

ABSTRAK

Jovindi Yehova (00000022114)

POLA KOMUNIKASI KELOMPOK PERMAINAN *VIDEO GAME* DALAM *SQUAD GAME MOBILE LEGENDS* (*TIM ARAXIX*)

(lxi + 61 halaman: 1 tabel: 4 lampiran)

Keywords : Komunikasi, Tim Araxix, Mobile Legends

Perkembangan teknologi dalam bidang game berkembang dengan pesat. Hal tersebut terlihat dari fitur yang tersedia pada game Mobile Legends. Fitur yang diberikan game Mobile Legends menekankan komunikasi antar player dalam tim yang dibentuk. Para player dapat berkomunikasi melalui chat dan voice chat, dimana game ini secara tidak langsung memberikan dorongan kepada setiap playernya untuk berkomunikasi. Terlihat dari tim Araxix divisi Mobile Legends yang selalu menggunakan fitur tersebut bila player tidak berada pada satu tempat yang sama. Adapun beberapa pola komunikasi yang ditekankan dalam tim Araxix, dengan adanya komunikasi yang berjalan dengan baik maka kemistri setiap player semakin erat.

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini mengenai interaksi kelompok yang dilakukan dalam squad Araxix melalui permainan game online Mobile Legends, dan tujuan penelitian ini untuk mengetahui pola komunikasi yang terbentuk diantara personil squad Araxix game Mobile Legends. Penelitian ini dilakukan secara kualitatif karena pada dasarnya penelitian ini bertujuan untuk mengkaji atau meneliti suatu objek pada latar alamiah tanpa ada manipulasi di dalamnya, dan hasil yang diharapkan pun bukanlah berdasarkan ukuran - ukuran kuantitas, melainkan makna atau segi kualitas dari fenomena yang diamati. Pendekatan pada penelitian ini yaitu studi kasus, dimana peneliti menyelidiki secara cermat suatu program, peristiwa, aktivitas, proses atau sekelompok individu.

ABSTRACT

Jovindi Yehova (00000022114)

COMMUNICATION PATTERN OF VIDEO GAME GROUPS IN MOBILE LEGENDS GAME SQUAD (ARAXIX TEAM)

(lxi + 61 pages: 16 images: 1 table: 4 attachments)

Keywords: Communication, Araxix team, Mobile Legends

The development of technology in the field of gaming is growing rapidly. This can be seen from the features available in the Mobile Legends game. The features provided by the Mobile Legends game emphasize communication between players in the formed team. Players can communicate through chat and voice chat, where this game indirectly encourages each player to communicate. It can be seen from the Araxix Mobile Legends division that they always use this feature when the player is not in the same place. There are several communication patterns that are emphasized in the Araxix team, with good communication, the chemistry of each player is getting closer.

The formulation of the problem in this study is regarding group interactions carried out in the Araxix squad through the online game Mobile Legends, and the purpose of this study is to determine the communication patterns formed among the personnel of the Araxix squad in the Mobile Legends game. This research was conducted qualitatively because basically this research aims to examine or examine an object in a natural setting without any manipulation in it, and the expected results are not based on quantitative measures, but the meaning or quality of the observed phenomena. The approach in this research is a case study, where the researcher carefully investigates a program, event, activity, process or group of individuals.