

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan hikmat yang telah diberikan-Nya, sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.

Tugas Akhir dengan judul **“HUBUNGAN ANTARA DURASI PEMAKAIAN GADGET DENGAN MATA KERING PADA MAHASISWA FAKULTAS KEDOKTERAN UNIVERSITAS PELITA HARAPAN DI MASA PANDEMI”**

ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Kedokteran Strata Satu Universitas Pelita Harapan, Tangerang.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini terdapat hambatan yang penulis hadapi. Penulis juga menyadari bahwa penelitian tidak dapat terselesaikan dengan sempurna tanpa bantuan dari pihak-pihak yang mendukung baik secara moril maupun materil. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini hendaknya penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr.Dr.dr. Eka J. Wahjoepramono, SpBS, Ph.D selaku Dekan Fakultas Kedokteran Universitas Pelita Harapan.
2. Dr.dr. Allen Widysanto, Sp.P, CTTS, FAPSR selaku Ketua Program Studi Kedokteran.
3. dr. Taufik Sudirman, SpB selaku Pembimbing Akademik.
4. dr. Michael Lekatompessy, Sp.THTKL dan dr. Veronica Wiwing, SpMK selaku penguji yang telah menguji Karya Tugas Akhir ini.

5. dr. Jane Florida Kalumpiu, M. Biomed, Sp. ParK selaku Pembimbing Utama yang telah memberikan banyak bimbingan dan memberikan masukan sepanjang proses pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Dr.dr. Shirley I. Moningkey, Mkes. selaku dosen *Final Project* Fakultas Kedokteran Universitas Pelita Harapan.
7. Veli Sungono, S.KM, MS selaku dosen *Final Project* Fakultas Kedokteran Universitas Pelita Harapan.
8. Semua dosen yang telah mengajar penulis selama berkuliah di Universitas Pelita Harapan.
9. Staf Karyawan Fakultas Kedokteran yang telah membantu penulis dalam kegiatan administratif.
10. Keluarga yang telah memberikan dukungan.
11. Teman-teman sejawat yang telah memberikan bantuan moril kepada penulis.
12. Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan dan penyelesaian Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, kritik dan saran akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membaca.

