

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan.

Proyek Akhir dengan judul “PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERKATIF DALAM MENINGKATKAN INTERAKSI SISWA DI KELAS BAHASA INDONESIA” ini ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Universitas Pelita Harapan, Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Proyek Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Proyek Akhir ini, yaitu kepada:

1. Oh Yen Nie, S.E., M.Ed., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan.
2. Drs. Pitaya Rahmadi, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Bahasa Indonesia.
3. Iko Agustina Boangmanalu, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
4. Phill Meno Latumaerissa dan Martha Louisa Matulesy selaku orang tua yang telah memberikan dukungan secara mental, fisik maupun biaya sehingga penulis mampu mengerjakan tugas akhir dengan baik.

5. Seluruh saudara kandung penulis (Obet, Evita, Yacoba, Solagratia, Velecia, Frejon) dan saudara sepupu penulis (Jhoni Tahalele, Janeta Matulesy) yang sudah membantu penulis memberikan dorongan di dalam proses penulisan.
6. Aprillia Ankristy Sitaniapessy dan Reshta Silfa La Enta selaku sahabat penulis yang selalu memberikan dukungan dan selalu memeberikan saran pada saat-saat penulis kesulitan.
7. Teman-teman daerah seangkatan penulis (Carolys Sylvester, Karinda Carla, Imanuella Izabel Izzac, Vallery Pasanea, Tiara Uneputty, Sheila Pardina Aulele, Lodewyk Sopacua, Michelle Tahya, Graciela Matitaputty) yang bersama-sama dengan penulis selama proses penyusunan tugas akhir dan saling memberikan dukungan.
8. Shely Setya Ningati dan Julius Leonard Margana Simanjuntak selaku sahabat penulis di kelas yang selalu menjadi teman cerita penulis pada situasi apapun.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jakarta, 11 Oktober 2021

Penulis

DAFTAR ISI

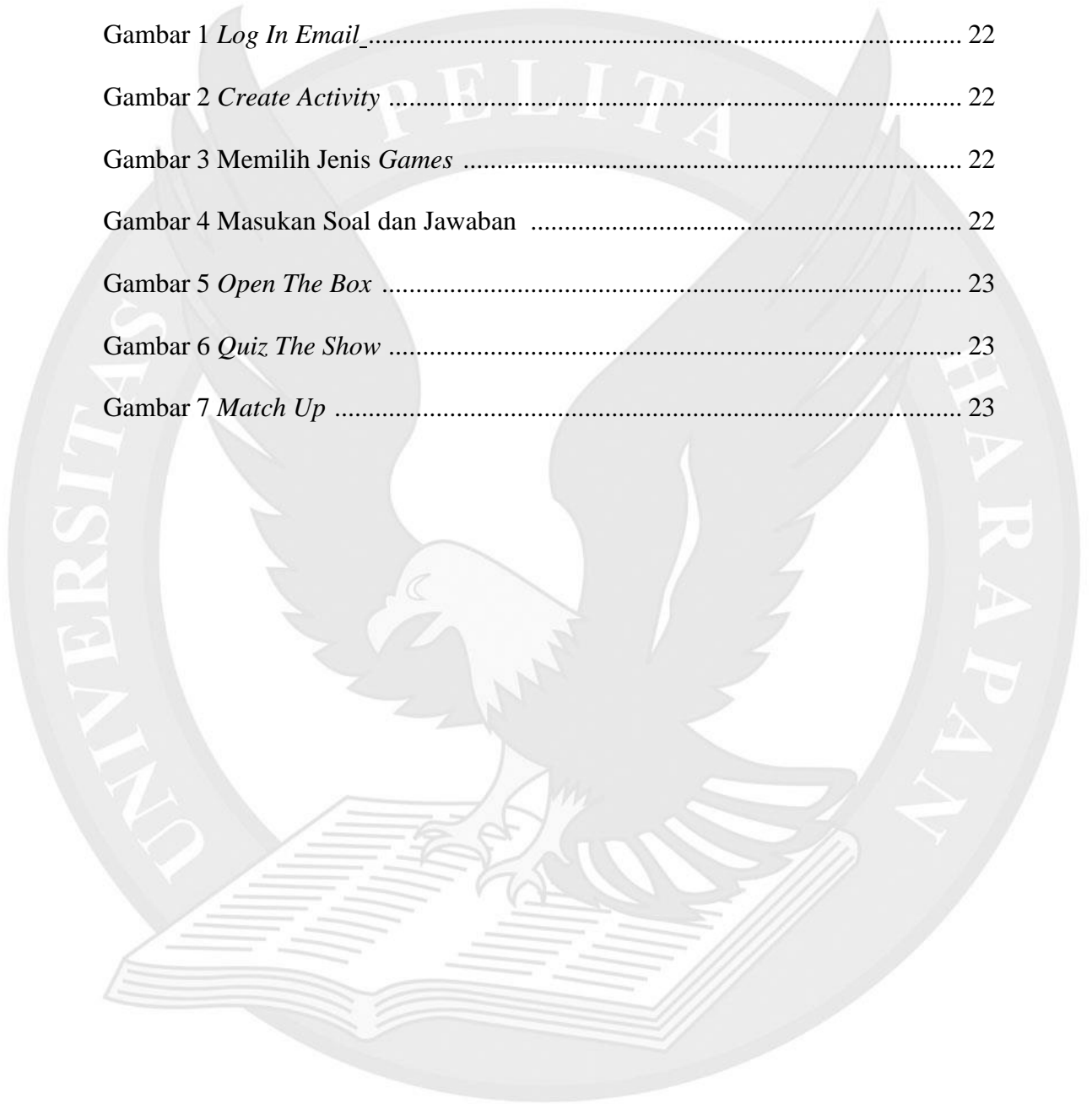
halaman

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xii
LATAR BELAKANG	3
INTERAKSI SISWA	7
MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF	8
IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF TERHADAP INTERAKSI SISWA.....	12
PENYAJIAN DATA INTERAKSI SISWA DI KELAS BAHASA INDONESIA.....	15
PENYAJIAN DATA MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF	20
PEMBAHASAN	24
KESIMPULAN DAN SARAN	27
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN.....	35

