

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya dengan segala kuasa-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Skripsi ini berjudul "ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI OMSET MESIN PERMAINAN ARKADE DI INDONESIA" dimaksudkan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Matematika Universitas Pelita Harapan, Tangerang.

Ada banyak orang yang telah memberikan bantuan dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada setiap orang yang telah membantunya dalam menyelesaikan Skripsi ini.

1. Bapak Eric Jobiliong, Ph.D., sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
2. Ibu Dela Rosa, S.Si., M.M., M.Sc., Apt., sebagai Wakil Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Laurence, M.T, sebagai Direktur Keuangan & Kemahasiswaan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Bapak Kie Van Ivanky Saputra, Ph.D., Ketua Program Studi Matematika Universitas Pelita Harapan, serta dosen pembimbing, yang telah memberikan banyak wawasan untuk membantu penulis menyelesaikan Skripsi dan berkembang sebagai mahasiswa.
5. Bapak Ferry Vincenttius Ferdinand, S.Si., S.Inf., M.M., M.Pd., dosen co-pembimbing, yang telah memberikan banyak saran dan membantu penulis menyelesaikan Skripsi.
6. Bapak Ukur Arianto Sembiring, S.Si., M.Si., sebagai penguji yang telah memberikan banyak saran dan membantu penulis menyelesaikan Skripsi.
7. Dosen dan staf Program Studi Matematika yang telah membagikan ilmunya kepada penulis selama empat tahun berkuliah.
8. Ayah, ibu dan adik yang telah berdoa dan memberikan banyak dukungan.
9. Winnie Minarni Muktar, yang telah memberikan banyak bantuan kepada penulis, bantuan berupa pemberian data untuk penelitian.
10. Davin Febyawan, yang telah memberikan banyak bantuan kepada penulis, bantuan berupa pengajaran program untuk metode penelitian.
11. Stevanus Adiwena, yang telah memberikan banyak bantuan kepada penulis, bantuan berupa pengajaran metode untuk melakukan penelitian.

12. Debby Nugroho, Madeleine Jose Josodipuro, Melissa Susanto, Shirleen Natalia, Vincent Hartanto Utomo, Yoga Pratama Dosen, Abel Ignatius Aurey yang telah membantu penulis untuk melewati masa pembelajaran selama empat tahun perkuliahan.
  13. Teman-teman dari penulis, yang telah menemani penulis selama empat tahun perkuliahan.
  14. Semua pihak lain yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian Skripsi.
- Semoga Skripsi ini berguna bagi pembaca.

Tangerang, 27 Juni 2019

(Erick Jonathan)



