

**MAGANG**

**USER INTERFACE (UI) PROGRAMMING UNTUK**

**GAME STADIOUS MENGGUNAKAN FLUTTER**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh :

**NAMA : EVAN HARYONO**

**NPM : 01082180033**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS PELITA HARAPAN**  
**JAKARTA**  
**2022**