SKRIPSI

KLASIFIKASI PREFERENSI GENRE VIDEO GAME DENGAN LOGISTIC REGRESSION

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Teknik

Oleh:

NAMA : NICOLE KUSDENIA

NPM : 01033180024



PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PELITA HARAPAN JAKARTA 2022