# DAFTAR ISI

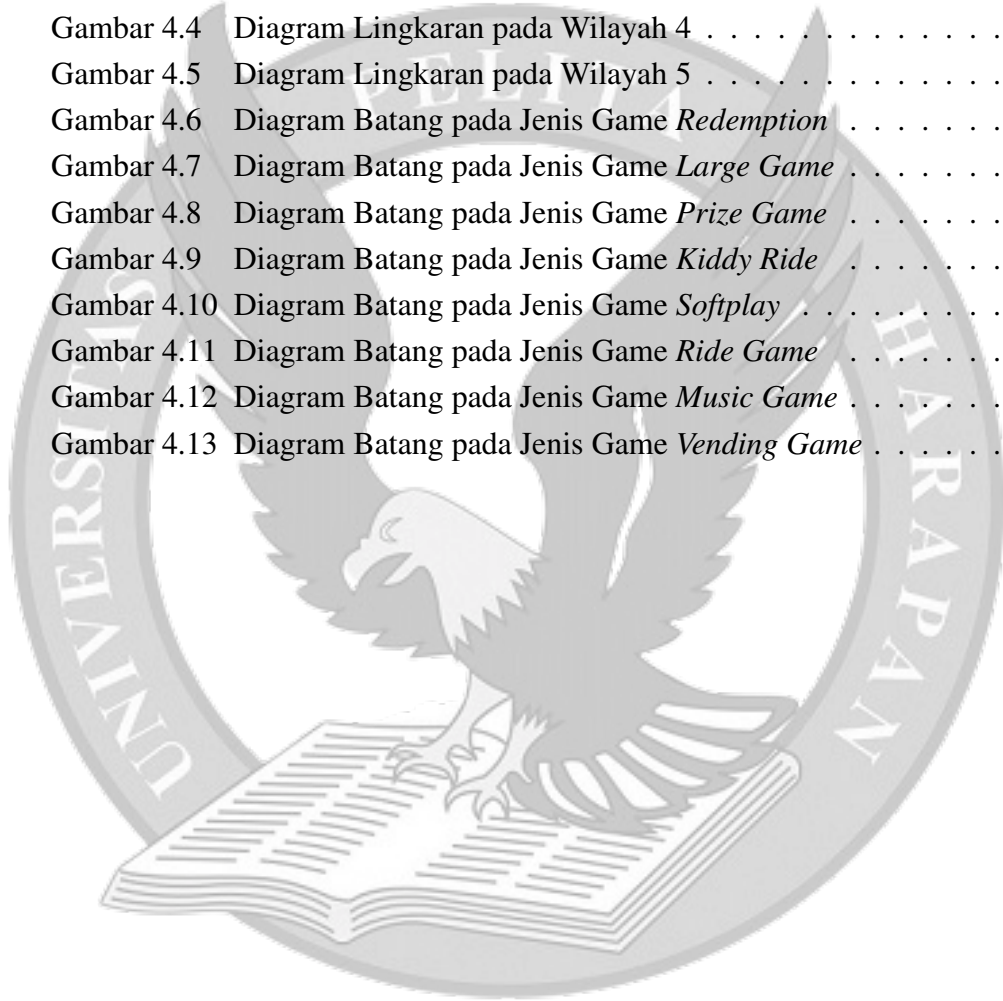
halaman

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA SKRIPSI	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI	
ABSTRAK . . . . .	v
ABSTRACT . . . . .	vi
KATA PENGANTAR . . . . .	vii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR TABEL . . . . .	xii
BAB I PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Perumusan Masalah . . . . .	3
1.3 Tujuan Penelitian . . . . .	3
1.4 Batasan dan Asumsi . . . . .	3
1.5 Manfaat Penelitian . . . . .	3
1.5.1 Manfaat Teoritis . . . . .	3
1.5.2 Manfaat Praktis . . . . .	4
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	4
BAB II LANDASAN TEORI . . . . .	5
2.1 Permainan Arkade . . . . .	5
2.1.1 Jenis Permainan Arkade . . . . .	5
2.2 Statistik . . . . .	6
2.2.1 Statistik Parametrik . . . . .	6
2.2.2 Statistik Nonparametrik . . . . .	6
2.3 <i>Analysis of Variance</i> . . . . .	7
2.3.1 Jenis Pengujian ANOVA . . . . .	7
2.3.2 Uji ANOVA satu arah . . . . .	7
2.3.3 Derajat Bebas . . . . .	9
2.3.4 Asumsi-asumsi dalam Uji ANOVA Satu Arah . . . . .	9
2.4 <i>Independent Sample T-Test</i> . . . . .	9
2.4.1 Asumsi-asumsi dalam <i>Independent Sample T-Test</i> . . . . .	10
2.5 Tinjauan Pustaka . . . . .	10
BAB III METODE PENELITIAN . . . . .	12
3.1 Diagram Alir . . . . .	12
3.2 Pembagian Data . . . . .	13
3.3 Teknik Pengolahan Data . . . . .	13
3.3.1 Uji ANOVA . . . . .	13
3.3.2 <i>Independent Sample T-Test</i> . . . . .	15
BAB IV PERANCANGAN DAN HASIL . . . . .	16
4.1 Data . . . . .	16

