

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z. (2016). EDCOMTECH: *Junral Kajian Teknologi Pendidikan. Penerapan pemilihan media pembelajaran, I(1)*. Retrieved from <http://journal2.um.ac.id/index.php/edcomtech/article/view/1784>
- Ananda Rosarian, K. D. (2020, JUNI). JOHME: *Jurnal Of Holistic Mathematics Education. Upaya guru dalam membangun interaksi siswa melalui metode belajar sambil bermain, III(2)*. doi:<https://dx.doi.org/10.19166/johme.v3i2.2332>
- Anthoneta, J. (2016, Maret). SANCTUM DOMINE: *Jurnal Teologi. Kepercayaan diri remaja, IV(1)*. doi:<https://doi.org/10.46495/sdjt.v4i1.17>
- Anzar, S. f. (2017, Maret). Bina Gogik: *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Analisis kesulitan belajar siswa pada pembelajaran bahasa Indonesia di kelas V SD Negeri 20 Meulaboh kabupaten Aceh Barat tahun ajaran 2015/2016, IV(1)*. Retrieved from <https://ejournal.stkipbbm.ac.id/index.php/pgsd/article/view/25>
- Anzar, S. F. (2017, Maret). Bina Gogik: *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Analisis kesulitan belajar siswa pada pembelajaran bahasa Indonesia di kelas V SD Negeri 20 Meulaboh kabupaten Aceh Barat tahun ajaran 2015/2016, IV(1)*. Retrieved from <https://ejournal.stkipbbm.ac.id/index.php/pgsd/article/view/25>
- Arlianti, R. P. (2021). *Jurnal Dharma PGSD. Analisis respon dan keaktifan peserta didik terhadap pembelajaran daring menggunakan zoom, I(2)*. Retrieved from <http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/judha/article/view/286>
- Baskoro, D. G. (2013). *Penulisan Tugas Akhir. Information Literacy, 1*.
- Bavinck, H. (2006). *reformed Dogmatics Volume 3: Sin and Salvation in Christ*. Grand Rapids: Baker Academic.
- Berkhof, L. (1938). *Systematic Theology*. Grand rapids: Michigan: Eerdmans.
- Brummelen. (2009). *Berjalan bersama Tuhan di dalam kelas: Pendekatan kristiani untuk pembelajaran*. jakarta: Universitas Pelita Harapan Press.
- Calvin, J. (1998). *Institutes of Christian religion*. Phillipsburg New Jersey: John Knox Press.
- Deliany, H. N. (2019, Desember 31). EDUCARE: *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran. Penerapan multimedia interaktif untuk meningkatkan pemahaman konsep IPA peserta didik di sekolah dasar, XVII(2)*. doi:<https://doi.org/10.36555/educare.v17i2.247>
- Deliyana Hasanah, N. S. (2021, Juni). KAGAMI: *Jurnal Pendidikan dan Bahasa Jepang. Penggunaan google meet dan kendalanya dalam pembelajaran daring bahasa Jepang di SMAN 1 Cibarusah, XII(1)*. Retrieved from <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/kagami/article/view/20956>

- Desmita. (2015). Jurnal Ta'dib. *Revolusi Mental dan Revolusi Etos Kerja: Upaya Membangun Bangsa Indonesia Yang Lebih Bermartabat*, XVIII(1). doi:<http://dx.doi.org/10.31958/jt.v18i1.273>
- Emerald Dewi, H. N. (2020, Desember). MATH LOCUS: Jurnal Riset dan Inovasi Pendidikan Matematika. *Identifikasi tingkat keaktifan siswa SMP dalam pembelajaran matematika melalui daring pada masa pandemi Covid-19*, I(2). doi:<https://doi.org/10.31002/math%20locus.v1i2.1084>
- Ery Wati, N. (2019, September). JSR: Jurnal Sains Riset. *Penanaman nilai karakter remaja melalui permainan tradisional*, IX(3). Retrieved from <http://journal.ungha.ac.id/index.php/JSR/article/view/159>
- Fatmawati, M. A. (2018, Juli). AGASTYA: Jurnal Sejarah dan Pembelajarannya. *Penerapan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif terhadap mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang*, VIII(2). doi:<http://doi.org/10.25273/ajsp.v8i2.2702>
- Frame, J. M. (1987). *The doctrine of the knowledge of God*. Phillipsburg New Jersey: Presbyterian and reformed publishing.
- Gunawan, H. I. (2016, Juli). Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia. *Pengaruh multimedia interaktif dan gaya belajar terhadap penguasaan konsep kalor siswa*, XII(2). doi:<https://doi.org/10.15294/jpfi.v12i2.5018>
- Habibi, G. A. (2014). Jurnal Universitas Negeri Suarabaya. *Pengembangan media pembelajaran berbasis web untuk mengoptimalkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran fisika materi keseimbangan benda tegar kelas XI SMA Antartika Sidoarjo*. Retrieved from https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=JsEkeOsAAAAJ&citation_for_view=JsEkeOsAAAAJ:9yKSN-GCB0IC
- Hermianto, W. (2008). *Ilmu sosial dan budaya dasar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hoekema, A. (1994). *Created in God's Image*. Grand Rapids: Michigan: Eerdmans Publishing.
- Indriawati, Susilowati, & Supardi. (2016). Journal Of Primary Education. *Pembelajaran berbasis masalah dengan bahan ajar berorientasi sumberdaya perairan terhadap karakter peduli lingkungan dan ahsl belajar ipa*, V(2), 84. Retrieved from <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpe/article/view/12897>
- Inung Kurniawati, S. N. (2018, February). Journal Of Computer and Information Technology. *Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk meningkatkan pemahaman konsep mahasiswa*, I(2). doi:<http://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.1540>
- Isran Karo-karo, R. (2018). AXIOM: Jurnal Pendidikan & Matematika. *Manfaat media dalam pembelajaran*, VII(2). doi:<http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>