DAFTAR GAMBAR

halaman

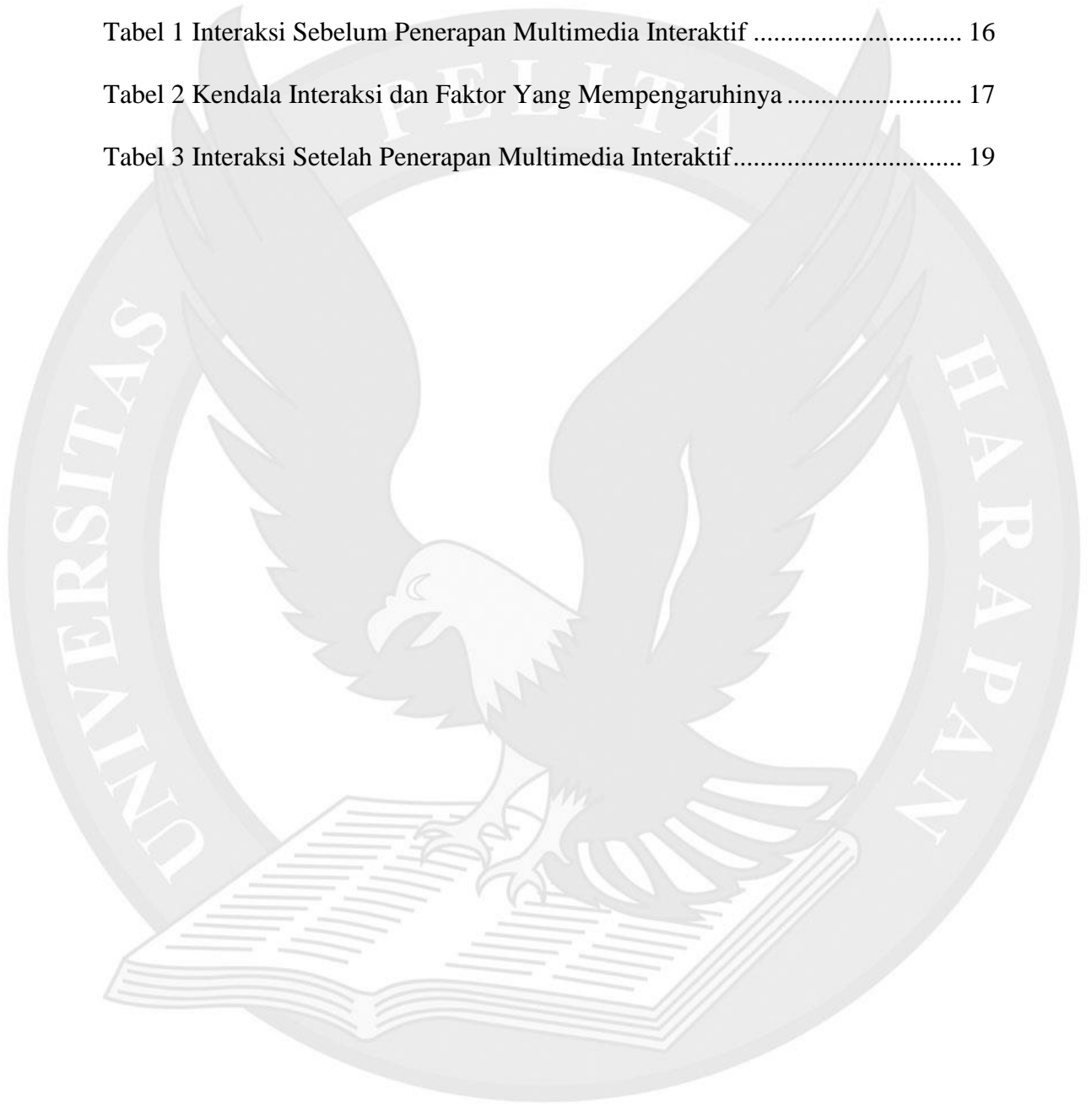
Gambar 1 <i>Log In Email</i>	22
Gambar 2 <i>Create Activity</i>	22
Gambar 3 Memilih Jenis <i>Games</i>	22
Gambar 4 Masukan Soal dan Jawaban	22
Gambar 5 <i>Open The Box</i>	23
Gambar 6 <i>Quiz The Show</i>	23
Gambar 7 <i>Match Up</i>	23



DAFTAR TABEL

halaman

Tabel 1 Interaksi Sebelum Penerapan Multimedia Interaktif	16
Tabel 2 Kendala Interaksi dan Faktor Yang Mempengaruhinya	17
Tabel 3 Interaksi Setelah Penerapan Multimedia Interaktif.....	19



DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1: Refleksi Professional	34
Lampiran 2: Refleksi Mengajar <i>Self Teaching</i> 7C	35
Lampiran 3: Refleksi Mengajar <i>Self Teaching</i> 8A	37
Lampiran 4: RPP <i>Team Teaching</i> 8B	40
Lampiran 5: RPP <i>Team Teaching</i> 8C	55
Lampiran 6: RPP <i>Self Teaching</i> 8A	71

