

## DAFTAR REFERENSI

- Ahmaddien, Yofy Syarkani dan Iskandar. *Statistika Terapan dengan Sistem SPSS*. Bandung: ITB Press, 2019.
- Amri, Sofan. *Pengembangan & Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Prestasi Pustakakarya, 2013.
- Bellina, Olivia. "Penerapan Bermain Peran Untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial Dan Keterampilan Berkomunikasi Siswa TK." *Jurnal Dinamika Manajemen Pendidikan*, 2019: 60-64.
- Burke, C. "Mindfulness-Based Approaches with Children and Adolescents: A Preliminary Review of Current Research in an Emergent Field." *Journal of Child and Family Studies*, 2010: 133-144.
- Danim, Sudarwan. *Profesionalisasi dan Etika Profesi Guru*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Darmadi, H. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- Dinihari, Solihatun & Yulian. "Penerapan Metode *Role Playing* Menggunakan Media Digital dalam Meningkatkan Keterampilan Sosial dan Bahasa Siswa." *Prosiding Seminar Nasional Sains (Sinasis)*. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI, 2020. 507-511.
- Djamarah, Syaiful Bahri. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.
- Fahreza, Rabiatul Rahmi dan Febry. "Peningkatan Keterampilan Sosial Melalui Metode *Role Playing* Pada Pembelajaran IPS Di Kelas IV SD Negeri Pasir Pinang Kabupaten Aceh Barat." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2018: 79-80.
- Fraenkel, Norman E. Wallen dan Jack R. *How to Design and Evaluate Research in Education*; Seventh Edition. New York: McGraw-Hill, 2009.
- Fraenkel, Jack R. Wallen, Norman E. Wallen dan Hyun, Helen H. *How to Design and Evaluate Research in Education*; Eighth Edition. New York: McGraw-Hill, 2011.
- Goleman, Daniel. *Emotional Intelligence (10th ed.)*. New York: Bantam Books, 2007.
- Goretti, Nathalia. "Pengaruh Metode Bermain Peran Terhadap Keterampilan Sosial Anak Usia 5-6 Tahun di TK Santa Lusia". Medan: Universitas Negeri Medan. Skripsi. 2015.

- Hayati, F., Simatupang, Y. J., Amelia, L., & Ningsih, A. Peningkatan Kemampuan Berkomunikasi Lisan Melalui Metode Bermain Peran Pada Anak Kelompok B Di Tk Aisyiyah Merduati Banda Aceh. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*. STKIP Bina Bangsa Getsempena, 2018.
- Humphrey, Neil. *Social and Emotional Learning; a critical appraisal*. Thousand Oaks, California, 91320: SAGE publication Inc, 2013.
- Istarani. *Model Pembelajaran Inofatif*. Jakarta: Media Persada, 2012.
- J., Beaty Janice. *Observasi Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana, 2014.
- K Saddhono, Y Slamet. *Pembelajaran keterampilan berbahasa Indonesia: Teori dan aplikasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014.
- Karwati, Donni Juni Priansa dan Euis. *Manajemen Kelas (Classroom Management): Guru Profesional yang Inspiratif, Kreatif, Menyenangkan, dan Berprestasi*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Katoningsih, Sri. *Keterampilan Bercerita*. Kartasura: Muhammadiyah University Press, 2021.
- Kolnel, O. M. H., & Zendrato, J. Penerapan Metode Bermain Peran Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Kelas I Pada Pelajaran Bahasa Indonesia Sekolah Dasar Xyz Gunungsitoli, Nias. *Polyglot: Jurnal Ilmiah*, 15(2), 2019: 333-347.
- Komalasari, Kokom. *Pembelajaran Kontekstual: Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama, 2011.
- Kurniati, Euis. *Permainan Tradisional dan Perannya Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta: Prenamedia Group, 2016.
- Lestari, Endang Titik. *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Latif, Mukhtar. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013.
- Michelson, Larry. "Self- Report Assessment of Assertive Behavior: A Critical Analysis." *Sage Journals* (Sage), 1983: 451-487.
- Mufarrikoh, Zainatul. *Statistika Pendidikan: Konsep Sampling dan Uji Hipotesis*. Surabaya: Jakad Media Publishing, 2020.
- Mustafa, Mustafa. "Penggunaan Metode Bermain Peran (*Role Playing*) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Pkn Siswa Kelas VI SD Negeri 016 Kundur." *Jurnal PAJAR* 2(4), 2018.
- Nasution, S. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 2010.
- Octavia, Silphy A. *Motivasi Belajar dalam Perkembangan Remaja*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.