- Jamun, Y. M. (2018, Januari). *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio. Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan*, X(1), 52-52. Retrieved from <http://jurnal.unikastpaulus.ac.id/index.php/jpkm/article/view/54>
- Kumalasari, M. P. (2018, April 25). *JBPD: Jurnal Bidang Pendidikan Dasar. Kepraktisan penggunaan multimedia interaktif pada pembelajaran tematik kelas IV SD*, II(1). doi:<https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1A.2345>
- Kunti Dian, M. F. (2021, April). *JP2SD: Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Sekolah Dasar. Analisis aktivitas siswa dalam pembelajaran daring menggunakan Ms. Teams pada masa pandemi Covid-19*, IX(1). doi:<https://doi.org/10.22219/jp2sd.v9i1.15971>
- Lisa, Ariesta, & Purwadi. (2018, Desember). *Jurnal Ilmiah KORPUS. Analisis interaksi guru dan siswa dalam pembelajaran bahasa Indonesia di kelas VII SMP Negeri 15 Kota Bengkulu*, II(3). doi:<https://doi.org/10.33369/jik.v2i3.6782>
- Lisdiana, A. (2019, September). *JIPSINDO: Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia. Profil keterampilan sosial siswa MTs AL-HIKMAH Bandar Lampung*, VI(2). doi:DOI: <https://doi.org/10.21831/jipsindo.v6i2.28398>
- Lukman Novianto, I. N. (2018, September). *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan. Pengembangan multimedia interaktif mata pelajaran IPA pokok bahasan sistem peredaran darah manusia untuk kelas VIII SMP Wahid Hasyim Malang*, I(3). Retrieved from <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/5770>
- Malyana, A. (2020). *Pedagogia: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Indonesia. Pelaksanaan pembelajaran daring dan luring dengan metode bimbingan berkelanjutan pada guru sekolah dasar di teluk Betung Utara Bandar Lampung*, II(1). Retrieved from <https://core.ac.uk/download/pdf/354379665.pdf>
- Minatajaya, Y. (2013). *Template Tugas Akhir*. Karawaci: UPH.
- Muhammad Dzulhaq, S. S. (2017, September). *Jurnal Sisfotek Global. Sistem pendukung keputusan penerimaan siswa baru dengan metode Simple Additive Weighting di SMK Kusuma Bangsa*, VII(2). doi:<http://dx.doi.org/10.38101/sisfotek.v7i2.151>
- Munirotus, S. S. (2020). *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA. Pemanfaatan multimedia interaktif pada materi hidrokarbon untuk menumbuhkan keterampilan berpikir kritis siswa*, VI(2). doi:<https://doi.org/10.21831/jipi.v6i2.29680>
- Mustaqim, I. (2016, Juli 174). *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Pemanfaatan augmented reality sebagai media pembelajaran*, XIII(2). doi:<http://dx.doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v13i2.8525>
- Nanda Wibowo, B. S. (2019). *Jurnal Advice: Jurnal Bimbingan dan Konseling. Pengaruh layanan bimbingan kelompok teknik Role Playing terhadap interaksi sosial*, I(1). doi:<https://doi.org/10.32585/advice.v1i1.289>

