

MAGANG

PERANCANGAN SISTEM BACKEND PADA GAME “STADIOUS” MENGGUNAKAN NODE.JS DAN MONGODB

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh:

NAMA : MATTHEW JULIAN RUSTY

NPM : 01082180032



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2022**