

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Karyawan merupakan aset yang sangat penting di dalam sebuah perusahaan, karena karyawan yang menjadi ujung tombak pelayanan kepada pelanggan yang menentukan apakah perusahaan itu akan sukses atau gagal. Apabila ingin karyawan bekerja dengan efektif, maka perusahaan harus memastikan kenyamanan kerja dari karyawan. Hal ini dapat terjadi apabila semua kebutuhan karyawan terpenuhi. Faktor sangat penting yang tidak boleh dilewatkan oleh perusahaan adalah pembayaran gaji pada karyawan tepat waktu. Gaji merupakan faktor utama pendorong motivasi dan produktivitas karyawan. Apabila para karyawan merasa puas dengan sistem penggajian yang tepat waktu dan transparan, maka semangat kerja mereka akan meningkat. Sebaliknya apabila mereka tidak puas dengan kondisi penggajian mereka, baik karena ketepatan waktu, maupun objektivitas pengukuran besar gajinya, akan membuat mereka tidak semangat untuk mengejar prestasi.

Pengolahan dan pengelolaan data penggajian pegawai merupakan salah satu hal penting dalam kegiatan perusahaan, sehingga perusahaan memerlukan sebuah sistem informasi yang mampu mengelola dan mengolah data absensi dan gaji pegawai. Proses penggajian pada PT. Makmur Jaya Indokawat hanya menggunakan slip penggajian yang disimpan dan dicetak dengan aplikasi Microsoft Excel, sehingga data gaji tidak disimpan secara aman. Perusahaan juga sering mengalami kesulitan dalam proses pencarian data pegawai karena data pegawai tidak tersimpan secara terstruktur.

Berdasarkan permasalahan di atas, PT. Makmur Jaya Indokawat memerlukan sistem komputerisasi yang dapat menangani data absensi dan penggajian. Sistem penggajian akan menghitung gaji pegawai yang benar sehingga dapat digunakan sebagai sarana untuk menghitung gaji,

menyimpan data pegawai dan dapat menghasilkan laporan penggajian dan data pegawai yang benar. Sistem usulan yang dibuat berbasis *desktop* dengan pertimbangan bahwa data absensi dan penggajian pada perusahaan bersifat internal dan privasi serta hanya boleh diakses oleh beberapa orang staf tertentu saja, sehingga data hanya boleh diisi pada saat staf di kantor saja. Dari permasalahan yang muncul, maka dirancang sebuah aplikasi komputerisasi untuk memudahkan proses pencatatan data absensi dan penggajian pegawai, dengan mengambil judul “**Perancangan Aplikasi Penggajian pada PT. Makmur Jaya Indokawat**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian yang mampu melakukan proses perhitungan gaji dalam waktu yang relatif cepat dan menghindari terjadinya kesalahan dalam proses perhitungan.
2. Bagaimana menyediakan laporan gaji dalam waktu yang relatif singkat.
3. Bagaimana melakukan pengelolaan data pinjaman uang karyawan secara terstruktur.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah menganalisis dan merancang sistem informasi penggajian pada PT. Makmur Jaya Indokawat, sehingga dapat memudahkan staf personalia perusahaan dalam melakukan perhitungan penggajian dan membuat laporan penggajian pegawai.

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian lebih terarah dan untuk membatasi pembahasan masalah dalam sistem, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini yaitu:

1. Sistem informasi yang akan dibahas adalah sistem informasi penggajian untuk menghitung gaji karyawan sesuai dengan golongan dan jabatan setiap karyawan.
2. Data *input* mencakup data karyawan, jabatan, golongan, pinjaman dan periode penggajian.
3. Data *output* yang dihasilkan adalah laporan daftar karyawan, laporan gaji karyawan, laporan pinjaman, laporan pinjaman karyawan, dan slip gaji.
4. *Database* dirancang dengan aplikasi Microsoft Access 2016 dan rancangan tampilan antarmuka sistem usulan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic.NET 2013.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti, penelitian skripsi dapat meningkatkan kemampuan dan pengetahuan peneliti dalam merancang sistem informasi penggajian terkomputerisasi berbasis *desktop*.
2. Bagi perusahaan sistem penggajian dapat digunakan sebagai referensi bagi perusahaan dalam pengembangan sistem penggajian pada perusahaan tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar pembahasan lebih sistematis, maka skripsi ini dibuat dalam lima bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang penjelasan singkat mengenai sistem informasi, siklus hidup pengembangan sistem, analisa dan perancangan

sistem, *data flow diagram* (DFD), basis data, kamus data, absensi, karyawan, penggajian.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Berisi tentang analisis sistem berjalan yang mencakup analisis proses, analisis masukan, analisis keluaran dan analisis data, serta perancangan sistem yang mencakup diagram konteks dan *data flow diagram* bertingkat, rancangan *database*, rancangan kamus data, rancangan antarmuka masukan dan keluaran, serta rancangan menu.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang lampiran hasil *input* dan *output* sistem beserta penjelasan dan pembahasan mengenai kelebihan dan kelemahan sistem berjalan dari usulan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang dapat diberikan.