- Ndraha & Appulembang. (2020). JOHME: Journal Of Holistic Mathematics education. *Analisis komunikasi interpersonal antara guru dan siswa dalam pembelajaran matematika*, IV(1). doi:<http://dx.doi.org/10.19166/johme.v4i1.2000>
- Ngahu, S. S. (2020, Juli 27). Jurnal Teologi Pengaruh. *Mendamaikan manusia dengan alam: kajian ekoteologi Kejadian 1:26-28*, II(2), 77-88. doi:<https://doi.org/10.36270/pengaruh.v2i2.28>
- Nurhayati, E. (2020, Juli). Jurnal Pedagogy: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan. *Meningkatkan keaktifan siswa dalam pembelajaran daring melalui media game edukasi quiziz pada masa pencegahan Covid-19*, VII(3). doi:<https://doi.org/10.33394/jp.v7i3.2645>
- Nuzulia & Fitra. (2015, Oktober). Jurnal Peluang. *Penggunaan multimedia nteraktif pada pembelajaran integral di kelas XIII MAN Darusslam Aceh Besar tahun pelajaran 2014/2015*, IV(1). Retrieved from <http://202.4.186.66/pejuang/article/view/5861/4853>
- Rafi Ramadhan, N. H. (2021, Agustus). Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan. *Penerapan multimedia interaktif game edukasi matematika untuk siswa sekolah dasar menggunakan metode reaserch and development*, VII(4). doi:10.5281/zenodo.5168931
- Ratih Wulandari, H. S. (2017, Agustus). Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian dan Pengembangan. *Penggunaan multimedia interaktif bermuatan game edukasi untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa sekolah dasar*, II(8). doi:<http://dx.doi.org/10.17977/jptpp.v2i8.9759>
- Reeve, J. M., Warren, C. S., Duchac, J. E., Wahyuni, E. T., Soepriyanto, G., Jusuf, A. A., & Djakman, C. D. (2009). *Pengantar Akuntansi-Adaptasi Indonesia*. Jakarta: Salemba Empat.
- Sari, S. D. (2015, November 28). Jurnal Prosiding Wrokshop Nasional. *Manfaat media pembelajaran berbasis ICT (Information and Comunication Teachnology) dalam pembelajaran bahasa Indoensia*, 117. Retrieved from <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/psdtp/article/view/9055>
- Simanjuntak, I. F. (2017). Jurnal Teologi dengan Pendidikan Agama Kristen. *Esensi kemanusiaan menurut gambar dan rupa Allah*, II(2).
- Sobron Nugraha, T. S. (2020, Agustus). Jurnal Inovasi Penelitian. *Studi pengaruh daring learning terhadap hasil belajar matematika kelas IV*, I(3). Retrieved from <https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/view/74>
- Sujinah. (2020, Juli). Stilistika: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra. *Tantangan dan solusi pembelajaran bahasa Indonesia di era Covid-19*, XIII(2). doi:<http://dx.doi.org/10.30651/st.v13i2.5444>
- Syifa Naziah, L. M. (2020). Jurnal JPSD. *Analisis keaktifan belajar siswa selama pembelajaran daring pada masa Covid-19 di sekolah dasar*, VII(2). doi:<http://dx.doi.org/10.26555/jpsd>

- Tarigan, M. S. (2019). Polyglot: Jurnal Ilmiah. *Implikasi penebusan kKristus dalam pendidikan Kristen [the implication of Christ's redemption on Christian Education, XV(2)*. doi:<http://dx.doi.org/10.19166/pji.v15i2.1409>
- Taufiq Rusydi, D. D. (2020, Februari). JTEP: Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran. *Penggunaan multimedia interaktif model tutorial untuk meningkatkan aktivitas belajar dan hasil belajar siswa pada materi adaptasi makhluk hidup*, V(1). doi:<https://doi.org/10.31980/tp.v5i1.805.g604>
- Vaughan, T. (2011). *Multimedia: Making It Work*. New York: McGraw-Hill.
- Very Saputra, E. F. (2019). MATHEMA: Jurnal Pendidikan Matematika. *Media pembelajaran berbasis multimedia untuk anak tuna grahita, I(1)*. Retrieved from <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jurnalmathema/article/view/350>
- Yunitasari & Hanifah. (2020). EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan. *Pengaruh pembelajaran daring terhadap minat belajar siswa pada masa Covid-19, II(3)*. doi:<https://doi.org/10.31004/edukatif.v2i3.142>

