

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan.

Proyek Akhir dengan judul “PENGUNAAN MICROSOFT TEAMS UNTUK MANAJEMEN KELAS PADA PEMBELAJARAN JARAK JAUH” ini ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Universitas Pelita Harapan, Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Proyek Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Proyek Akhir ini, yaitu kepada:

1. Oh Yen Nie, S.E., M.Ed., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan.
2. Drs. Pitaya Rahmadi, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Bahasa Indonesia.
3. Iko Agustina Boangmanalu, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
4. Segenap staf administrasi yang telah membantu penulis selama perkuliahan di Universitas Pelita Harapan.
5. Eliyudi Waruwu dan Fatilisa Zebua, selaku orang tua yang dengan setia selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan nasihat kepada penulis

selama menjalankan proses perkuliahan di Universitas Pelita Harapan dan juga dalam pengerjaan Proyek Akhir.

6. Nurleni Waruwu, Markus Waruwu, dan Frengki Candra Waruwu, selaku saudara kandung yang dengan setia selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan nasihat kepada penulis selama menjalankan proses perkuliahan di Universitas Pelita Harapan dan juga dalam pengerjaan Proyek Akhir.
7. Dimas Krisdianata, Julius Leonard Margana Simanjuntak, Lista Sitompul, Miryam Labiro, Prendi, dan Resya Merry Nuraheny, selaku anggota *Food Hunter* dan sahabat yang selalu setia mendoakan, menemani, menghibur, mendukung, berbagi cerita dan pengalaman, berjuang bersama-sama dan memberikan pencerahan selama pengerjaan Proyek Akhir dan selama menempuh pendidikan di Universitas Pelita Harapan.
8. Indah Adelia Manik, Mariati Siahaan, Nanda March Dearnir Girsang, Valentina Febriani Manurung, dan Fransiska Nia Adelina Purba, selaku anggota *Quaker* dan sahabat yang selalu setia mendoakan dan memberi semangat selama penulis menempuh pendidikan di Universitas Pelita Harapan dan selama pengerjaan Proyek Akhir.
9. Seluruh rekan Pendidikan Bahasa Indonesia Angkatan 2018 (18IND1), selaku teman seperjuangan dalam menempuh pendidikan di Universitas Pelita Harapan.
10. Amelia Anjelina, selaku mentor yang selalu mendukung, memberi semangat dan motivasi selama menempuh pendidikan di Universitas Pelita Harapan dan juga dalam Proyek Akhir.

11. Gabriella Graciauli Nathalia, Lastiur Siburian, Ruth Ajeng Cicilia Limantara, selaku *mentee* yang selalu setia memberikan semangat, motivasi, dan hiburan selama penulis menempuh pendidikan di Universitas Pelita Harapan.
12. Doris Hawu, Enjelia Saragih, Kurnia Henderika Alberthus, selaku teman berbagi suka dan duka selama pengerjaan Proyek Akhir ini.
13. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jakarta, 11 Oktober 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

