

ABSTRAK

Daniel Sebastian Candra (00000013936)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BANK SAMPAH BERBASIS WEB

(xiv + 106 halaman: 112 gambar, 19 tabel, 3 lampiran)

Masyarakat pada umumnya sudah mengenal pentingnya memilah sampah untuk melestarikan lingkungan, namun secara praktiknya sebagian besar masyarakat belum melakukannya. Salah satu solusi untuk mengatasi masalah ini adalah dengan pembuatan bank sampah. Cara kerja bank sampah sama dengan bank pada umumnya tetapi hal yang ditabung adalah sampah dan imbalan dari menabung sampah tersebut adalah uang. Selain untuk memperoleh keuntungan bank sampah juga bertujuan agar masyarakat dapat melakukan praktik memilah sampah dengan adanya insentif uang. Bank Sampah Sungai Cisadane atau dapat disingkat Banksasuci merupakan bank sampah yang didirikan untuk membantu meningkatkan kesadaran masyarakat untuk memilah sampah dan membantu melestarikan lingkungan terutama pada Sungai Cisadane.

Oleh karena itu, pembuatan tugas akhir ini bertujuan untuk melakukan perancangan sistem informasi bank sampah yang dapat mempermudah pihak bank dan juga nasabah dalam melakukan aktivitas seperti membuat perjanjian penabungan sampah dan menyimpan data sampah. Pengembangan sistem informasi bank sampah menggunakan metodologi pengembangan sistem *Rapid Application Development* (RAD) dengan metode *prototyping*. Pemodelan sistem dikembangkan menggunakan UML 2.5 dengan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

Perancangan bank sampah *online* dalam bentuk *website* ini diharapkan dapat mempermudah proses pembuatan janji yang terjadi antara nasabah bank dan pihak bank sampah serta pencatatan serta penarikan saldo tabungan oleh nasabah.

Kata kunci: Bank Sampah, RAD, *Prototyping*, UML 2.5

Referensi: 16 (2010-2018)

ABSTRACT

Daniel Sebastian Candra (00000013936)

DESIGNING A WEB-BASED WASTE BANK INFORMATION SYSTEM

(xiv + 106 pages: 112 figures, 19 tables, 3 appendices)

Society in general has known the importance of waste sorting to preserve the environment, but in practice most people have not done it. One solution to overcome this problem is by making a waste bank. A waste bank works as it would a bank, but the difference is that waste is the one being deposited and money is returned. In addition to obtaining profit from a waste bank, society is expected to practice waste sorting with money as a factor and an incentive. The Bank Sampah Sungai Cisadane or can be abbreviated as Banksasuci is a waste bank established to help increase public awareness of waste sorting and to help preserve the environment, especially on the Cisadane River.

Therefore, the making of this final project aims to design a waste bank information system that can facilitate the bank and customers' needs in carrying out activities such as making an appointment to deposit recyclable garbage and storing the waste bank's data. The development of the waste bank information system will use the Rapid Application Development (RAD) system development methodology with prototyping method. The modeling of the system is developed using UML 2.5 that uses use case diagrams, activity diagrams, and class diagrams.

With the creation of an online waste bank in the form of a website, it is hoped that it will be able to simplify the process of making appointments that occur between bank customers and the waste bank as well help to record of savings withdrawal of customers.

Keywords: Waste Bank, RAD, Prototyping, UML 2.5

References: 16 (2010-2018)