

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan.

Proyek Akhir dengan judul “DAMPAK PENERAPAN *GAME* DAN *PROBLEM BASED LEARNING* TERHADAP KETERLIBATAN SISWA DI PELAJARAN FISIKA” ini ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Universitas Pelita Harapan, Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Proyek Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Proyek Akhir ini, yaitu kepada:

1. Oh Yen Nie, S.E., M.Ed., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan.
2. Kurniawati Martha, S.Si., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Fisika.
3. Maya Puspitasari Izaak, M.Si., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
4. Ibu Henni Sitompul, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu memberi penguatan, nasihat, dan turut menolong penulis dalam perkuliahan sampai proses pembuatan *paper*

5. Kedua orang tua tercinta, John Eddy Pasaribu dan Rosmaida Sitorus, serta kelima saudara yang terkasih Olovanny Pasaribu, Angelica Pasaribu, Kirana Pasaribu, Chintya Pasaribu, dan Samuel Pasaribu yang telah mendukung penulis dengan doa, perhatian, kasih sayang, dan semangat untuk menyelesaikan pendidikan dan menyusun tugas akhir ini.
6. Jajaran UPH, TC, MYC, HOPE konseling, selaku pihak yang turut mendewasakan penulis melalui berbagai program yang disediakan.
7. Asdi Naram, Ester D.M. Simamora, Ferry I. Wiguna, Kristin A.A. Halawa, dan Patrichia R. Talakua selaku sahabat dekat yang selalu membantu, memberikan semangat serta mendengarkan curhatan penulis.
8. Teman-teman Fisika Angkatan 2018 yang saling menguatkan.
9. Abang Romico dan Hans Sitorus, selaku abang yang baik hati dan selalu memberikan *stock* jajan untuk begadang.
10. Semua pihak yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang mendukung penulis dalam menjalani perkuliahan di TC.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jakarta, 11 Oktober 2021

Penulis

viii

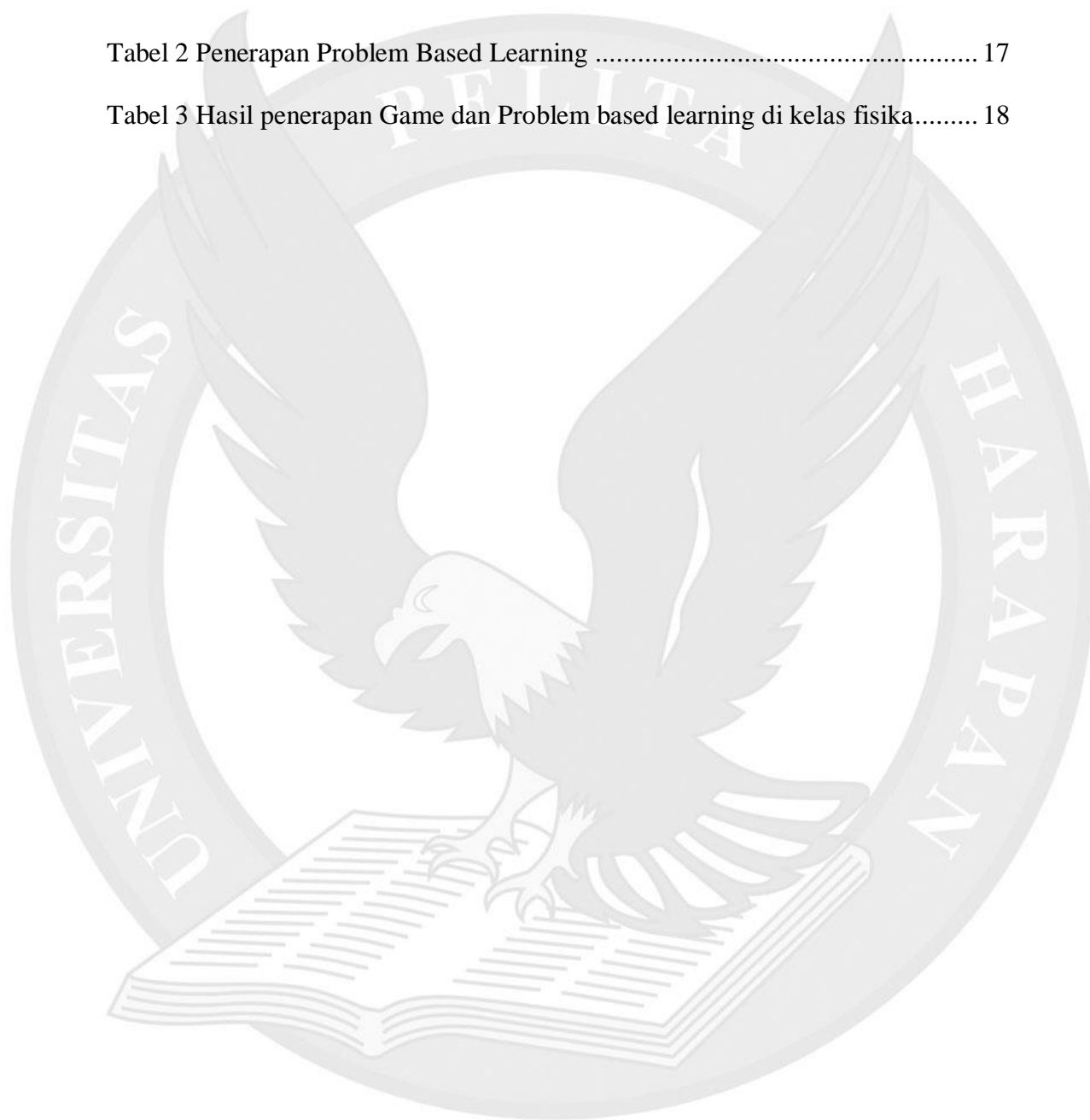
## DAFTAR ISI

halaman

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>LATAR BELAKANG.....</b>	<b>2</b>
<b>KETERLIBATAN SISWA.....</b>	<b>6</b>
<b><i>GAME DAN PROBLEM BASED LEARNING.....</i></b>	<b>8</b>
<b>STUDI LITERATUR PENERAPAN <i>GAME DAN PROBLEM BASED</i></b>	
<b><i>LEARNING TERHADAP KETERLIBATAN SISWA DI KELAS .....</i></b>	<b>12</b>
<b>ANALISIS KETERLIBATAN SISWA DI KELAS.....</b>	<b>14</b>
<b>DAMPAK PENERAPAN <i>GAME DAN PROBLEM BASED LEARNING</i></b>	
<b>TERHADAP KETERLIBATAN SISWA DI KELAS .....</b>	<b>16</b>
<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>20</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>25</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>26</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>34</b>

## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1 Analisis Keterlibatan Siswa .....	14
Tabel 2 Penerapan Problem Based Learning .....	17
Tabel 3 Hasil penerapan Game dan Problem based learning di kelas fisika.....	18



## DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1 Lembar observasi kelas 10 .....	34
Lampiran 2 Lembar observasi kelas 11 .....	38
Lampiran 3 Lembar observasi kelas 12 .....	42
Lampiran 4 RPP pertemuan ke-1 penerapan metode.....	46
Lampiran 5 RPP pertemuan ke-2 penerapan metode.....	52
Lampiran 6 RPP pertemuan ke-3 penerapan metode.....	57
Lampiran 7 Refleksi observasi .....	62
Lampiran 8 Perhitungan hasil pertemuan ke-1 penerapan metode.....	67
Lampiran 9 Perhitungan hasil pertemuan ke-2 penerapan metode.....	67
Lampiran 10 Perhitungan hasil pertemuan ke-3 penerapan metode.....	68