Tangerang, 22 Juni 2021

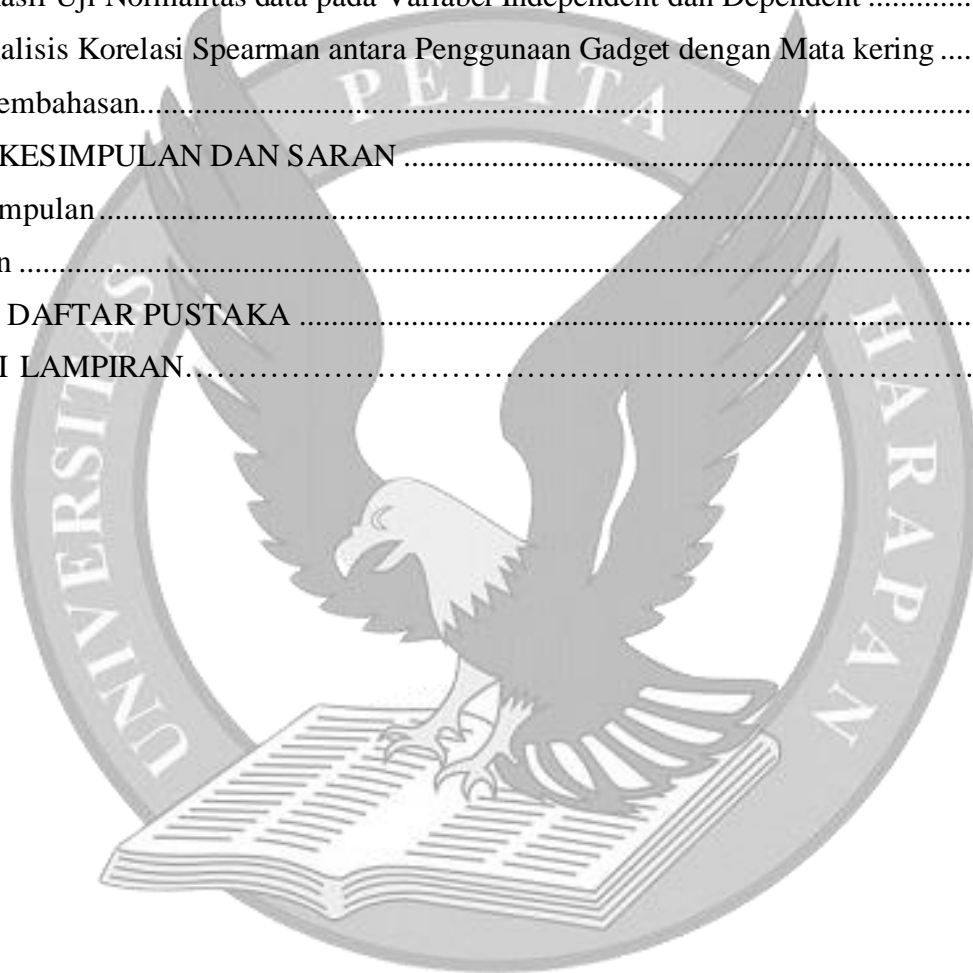
Penulis

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR TABEL .....	10
DAFTAR BAGAN .....	12
DAFTAR LAMPIRAN .....	13
DAFTAR SINGKATAN .....	14
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2 Rumusan Masalah.....	17
1.3 Pertanyaan Penelitian.....	17
ABSTRAK .....	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR TABEL .....	10
DAFTAR BAGAN .....	12
DAFTAR LAMPIRAN .....	13
DAFTAR SINGKATAN .....	14
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2 Rumusan Masalah.....	17
1.3 Pertanyaan Penelitian.....	17
1.4 Tujuan Penelitian.....	17
1.4.1 Tujuan Umum.....	17
1.4.2 Tujuan Khusus.....	17
1.5 Manfaat Penelitian.....	17
1.5.1 Manfaat Akademis.....	17
1.5.2 Manfaat Praktis.....	17
BAB II.....	18
2.1 Penggunaan gadget.....	18
2.1.1 Definisi:.....	18
2.1.2 Penggunaan Gadget di Indonesia.....	18
2.1.3 Penggunaan gadget di masa pandemi.....	18
2.1.4 Faktor faktor mempengaruhi pada penggunaan gadget.....	19
2.1.5 Alat skrining Penggunaan Gadget.....	19

2.2	Mata Kering .....	20
2.2.2	Definisi Mata Kering: .....	22
2.2.3	Epidemiologi Mata Kering: .....	22
2.2.4	Patogenesis Mata kering: .....	23
2.2.5	Gambaran klinis Mata kering:.....	24
2.2.6	Faktor yang mempengaruhi Mata Kering.....	24
2.2.7	Alat skrining Mata kering .....	24
2.2.8	Penanganan Mata kering:.....	26
2.2.9	Hubungan antara Penggunaan Gadget dan Mata Kering.....	27
<b>BAB III .....</b>		<b>28</b>
3.1	Kerangka Teori .....	28
3.2	Kerangka Konsep.....	29
3.3	Hipotesis .....	29
3.4	Variabel.....	29
3.4.1.	Variabel Independen .....	29
3.4.2.	Variabel Dependensi.....	29
3.4.3.	Variabel Perancu.....	29
3.5	Definisi Operasional .....	30
Tabel 3. 1 Definisi Operasional .....		30
<b>BAB IV METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>32</b>
4.1	Desain Penelitian.....	32
4.2	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	32
4.3	Bahan dan Cara Penelitian.....	32
4.3.1	Bahan Penelitian .....	32
4.3.2	Cara Penelitian.....	32
4.4	Populasi Penelitian.....	33
4.4.1	Sasaran Populasi .....	33
4.4.2.	Populasi Terjangkau.....	33
4.5.	Sampel Penelitian.....	33
4.6	Sampel Cara Pengambilan .....	33
4.7	Cara Perhitungan Jumlah Sampel .....	33
4.8	Kriteria Penelitian .....	34
4.8.1.	Kriteria Inklusi .....	34
4.8.2.	Kriteria Eksklusi .....	34
4.9.	Alur Penelitian .....	35