- Ormrod, Jeanne Ellis. *How We Think and Learn*. Boulder: Cambridge University Press, 2017.
- Pramudyanti, Chandra Marleani. *Peningkatan Keterampilan Sosial Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran IPS Kelas IV B SD Kretek*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. Skripsi, 2016.
- Purwanto, Ngalim. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2011.
- Restutiningsih, Eny. "Upaya Mengembangkan Kemampuan Bahasa Lisan Melalui Metode Bercerita Dengan Wayang Pada Anak Kelompok B TK Pertiwi I Towangsan Gantiwarno Klaten Tahun Ajaran 2013/2014." *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 2014: 1-14.
- Rusman. *Model - Model Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada, 2012.
- Santrock, John W. *Educational psychology*. New York: McGraw-Hill, 2011.
- Seselia, Sriuwono, Endang Uliyanti. "Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Metode Bermain Peran Pada Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 2012: 1-12.
- Singleton. *Social Skill: The Study of Real Skill*. England: MTP Press Limited, 1983.
- Siska, Yulia. "Penerapan Metode Bermain Peran (*Role Playing*) Dalam Meningkatkan Keterampilan Sosial dan Keterampilan Berbicara Anak Usia Dini." *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 2011: 31-37.
- Soimah, I. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Komputer Terhadap Hasil Belajar IPA Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, Vol 5, 2018: 40.
- Sudaryono, Gaguk Margono, dan Wardani Rahayu. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013
- Sugihartono. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press, 2013.
- Sugiyarti. "Peranan Metode Bermain Peran dan Media Video (LCD) dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Tema Cerita Rakyat Kelas V Sekolah Dasar Negeri Pasir Gunung Selatan 4 Kota Depok." *Jurnal INA-Rxiv*, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Suhaylide, I., Metode Bermain Peran Dalam Penerapan Keterampilan Berbicara Pada Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar. *Collase, Creative Of Learning Students Elementary Education*, 3(02), 2020: 39-43.
- Suparman. *Gaya Belajar yang Menyenangkan Siswa*. Yogyakarta: Pinus Book, 2010.

- Suprihatiningrum, Jamil. *Strategi pembelajaran teori dan aplikasi*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2013.
- Surendra, I Wayan. *Pengembangan Model Pembelajaran Purana Berbasis Pemahaman Diri Untuk Meningkatkan Kecerdasan Spiritual*. Darmasabalu-Lukluk: Nilacakra, 2019.
- Sutianah, Cucu. *Pengembangan Karakter Kebangsaan dan Karakter Wirausaha Melalui Implementasi Model Pembelajaran Teaching Factory 6 Langkah (TF-6M)*. Pasuruan: Qiara Media, 2020.
- Suyanto, *Jihad Asep. Menjadi Guru Profesional, Strategi meningkatkan Kualifikasi dan Kualitas Guru di Era Global*. Jakarta: Esensi Erlangga Group, 2013.
- Stevens, Dannelle D., and Antonia J. Levi. *Introduction to rubrics: An assessment tool to save grading time, convey effective feedback, and promote student learning*. Stylus Publishing, LLC, 2013.
- Syahputra, Edy. *Snowball Throwing: Tingkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Sukabumi: Haura Publishing, 2020.
- Taylor, Yuli Rahmawati and Peter Charles. *Empowering Science and Mathematic for Global Competitiveness*. London: CRC Press, 2019.
- Tedjasaputra, Mayke S. *Bermain, Mainan dan Permainan*. Jakarta: Grasindo, 2008.
- Uno, Hamzah B. *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2008a.
- Uno, Hamzah B. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011b.
- Usman, Muhammad. *Perkembangan Bahasa dalam Bermain dan Permainan (Untuk Anak Usia Dini)*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- Uyun, I. W. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- Wijaya, bambang sukma. "Model komunikasi berasa dalam komunikasi pemasaran." *Journal Communication Spectrum 1.1*, 2011.