4.2	Analisis Data Berdasarkan Pembagian Wilayah . . . . .	17
4.2.1	Statistik Deskriptif Data Berdasarkan Pembagian Wilayah . . . . .	17
4.2.2	Uji <i>Analysis of Variance</i> Data Berdasarkan Pembagian Wilayah . . . . .	18
4.2.3	Analisis Omset Antar Wilayah . . . . .	19
4.2.4	Analisis Jenis Game Berdasarkan Pembagian Wilayah . . . . .	20
4.2.4.1	Analisis Jenis Game pada Wilayah 1 . . . . .	21
4.2.4.2	Analisis Jenis Game pada Wilayah 2 . . . . .	21
4.2.4.3	Analisis Jenis Game pada Wilayah 3 . . . . .	22
4.2.4.4	Analisis Jenis Game pada Wilayah 4 . . . . .	23
4.2.4.5	Analisis Jenis Game pada Wilayah 5 . . . . .	23
4.3	Analisis Data Berdasarkan Pembagian Jenis Game . . . . .	24
4.3.1	Statistik Deskriptif Data Berdasarkan Pembagian Jenis Game . . . . .	24
4.3.2	Uji <i>Analysis of Variance</i> Data Berdasarkan Pembagian Jenis Game . . . . .	25
4.3.3	Analisis Omset Antar Jenis Game . . . . .	26
4.3.4	Analisis Kabupaten Berdasarkan Pembagian Jenis Game . . . . .	28
4.3.4.1	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Redemption</i> . . . . .	28
4.3.4.2	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Large Game</i> . . . . .	29
4.3.4.3	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Prize Game</i> . . . . .	30
4.3.4.4	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Kiddy Ride</i> . . . . .	31
4.3.4.5	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Softplay</i> . . . . .	32
4.3.4.6	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Ride Game</i> . . . . .	33
4.3.4.7	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Music Game</i> . . . . .	34
4.3.4.8	Analisis Kabupaten pada Jenis Game <i>Vending Game</i> . . . . .	35
4.4	Kesimpulan dari Hasil Penelitian . . . . .	35
4.4.1	Tabel Kesimpulan . . . . .	36
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN . . . . .	38
5.1	Kesimpulan . . . . .	38
5.2	Saran . . . . .	38
5.2.1	Saran Teoritis . . . . .	38
5.2.2	Saran Praktis . . . . .	39
REFERENSI	. . . . .	40
LAMPIRAN	. . . . .	A-1

## DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian . . . . .	12
Gambar 4.1 Diagram Lingkaran pada Wilayah 1 . . . . .	21
Gambar 4.2 Diagram Lingkaran pada Wilayah 2 . . . . .	21
Gambar 4.3 Diagram Lingkaran pada Wilayah 3 . . . . .	22
Gambar 4.4 Diagram Lingkaran pada Wilayah 4 . . . . .	23
Gambar 4.5 Diagram Lingkaran pada Wilayah 5 . . . . .	23
Gambar 4.6 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Redemption</i> . . . . .	28
Gambar 4.7 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Large Game</i> . . . . .	29
Gambar 4.8 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Prize Game</i> . . . . .	30
Gambar 4.9 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Kiddy Ride</i> . . . . .	31
Gambar 4.10 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Softplay</i> . . . . .	32
Gambar 4.11 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Ride Game</i> . . . . .	33
Gambar 4.12 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Music Game</i> . . . . .	34
Gambar 4.13 Diagram Batang pada Jenis Game <i>Vending Game</i> . . . . .	35



## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 4.1 Statistik Deskriptif Data Berdasarkan Pembagian Wilayah . . .	17
Tabel 4.2 Hasil Uji ANOVA Berdasarkan Pembagian Wilayah . . . . .	18
Tabel 4.3 <i>Post Hoc</i> Antar Wilayah . . . . .	19
Tabel 4.4 <i>Homogeneous Subsets</i> Antar Wilayah . . . . .	20
Tabel 4.5 Statistik Deskriptif Data Berdasarkan Pembagian Jenis Game .	24
Tabel 4.6 Hasil Uji ANOVA Data Berdasarkan Pembagian Jenis Game .	25
Tabel 4.7 <i>Post Hoc</i> Antar Jenis Game . . . . .	26
Tabel 4.8 <i>Homogeneous Subsets</i> Antar Jenis Game . . . . .	27
Tabel 4.9 <i>Post Hoc</i> Antar Wilayah . . . . .	36
Tabel 4.10 <i>Post Hoc</i> Antar Jenis Game . . . . .	37

