

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, yang senantiasa memberikan kami berkat, karunia, hikmat dan penyertaa-Nya sehingga kami, penulis dapat menyelsaikan skripsi dengan judul: “**PENGARUH VIRAL MARKETING TERHADAP INTENTION TO USE (Studi kasus pada Apple Music)**” dengan tepat waktu. Dalam penulisan skripsi ini disusun untuk menyelesaikan program studi Manajaemen Fakultas Ekonomi, serta memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Manajemen (S.M) pada Universitas Pelita Harapan.

Peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan bantuan dari banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini perkenankanlah kami, peneliti untuk menyampaikan rasa terimakasih dan hormat kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan moril dan materil, terutama kepada :

1. Ibu Dra. Gracia Shinta S. Ugut, M.B.A., Ph. D selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis
2. Bapak Niel B. Nielson, MA., Ph. D selaku Penasihat Fakultas Ekonomi dan Bisnis
3. Ibu Isana S.C. Meranga, S.P., M.M., selaku Ketua Program Studi Manajemen
4. Bapak Danet Arya Patria, S.E., M.B.A., selaku Ketua Konsentrasi Retail.
5. Bapak Rinto Rain Barry, ST., M.M., selaku Pembimbing Akademik peneliti.
6. Bapak Hendra Achmadi, S.E., M.Mktg., sebagai Dosen Pembimbing Skripsi yang telah menyertai dari awal pembuatan skripsi, memberikan waktunya untuk melakukan bimbingan setiap waktu, memberikan ilmu pengetahuan serta dengan senantiasa memberikan dukungan secara terus menerus kepada peneliti.
7. Seluruh Dosen Jurusan Manajemen Universitas Pelita Harapan yang sudah berkonstribusi dalam proses pendidikan yaitu berbagi ilmu dan membagikan

pengalaman yang berharga selama peneliti menuntut ilmu perkuliahan di Universitas Pelita Harapan.

8. Staf Fakultas Ekonomi Program Studi Manajemen yang telah membantu peneliti dalam kegiatan admisitratif selama perkuliahan.
9. Kedua Orang tua, saudara kandung, dan anggota keluarga yang tiada henti memberi semangat, perhatian, doa, motivasi, dukungan, dan kasih sayang kepada peneliti selama proses perkuliahan.
10. Seluruh teman-teman seperjuangan yang dengan senantiasa membantu dan memberikan dukungan dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
11. Seluruh teman-teman dan sahabat Bagas, Raldhie, Dandi, Ata, Rakha, Omar, Rendy yang memberikan dukungan semangat, dan memberikan dorongan serta doa kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Seluruh pihak yang terlibat dalam penggerjaan laporan tugas akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu.

Penulis dapat menyelesaikan seluruh tahapan skripsi ini. Peneliti menyadari bahwa skripsi yang disusun masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis memohon kritik dan saran dari pembaca yang sifatnya membangun karena bisa sangat bermanfaat bagi kami, penulis demi kesempurnaan penulisan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermaanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang, 05 Mei 2021

(Darvien Hangga Prasetyo)

## DAFTAR ISI

halaman

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	7
1.3    Tujuan Penelitian.....	7
1.4    Batasan Penelitian.....	8
1.5    Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II .....</b>	<b>10</b>
<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	10
2.1.1    Viral Marketing .....	10
2.1.1.1 Dimensi Viral Marketing .....	11
2.1.1.2 Aspek-aspek Viral Marketing .....	12
2.1.1.3 Karakteristik Viral Marketing .....	14
2.1.1.4 Komponen Viral Marketing .....	15
2.1.1.5 Kelebihan Viral Marketing .....	16
2.1.2    Music Streaming.....	17
2.1.3    Digital <i>Business</i> .....	17
2.1.4    Digital Marketing .....	18
2.1.4.1 Faktor Digital Marketing .....	18