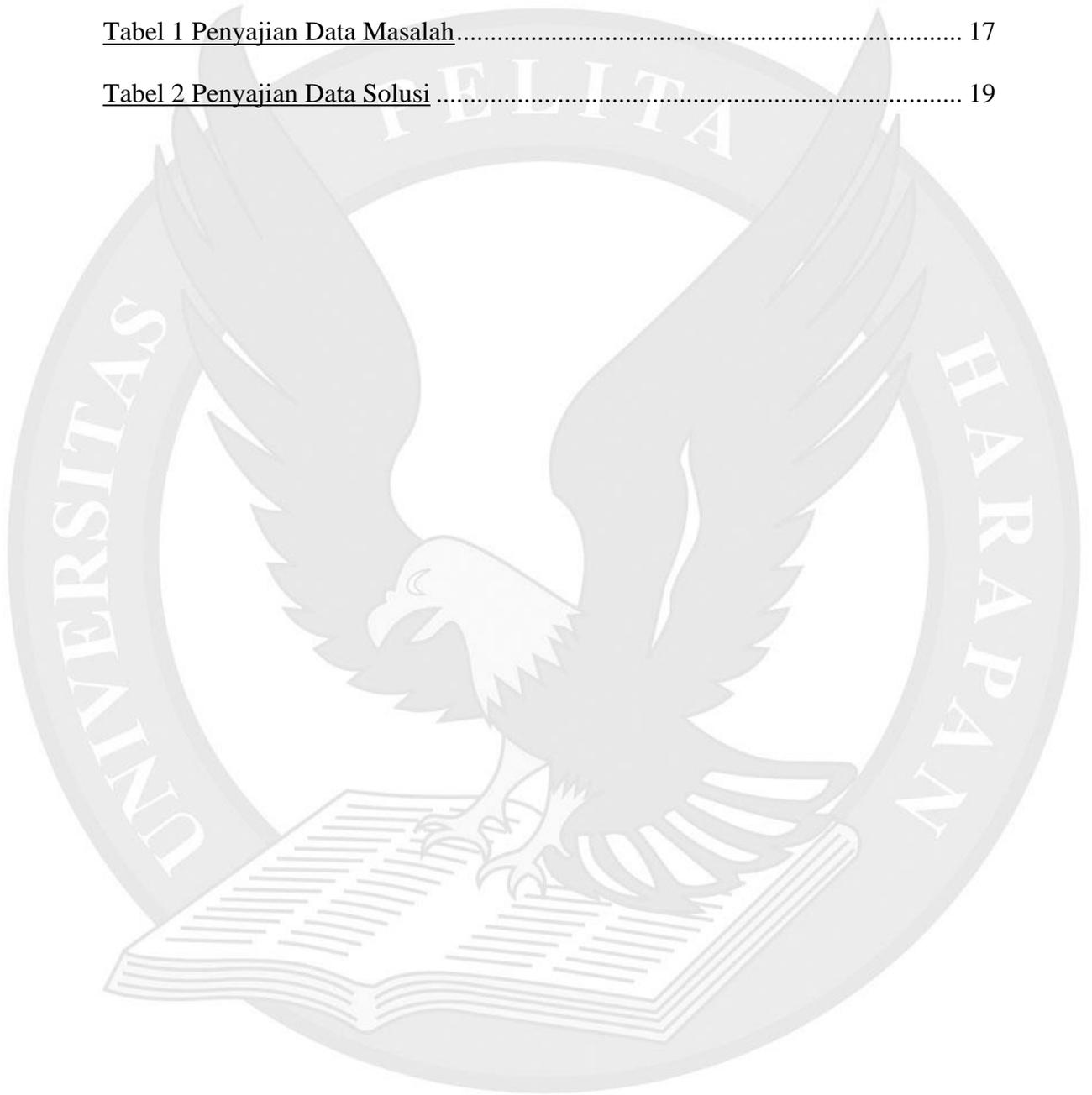
halaman

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>LATAR BELAKANG.....</b>	<b>3</b>
<b>PEMBELAJARAN JARAK JAUH.....</b>	<b>8</b>
<b>PENGGUNAAN MICROSOFT TEAMS UNTUK PEMBELAJARAN .....</b>	<b>10</b>
<b>MICROSOFT TEAMS SEBAGAI PLATFORM PEMBELAJARAN</b>	
<b>DIGITAL PADA PEMBELAJARAN JARAK JAUH .....</b>	<b>14</b>
<b>PENYAJIAN DATA TERKAIT PEMBELAJARAN JARAK JAUH.....</b>	<b>17</b>
<b>PENGGUNAAN MICROSOFT TEAMS DALAM PEMBELAJARAN</b>	
<b>JARAK JAUH.....</b>	<b>19</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>23</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>26</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>28</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>32</b>

## DAFTAR TABEL

halaman

<u>Tabel 1 Penyajian Data Masalah</u> .....	17
<u>Tabel 2 Penyajian Data Solusi</u> .....	19



## DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
<u>Lampiran I</u> .....	32
<u>Lampiran II</u> .....	32
<u>Lampiran III</u> .....	33
<u>Lampiran IV</u> .....	33
<u>Lampiran V</u> .....	34
<u>Lampiran VI</u> .....	35
<u>Lampiran VII</u> .....	35
<u>Lampiran VIII</u> .....	36
<u>Lampiran IX</u> .....	37
<u>Lampiran X</u> .....	37
<u>Lampiran XI</u> .....	38
<u>Lampiran XII</u> .....	38
<u>Lampiran XIII</u> .....	38
<u>Lampiran XIV</u> .....	39
<u>Lampiran XV</u> .....	40
<u>Lampiran XVI</u> .....	41
<u>Lampiran XVII</u> .....	43
<u>Lampiran XVIII</u> .....	45