

DAFTAR ISI

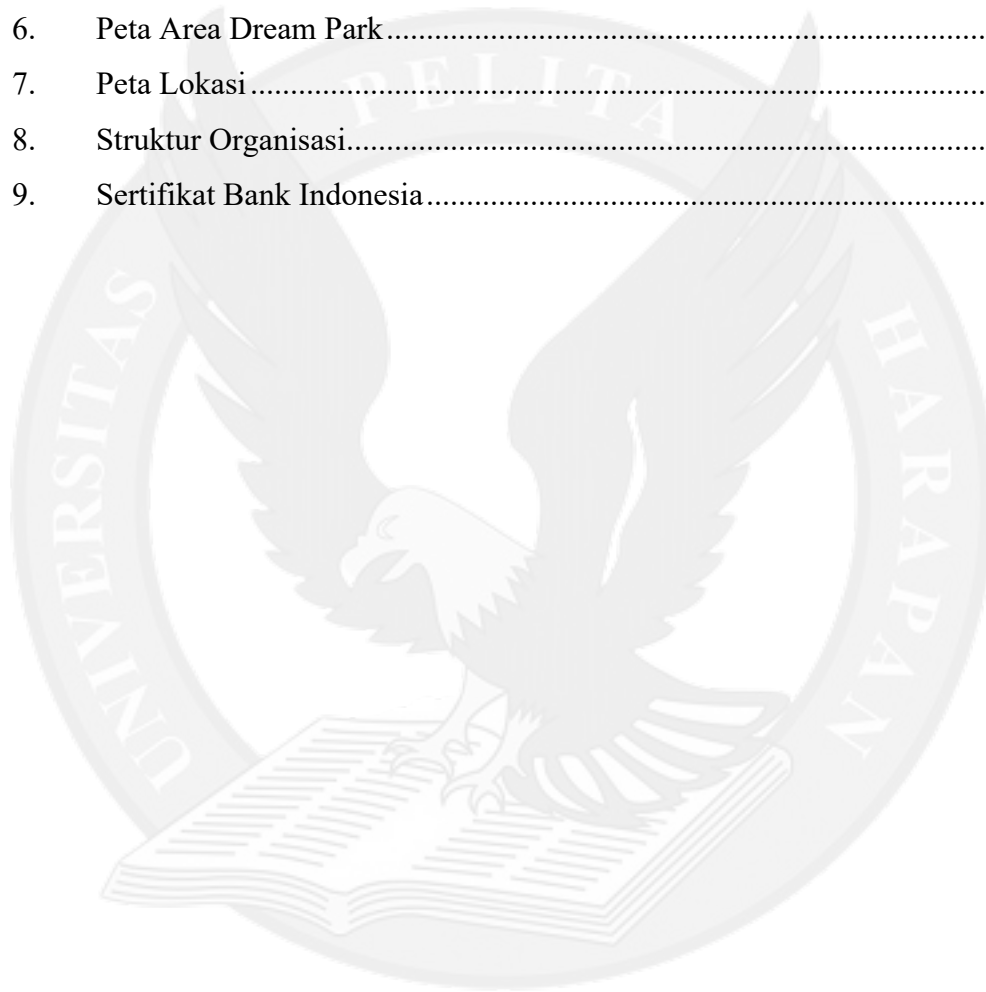
Halaman

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DARTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1	PENDAHULUAN
A.	Gagasan Awal 1
B.	Tujuan Studi Kelayakan..... 9
C.	Metodologi 10
D.	Tinjauan Konseptual Mengenai Bisnis Terkait..... 12
BAB II	ASPEK PASAR DAN PEMASARAN
A.	Analisis Permintaan 22
B.	Analisis Penawaran 45
C.	Segmentasi, Target, dan Posisi Bisnis dalam Pasar 64
D.	Baur Pemasaran..... 69
E.	Aspek Ekonomi, Sosial, Legal dan Politik, Lingkungan, Hidup, dan Teknologi 79
BAB III	ASPEK OPERASIONAL
A.	Aspek Jenis Aktivitas dan Fasilitas..... 84
B.	Analisis Hubungan antara Aktivitas dan Fasilitas 90
C.	Perhitungan Kebutuhan Ruang Fasilitas 92
D.	Pemilihan Lokasi..... 95
E.	Teknologi yang Digunakan 98

BAB IV	ASPEK ORGANISASI DAN SUMBER DAYA MANUSIA	
	A. Pengorganisasian.....	102
	B. Pengembangan Sumber Daya Manusia.....	111
	C. Aspek Yuridis.....	123
BAB V	ASPEK KEUANGAN	
	A. Kebutuhan dan Sumber Dana.....	129
	B. Perkiraan Biaya Operasional.....	132
	C. Perkiraan Pendapatan Usaha.....	138
	D. Proyeksi Neraca.....	142
	E. Proyeksi Laba Rugi.....	142
	F. Proyeksi Arus Kas.....	143
	G. Analisis Titik Impas.....	143
	H. Penilaian Investasi.....	144
	I. Analisa Rasio Laporan Keuangan.....	150
	J. Manajemen Risiko.....	152
BAB VI	SIMPULAN.....	
	A. Pendahuluan.....	158
	B. Aspek Pasar dan Pemasaran.....	158
	C. Aspek Operasional.....	159
	D. Aspek Organisasi dan Sumber Daya Manusia.....	160
	E. Aspek Keuangan.....	160
	DAFTAR PUSTAKA.....	162
	LAMPIRAN	
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR GAMBAR

