

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi Informasi telah menjadi bagian hidup dari masyarakat di era industri 4.0 ini. Berbagai bidang kehidupan manusia termasuk diantaranya bisnis, ekonomi, industri, pendidikan, dan kesehatan telah menerapkan teknologi informasi untuk meningkatkan efisiensi dari aktivitas mereka. Pendidikan menjadi salah satu bidang penting yang telah terjadi implementasi teknologi informasi. Berdasarkan data dari Exabytes Indonesia, disebutkan bahwa terjadi kenaikan sampai 168% terhadap *website* sekolah yang terdaftar selama periode pandemi COVID-19 yang berlangsung dari Maret 2020 hingga Maret 2021. *Domain* dari *website* yang terdaftar tersebut merupakan *domain* sch.id, yaitu *domain* yang dikhususkan untuk sekolah-sekolah yang telah mempunyai izin dari Pengelola Nama Domain Internet Indonesia (Pandi) yang dapat digunakan untuk aplikasi *web* sekolah apapun dengan berbagai jenjang pendidikan yang ada. Menurut Indra Hartawan selaku *Country Manager* Exabytes Indonesia, lonjakan signifikan dari *website* sekolah dengan *domain* sch.id ini menunjukkan bahwa sekolah-sekolah sudah mulai sadar bahwa diperlukan *website* sekolah untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi pembelajaran. Menurut Indra Hartawan, sekolah harus mengimplementasikan teknologi informasi agar tidak tertinggal. (Hariyanto, 2021).

Sekolah Medan Mulia merupakan salah satu sekolah swasta dengan tema sekolah bahasa yang ada di kota Medan. Sekolah ini belum memiliki divisi Teknologi Informasi dalam struktur organisasinya serta belum menerapkan teknologi informasi dalam menunjang aktivitas di sekolah tersebut. Selama ini, proses kelola nilai yang dilakukan Sekolah Medan Mulia masih dilakukan secara manual atau konvensional. Dampak dari proses kelola nilai siswa Sekolah Medan Mulia secara manual ini adalah rentan terjadinya

human error. Selain itu, proses kelola nilai siswa Sekolah Medan Mulia yang dilakukan secara manual ini juga menghabiskan banyak waktu karena jumlah data yang perlu diolah sangat banyak yaitu mencakup kurang lebih 2000 siswa. Padahal proses kelola nilai di sekolah dituntut untuk dilakukan secara cepat dan tepat.

Oleh sebab itu, maka pada tugas akhir ini penulis akan mengembangkan sebuah sistem informasi aplikasi kelola nilai yang dapat digunakan untuk mengelola nilai siswa pada Sekolah Medan Mulia. Sistem Informasi ini akan menjadi alat bantu untuk mengelola nilai siswa yang meliputi membaca, menyimpan, mengubah, menghapus, serta menganalisa hasil capaian belajar siswa sekolah. Dengan aplikasi kelola nilai siswa pada Sekolah Medan Mulia ini, diharapkan juga dapat memberikan solusi untuk memberi partisipasi siswa Sekolah Medan Mulia dalam pengecekan nilai yang bermasalah sebelum nantinya nilai tersebut ditetapkan untuk dicantumkan di rapor.

1.2 BATASAN MASALAH

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dirancang untuk penggunaan melalui *web* dengan *browser*.
2. *Frontend* aplikasi menggunakan teknologi web dasar yaitu *HTML*, *CSS*, *JavaScript*, serta *framework CSS* yaitu *Bootstrap 5*.
3. *Backend* aplikasi menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *framework Laravel 8*.
4. *Database* yang digunakan adalah *MySQL*.
5. Sistem informasi aplikasi kelola nilai yang dibangun hanya ditargetkan untuk keperluan kelola nilai pada jenjang akademik SD, SMP, dan SMA di Sekolah Medan Mulia.
6. Komponen penilaian yang dibuat pada sistem ini mencakup penilaian ujian harian (UH), ujian tengah semester (UTS), dan ujian akhir semester (UAS).

1.3 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara untuk mengefisiensikan aktivitas pengelolaan nilai sekolah pada Sekolah Medan Mulia ?
2. Bagaimana cara untuk mempermudah akses pengelolaan nilai siswa Sekolah Medan Mulia ?
3. Bagaimana cara untuk memberikan siswa partisipasi atas pengecekan nilai sebelum ditetapkan untuk dicantumkan di rapor ?

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan penelitian dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan teknologi informasi pada Sekolah Medan Mulia untuk mengefisiensikan aktivitas pengelolaan nilai sekolah pada Sekolah Medan Mulia.
2. Mengembangkan sistem informasi aplikasi kelola nilai siswa pada Sekolah Medan Mulia yang berbasis web untuk mempermudah akses kelola nilai pada Sekolah Medan Mulia.
3. Memberikan siswa partisipasi atas pengecekan nilai melalui sistem informasi aplikasi kelola nilai Sekolah Medan Mulia sebelum ditetapkan untuk dicantumkan di rapor.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat penelitian dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu Sekolah Medan Mulia dalam hal digitalisasi pengelolaan nilai siswa.
2. Mempermudah para guru dan siswa dalam proses kelola nilai siswa di Sekolah Medan Mulia.
3. Memberikan pemahaman dan wawasan kepada pembaca mengenai pengembangan sistem informasi sekolah berbasis *web*.

4. Sebagai bahan pembelajaran untuk studi dan referensi untuk penelitian berikutnya.

1.6 METODE PENELITIAN

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah metode wawancara untuk menemukan keterangan informasi atas kondisi dan permasalahan yang ada pada studi kasus kelola nilai Sekolah Medan Mulia.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan pada penelitian “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI APLIKASI KELOLA NILAI UNTUK SEKOLAH MEDAN MULIA BERBASIS *WEB*”.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi bahasan tentang landasan teori yang mendukung penelitian ini.

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah dan metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan hasil implementasi sistem dalam penelitian ini.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang didapat berdasarkan hasil penelitian dan saran peneliti kepada para pembaca.