2.1.4.2 Strategi Digital Marketing .....	19
2.1.5 Technology Acceptance Model (TAM).....	20
2.1.6 <i>Intention to Use</i> .....	21
2.2 Hubungan Antar Variabel .....	22
2.2.1 Hubungan <i>Informativeness</i> dan <i>Consumer's Intention to Use</i> .....	22
2.2.2 Hubungan Entertainment dan Consumer's Intention to Use .....	23
2.2.3 Hubungan Irritation dan Consumer's Intention to Use.....	23
2.2.4 Hubungan Source Credibility dan Consumer's Intention to Use ....	24
2.3 Model Konseptual .....	25
<b>BAB III.....</b>	<b>26</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
3.1 Unit Analisis.....	26
3.2 Tipe Penelitian.....	27
3.3 Definisi Konseptual dan Variabel .....	27
3.4 Variabel Bebas (Independent Variable).....	30
3.5 Variabel Terikat (Dependent Variable) .....	30
3.6 Populasi Dan Sampel .....	31
3.6.1 Populasi.....	31
3.6.2 Sampel .....	31
3.7 Jenis Data.....	32
3.8 Skala Pengukuran .....	33
3.9 Metode Analisis Data .....	33
3.9.1 Analisa <i>outer model</i> .....	33
3.9.2 Analisa Inner Model .....	35
<b>BAB IV .....</b>	<b>37</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>37</b>
4.1 Profil Responden .....	37
4.2 Analisis Statistik Deskriptif .....	40
4.2.1 Analisis Statistik Deskriptif Variabel <i>Informativeness</i> .....	41
4.2.2 Analisis Statistik Deskriptif Variabel <i>Entertainment</i> .....	41
4.2.3 Analisis Statistik Deskriptif Variabel <i>Irritation</i> .....	42
4.2.4 Analisis Statistik <i>Source Credibility</i> .....	43

4.2.5	Analisis Statistik <i>Intention to Use</i> .....	44
4.3	Outer Model (Uji Validitas dan Uji Reliabilitas) .....	45
4.4	Pengujian Multikolinearitas Studi Aktual.....	52
4.5	Koefisien Determinasi ( <b>R<sub>2</sub></b> ) .....	53
4.6	Pembahasan.....	55
4.6.1	Hubungan <i>Informativeness</i> dan <i>Consumer's Intention to Use</i> .....	55
4.6.2	Hubungan <i>Entertainment</i> dan <i>Consumer's Intention to Use</i> .....	56
4.6.3.	Hubungan <i>Irritation</i> dan <i>Consumer's Intention to Use</i> .....	56
4.6.4.	Hubungan <i>Source Credibility</i> dan <i>Consumer's Intention to Use</i> ....	57
<b>BAB V</b>	.....	<b>58</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	.....	<b>58</b>
5.1	Kesimpulan .....	58
5.2	Implikasi Manajerial.....	58
5.3	Keterbatasan dan Saran.....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>63</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	.....	<b>66</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

halaman

Gambar 1.1 Perbandingan subscribers Spotify dengan Apple Music .....	5
Gambar 2.1 Kerangka Konseptual.....	25
Gambar 4.1 Path Model PLS Algorithm.....	53



## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 3.1 Definisi Konseptual.....	27
Tabel 4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	38
Tabel 4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Umur.....	38
Tabel 4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Domisili .....	39
Tabel 4.4 <i>Limitation of Mean</i> .....	40
Tabel 4.5 Lima <i>Point Skala likert</i> .....	41
Tabel 4.6 Mean Variabel <i>Informativeness</i> .....	41
Tabel 4.7 Mean Variabel <i>Entertainment</i> .....	42
Tabel 4.8 Mean Variabel <i>Irritation</i> .....	43
Tabel 4.9 Mean Variabel <i>Source Credibility</i> .....	44
Tabel 4.10 Mean Variabel <i>Intention to Use</i> .....	45
Tabel 4.11 Hasil Uji <i>Outer Loadings</i> .....	46
Tabel 4.12 Hasil Uji <i>Validitas Konvergen</i> .....	47
Tabel 4.13 Hasil Uji <i>Cross Loadings</i> .....	48
Tabel 4.14 Hasil Uji Validitas Diskriminan ( <i>Fornell-Lacker</i> ).....	49
Tabel 4.15 Hasil Uji Validitas Diskriminan / <i>Heterotrait Monotrait Ratio</i> .....	50
Tabel 4.16 Hasil uji reliabilitas .....	51
Tabel 4.17 Inner VIF dari Studi Aktual .....	52
Tabel 4.19 Koefisien Determinasi .....	53
Tabel 4.20 Hubungan Hipotesis .....	54

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	halaman
Lampiran 1 : Kuisioner .....	66
Lampiran 2: Hasil Uji Smart PLS Post Test .....	69