4.10. Pengolahan Data .....	36
4.11. Uji Statistik .....	36
4.12. Etika Penelitian .....	36
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>37</b>
5.1. Hasil Penelitian .....	37
5.1.1. Karakteristik Responden.....	37
5.1.2. Hubungan Antara Mata kering dengan Durasi Pemakaian Gadget .....	44
5.1.3 Uji Chi Square pada Tingkat Keparahan Mata Kering dan Pemakaian Gadget .....	50
5.1.4 Hasil Uji Normalitas data pada Variabel Independent dan Dependent .....	51
5.1.5. Analisis Korelasi Spearman antara Penggunaan Gadget dengan Mata kering .....	52
5.2 Pembahasan.....	55
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>60</b>
6.1. Kesimpulan.....	60
6.2. Saran .....	60
<b>BAB VII DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
<b>BAB VIII LAMPIRAN.....</b>	<b>66</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1.</b> Definisi Operasional.....	30
<b>Tabel 5.1.</b> Tabel Distribusi Sampel.....	37
<b>Tabel 5.3.</b> Frekuensi Durasi Pemakaian Gadget .....	40
<b>Tabel 5.4.</b> Rata rata durasi pemakaian gadget.....	42
<b>Tabel 5.5.</b> Jumlah pemakai gadget pada Hari Kerja.....	44
<b>Tabel 5.6.</b> Jumlah pemakai gadget di Malam hari .....	45
<b>Tabel 5.7.</b> Jumlah pemakai gadget di Hari Akhir Pekan.....	46
<b>Tabel 5.8.</b> Jumlah Orang terpapar Background screen time di Hari Kerja .....	47
<b>Tabel 5.9.</b> Jumlah Orang terpapar Background screen time di Hari Malam.....	48
<b>Tabel 5.10.</b> Jumlah Orang terpapar Background screen time di Hari Akhir Pekan .....	49
<b>Tabel 5.11</b> Korelasi Pemakaian gadget di Hari Kerja dengan Mata Kering .....	50
<b>Tabel 5.12</b> Korelasi Pemakaian gadget di Malam Hari dengan Mata Kering.....	50
<b>Tabel 5.13</b> Korelasi Pemakaian gadget di Hari Akhir Pekan dengan Mata Kering .....	50
<b>Tabel 5.14</b> Korelasi Background Screen time dengan Mata Kering.....	50
<b>Tabel 5.15</b> Hasil Uji Normalitas.....	51
<b>Tabel 5.16</b> Hasil Uji Korelasi Spearman Hari Kerja.....	52
<b>Tabel 5.17</b> Hasil Uji Korelasi Spearman Hari Malam .....	53
<b>Tabel 5.18</b> Hasil Uji Korelasi Spearman Hari Akhir Pekan.....	53
<b>Tabel 5.19</b> Hasil Uji Korelasi Spearman Background Screentime .....	53



## DAFTAR BAGAN

<b>Bagan 3. 1</b> Kerangka Teori.....	28
<b>Bagan 3. 2</b> Kerangka Konsep.....	29
<b>Bagan 4. 1</b> Alur Penelitian .....	35



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Informasi Mengenai Penelitian.....	66
Lampiran 2. Surat Pernyataan Persetujuan Keikutsertaan (Persetujuan Berdasarkan Informasi).....	67
Lampiran 3. Data Responden.....	68
Lampiran 4. Kuesioner Screen time.....	69
Lampiran 5. <i>Ocular surface disease index</i> (OSDI).....	72





## DAFTAR SINGKATAN

DED	: <i>Dry Eye Disease</i>
NIH	: <i>National Institute of Health</i>
WFH	: <i>Work from Home</i>
STSBQ	: <i>Screen-time based sedentary behaviour questionnaire</i>
COVID-19	: <i>Corona Virus of 2019</i>
FKUPH	: <i>Fakultas Kedokteran Universitas Pelita Harapan</i>
ICC	: <i>Intra-class correlation</i>
NEI	: <i>National Eye Institute</i>
IDEW	: <i>Industry Dry Eye Workshop</i>
AAO	: <i>American Academy of Ophthalmology</i>
TFBUT	: <i>Tear film break up time</i>
NEIVFQ-25	: <i>National Eye Institute Visual Function Questionnaire-25</i>
OSDI	: <i>Ocular Surface Disease Index</i>
IDDEL	: <i>Impact of Dry Eye on Everyday Life questionnaire</i>
TFOS	: <i>Tear Film and Ocular Surface Society</i>
DEW II	: <i>Dry Eye Workshop II</i>
LFA-1	: <i>Lymphocyte function-associated antigen 1</i>

