

DAFTAR PUSTAKA

Design Sojourn. Diakses pada September 13, 2020, dari <https://designsojourn.com/dieter-rams-and-his-10-design-commandments/>

Irama Nusantara. Diakses pada September 13, 2020, dari <http://iramanusantara.org/#/about>

Irama Nusantara. Diakses pada September 13, 2020, dari <http://iramanusantara.org/#/record>

Adobe XD. Diakses pada Oktober 12, 2020, dari <https://xd.adobe.com/ideas/process/ui-design/>

Kompas. Diakses pada September 13, 2020, dari <https://tekno.kompas.com/read/2019/05/16/03260037/apjii-jumlah-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-171-juta-jiwa>

Liliweri, A. (2011). *Komunikasi Serba Ada Serba Makna*. Jakarta, DKI JAKARTA: Kencana Prenada Media Group.

Nisberg, J. N. (1988). *The Random House Handbook Of Business Terms*: Jay N. Nisberg. New York City, New York: Random House.

Y., S. Kom, Mooduto, I., & Hidayat, R., ST. (2009). Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi. Jakarta, DKI Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Raskin, J. (2011). The humane interface: New directions for designing interactive systems. Boston: Addison-Wesley.

Landa, R. (2011). Graphic design solutions. Boston, MA: Wadsworth/Cengage Learning.

Mollerup, P. (2019). Pretense Design: Surface Over Substance. United States: MIT Press

