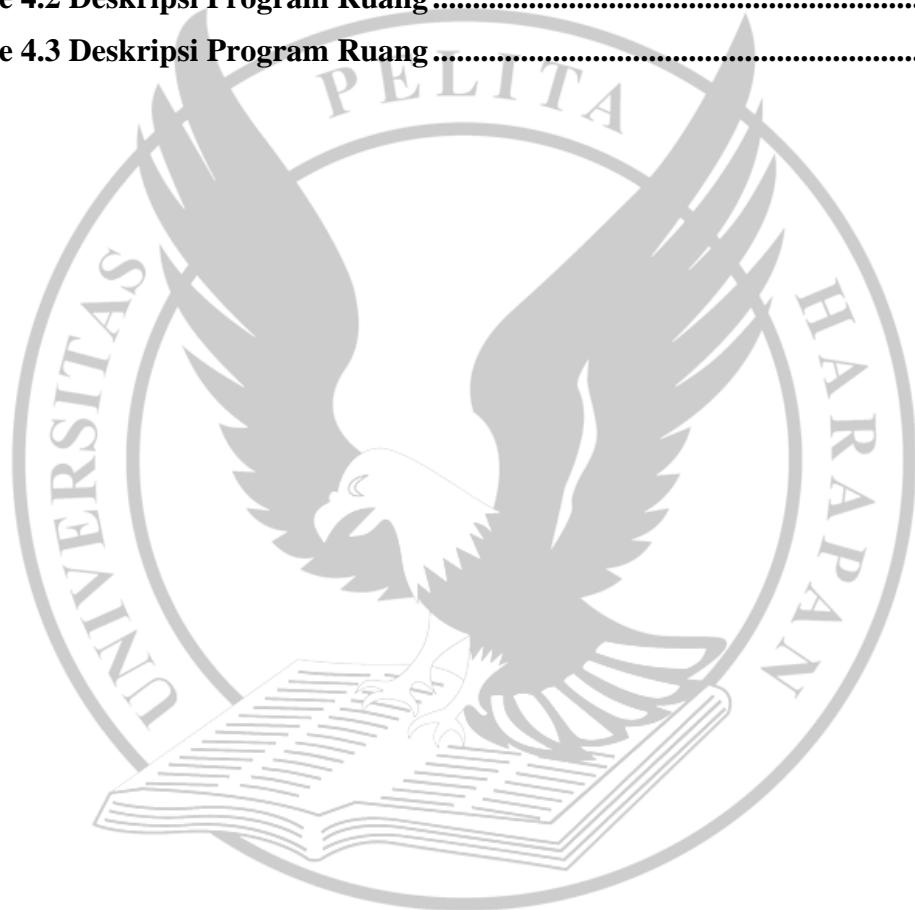
Gambar 3.10 Zoning Alternatif Tapak Kedua.....	57
Gambar 3.11 Ruang Terbuka Hijau Alternatif Tapak Kedua	58
Gambar 3.12 Kebisingan Alternatif Tapak Kedua.....	58
Gambar 3.13 Lokasi Alternatif Tapak Ketiga	59
Gambar 3.14 Kepadatan Alternatif Tapak Ketiga	59
Gambar 3.15 Akses Alternatif Tapak Ketiga.....	60
Gambar 3.16 Zoning Alternatif Tapak Ketiga.....	61
Gambar 3.17 Ruang Terbuka Hijau Alternatif Tapak Ketiga.....	61
Gambar 3.18 Kebisingan Alternatif Tapak Ketiga.....	62
Gambar 4.1 Radius Fasilitas Tapak	66
Gambar 4.2 Sirkulasi Tapak	67
Gambar 4.3 Batasan Tapak	67
Gambar 4.4 <i>Bubble Diagram</i>	70
Gambar 4.5 Ragam Bentuk.....	74
Gambar 4.6 Ragam Warna	74
Gambar 4.7 Ragam Material	75
Gambar 4.8 Ragam Pencahayaan	76
Gambar 4.9 Ragam Bentuk <i>Void</i> Pencahayaan	76
Gambar 4.10 Ilustrasi Vegetasi sebagai <i>Buffer</i>	77
Gambar 4.11 Ilustrasi Sirkulasi Ruang	77
Gambar 4.12 Ilustrasi Ragam Aksesibilitas	78
Gambar 4.13 Ilustrasi <i>Wayfinding</i>	79
Gambar 4.14 Ilustrasi Alat Bermain.....	80
Gambar 4.15 Ilustrasi Artifisial Alam	81
Gambar 5.1 Ilustrasi Diagram Pathway	82
Gambar 5.2 Rencana Tapak	83
Gambar 5.3 Ilustrasi Diagram Penempatan Pohon.....	84
Gambar 5.4 Ilustrasi Bubble Diagram.....	85
Gambar 5.5 Denah Lantai 1	86
Gambar 5.6 Denah Lantai 2	87
Gambar 5.7 Potongan Area Galeri.....	88
Gambar 5.8 Potongan Area Peternakan	89

Gambar 5.9 Potongan Area Pengolahan Susu 89



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kesimpulan Kajian Teori Susu, Edukasi Anak – Anak, dan Konsep Bermain.....	26
Tabel 2.2 Kesimpulan Studi Preseden <i>Fair Oak Farms</i>	39
Table 2.3 Kesimpulan Studi Preseden Floating Farm.....	49
Table 4.1 Ketentuan Umum Tapak	66
Table 4.2 Deskripsi Program Ruang	68
Table 4.3 Deskripsi Program Ruang.....	79



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Rencana Blok	96
Lampiran B Potongan Perspektif Site A.....	97
Lampiran C Potongan Perspektif Site B.....	98
Lampiran Aksonometrik Terurai	99
Lampiran Detail Perancangan.....	100
Lampiran Tampak Perancangan.....	101
Lampiran Render Perancangan.....	102

