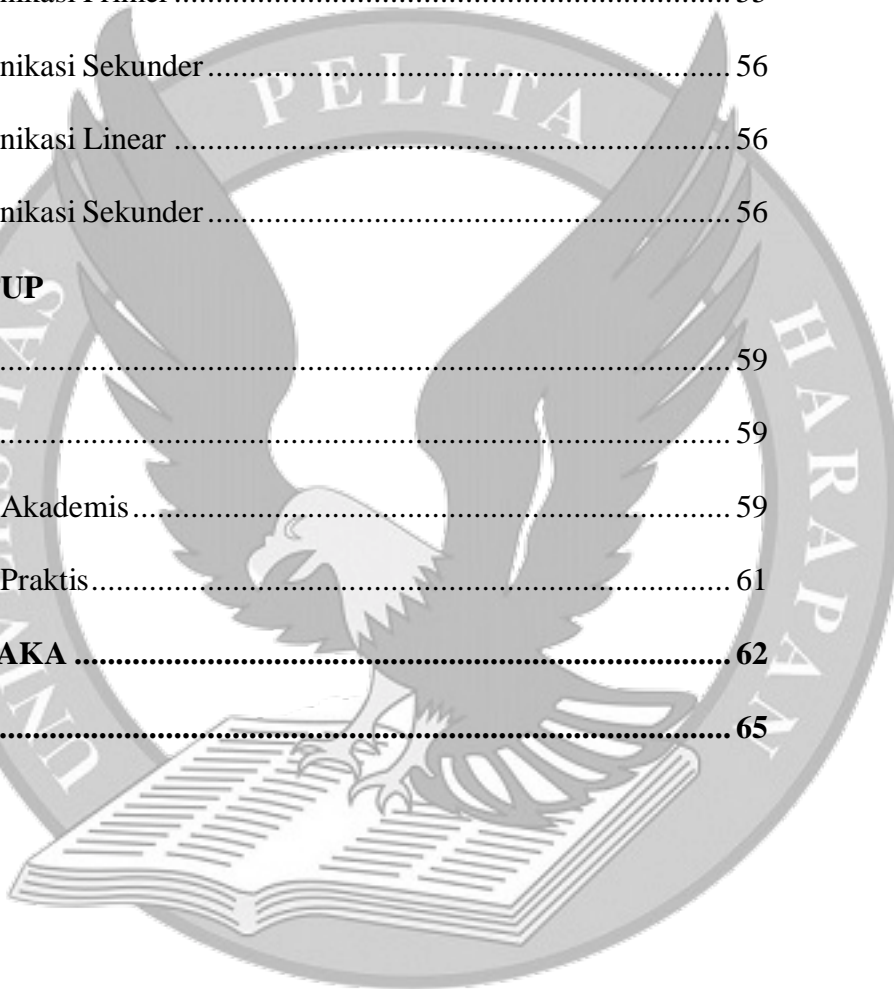


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRAC	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian	8
1.4.1 Tujuan Penelitian	8
1.4.2 Manfaat Penelitian	8
BAB II SUBJEK DAN OBJEK PENELITIAN	
2.1 Subjek Penelitian	10
2.1.1 Video Game Mobile Legends	10
2.2 Objek Penelitian	12
2.2.1 Pola Komunikasi Kelompok Permainan Video Game Dalam Squad Game Mobile Legends	13
2.2.2 Kerjasama dan Akomodasi Player Pada Tim Araxix	

Divisi Mobile Legends.....	15
2.2.3 Tim Araxix	16
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	
3.1 Bentuk Komunikasi	20
3.1.1 Jenis – Jenis Kounikasi	21
3.1.1.1 Komunikasi Verbal	22
3.1.1.2 Komunikasi Non Verbal.....	22
3.1.2 Proses Komunikasi	23
3.2 Komunikasi Kelompok	27
3.2.1 Definisi Komunikasi Kelompok.....	27
3.2.2 Bentuk – Bentuk Komunikasi Kelompok	28
3.3 Game Online	29
3.3.1 Definisi Game Online	29
3.3.2 Game Online Mobile Legends	30
3.4 Kerangka Pemikiran	32
BAB IV METODELOGI PENELITIAN	
4.1 Pendekatan Penelitan.....	33
4.2 Metode Pengumpulan Data	34
4.3 Unit Analisis	35
4.4 Metode Pengumpulan Data	35
4.4.1 Data Primer	38
4.4.2 Data Sekunder	38
4.5 Informan Kunci dan Informan.....	39

4.6 Teknik Analisis Data	39
4.7 Teknik Keabsahan Data.....	40
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1 Hasil Penelitian.....	45
5.2 Pembahasan.....	51
5.2.1 Komunikasi Primer	55
5.2.2 Komunikasi Sekunder	56
5.2.3 Komunikasi Linear	56
5.2.4 Komunikasi Sekunder	56
BAB VI PENUTUP	
6.1 Kesimpulan	59
6.2 Saran.....	59
6.2.1 Saran Akademis.....	59
6.2.2 Saran Praktis.....	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN.....	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Artikel OKEtechno	3
Gambar 1.2 Logo Mobile Legends	7
Gambar 2.1.1 Quick Chat Game Mobile Legends.....	11
Gambar 2.1.1.2 Sticker Game Mobile Legends	11
Gambar 2.1.1.3 Voice Game Mobile Legends	12
Gambar 2.2.1 Akun Instagram Araxix Esports	14
Gambar 2.2.3.1 History Tim Araxix	17
Gambar 3.1.2.1 Unsur – Unsur Dalam Proses Komunikasi	24
Gambar 4.5.1 Informan Kunci.....	40
Gambar 4.5.2 Informan Pertama	41
Gambar 4.5.3 Informan Kedua	42
Gambar 5.1.1 Map game Mobile Legends	47
Gambar 5.1.2 Pemilihan hero	48
Gambar 5.2.1 Instruksi dari informan untuk menyerang tim lawan	53

Gambar 5.2.2 Fitur instruksi dalam game Mobile Legends 54

Gambar 5.2.1.2 Salah satu pemain memberikan informasi untuk

Kepada tim lawan 56



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Matriks Penelitian Temuan Data.....	58
---	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A

Lembar Monitoring A-1

Lampiran B

Wawancara..... B-1

Lembar Keaslian B-7

Curriculum Vitae..... B-8