No.	Keterangan	Halaman
1.	Analisis <i>Five Forces Porter</i>	63
2.	Logo Taman Hiburan Konosekai.....	71
3.	Alur Aktivitas Karyawan	87
4.	Alur Aktivitas Konsumen	88
5.	Tata Letak Konosekai	93
6.	Peta Area Dream Park.....	94
7.	Peta Lokasi.....	95
8.	Struktur Organisasi.....	111
9.	Sertifikat Bank Indonesia.....	148



DAFTAR TABEL

No.	Keterangan	Halaman
1.	Jumlah Devisa Sektor Pariwisata (Miliar US\$) Tahun 2016-2018.....	2
2.	Jumlah Kunjungan Wisatawan ke Indonesia pada Tahun 2017-2020	3
3.	Jumlah Kunjungan ke Objek Wisata Unggulan Jakarta.....	5
4.	Jumlah Penduduk Banten Menurut Kelompok Umur 2020.....	6
5.	Jumlah Negara yang Memiliki Penonton Anime Terbanyak.....	7
6.	Hasil Olahan Data Profil Responden	24
7.	Hasil Olahan Data Aspek Perilaku.....	25
8.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Produk	27
9.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Pengemasan.....	31
10.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Harga	32
11.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Distribusi	35
12.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Promosi	36
13.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Manusia	37
14.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Pemrograman	40
15.	Hasil Olahan Data Baur Pemasaran Bagian Kerja Sama	41
16.	Hasil Uji Validitas.....	43
17.	Hasil Uji Reliabilitas	45
18.	Daftar Pesaing Langsung	46
19.	Daftar Pesaing Tidak Langsung	47
20.	Matriks Analisis SWOT Taman Hiburan Konosekai.....	50
21.	Daftar Harga Tiket Masuk Konosekai	73
22.	Paket dan Pengemasan Taman Hiburan Konosekai.....	74
23.	Biaya Promosi Taman Hiburan Konosekai.....	78
24.	Pemrograman Taman Hiburan Konosekai	78
25.	Tingkat Pengangguran Terbuka Kota Tangerang	81
26.	Teknologi Khusus	83
27.	Fasilitas Taman Hiburan Konosekai	89
28.	Hubungan Fungsional antara Aktivitas Karyawan dengan Fasilitas.....	90
29.	Hubungan Fungsional antara Aktivitas Konsumen dengan Fasilitas.....	90
30.	Peralatan Konosekai.....	91

31.	Perlengkapan Konosekai.....	92
32.	Perhitungan Kebutuhan Ruang Fasilitas	93
33.	Pemilihan Lokasi.....	96
34.	Teknologi yang Digunakan oleh Konosekai	101
35.	Deskripsi dan Spesifikasi Pekerjaan	102
36.	Jumlah Tenaga Kerja.....	106
37.	Jadwal Kerja Karyawan	108
38.	Gaji Karyawan	116
39.	Biaya BPJS.....	119
40.	Perkiraan Biaya Pelatihan dan Pengembangan	122
41.	Identitas Pelaksana Bisnis	126
42.	Biaya Legal	128
43.	Biaya Investasi Awal.....	129
44.	<i>Pre-Operating Expenses</i>	130
45.	Sumber Modal.....	130
46.	Suku Bunga Kredit Rupiah	131
47.	<i>Property All Risk Insurance</i>	132
48.	Gaji Karyawan	133
49.	Biaya BPJS.....	134
50.	<i>Utilities Expenses</i>	134
51.	Perlengkapan Konosekai.....	135
52.	Biaya Pelatihan dan Pengembangan	136
53.	Biaya Promosi Konosekai.....	136
54.	Biaya Pemograman Konosekai	137
55.	Biaya Royalti.....	137
56.	Tingkat Inflasi Banten 2021	138
57.	PDRB Banten Atas Dasar Harga Berlaku Menurut Lapangan Usaha	139
58.	Asumsi Kenaikan Persentase Penjualan.....	139
59.	Daftar Harga Tiket Konosekai	140
60.	Kapasitas Maksimum Pengunjung.....	141
61.	<i>Maximum Turnover</i>	141
62.	Maksimum Konsumen Per Tahun.....	141

63.	<i>Cost of Good Sales</i>	142
64.	Ringkasan Proyeksi Neraca.....	143
65.	Ringkasan Proyeksi Laba Rugi	143
66.	Ringkasan Proyeksi Arus Kas.....	144
67.	Ringkasan Analisis Titik Impas	144
68.	Reksadana Pendapatan Tetap Bank BCA	146
69.	Obligasi	147
70.	Suku Bunga Deposito Rupiah	148
71.	Rata-rata Tingkat Diskonto	150
72.	<i>Payback Period</i>	150
73.	<i>Liquidity Ratio</i>	152
74.	<i>Solvency Ratio</i>	152
75.	<i>Profitability Ratio</i>	153

