KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga laporan magang ini dapat diselesaikan.

Laporan ini ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Informatika Strata Satu, Universitas Pelita Harapan.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, laporan ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan tugas ini, yaitu kepada:

1. Bapak Thompson Susabda Ngoen S.Kom, M.Sc selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Ibu Irene A. Lazarusli, S.Kom, MT selaku ketua program studi Teknik Informatika.
3. Bapak Gunawan Putrodjojo selaku pembimbing utama yang telah memberikan banyak saran dan masukan kepada penulis dari awal hingga terselesaikannya tugas ini.
4. Staff Fakultas Ilmu Komputer yang membantu mengurus berkas-berkas akademik.
5. Orang tua dan saudara atas semangat dan dukungan moril, doa, serta kasih sayang.
6. Sudarsono Sung selaku rekan kerja yang setia menemani disaat suka dan duka.

7. Teman-teman Taman Hijau 398 antara lain Wiratama, Albert, Michael Thomas, Michael Ligias, Van Josie, William Matsuyama, Arief, Andreas Widijargo, Nathanael, William Limantara, Timotius Mario, dan Sudarsono yang telah menyuntikan semangat dan bantuan hingga terselesaikannya tugas akhir ini.
8. Pihak-pihak lain yang turut serta membantu terselesaikannya tugas ini.

Penulis telah berusaha menyusun dan menyelesaikan laporan ini dengan sebaik-baiknya. Akhir kata, semoga perancangan sistem *website* Universitas Pelita Harapan Sport Department ini bermanfaat bagi pihak pembaca dan masyarakat.

Karawaci, Desember 2012

Penulis

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR

ABSTRACT v

ABSTRAK vi

KATA PENGANTAR vii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1Latar Belakang 1

1.2 Pokok Permasalahan 2

1.3 Ruang Lingkup dan Batasan 2

1.4 Metode Pengembangan Sistem 3

1.5 Tujuan Magang 3

1.6 Alokasi Waktu dan Tempat Magang 3

1.7 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1 *Interconnected Network* 7

2.2 *World Wide Web* 8

2.3 *Web Browser* 8

2.4 *File Transfer Protocol* 9

2.5 *Hypertext Transfer Protocol* 10

2.6 *Hypertext Markup Language* 11

2.7 *Cascading Style Sheets* 11

2.8 PHP *Hypertext Preprocessor* 11

2.8.1 Kelebihan PHP *Hypertext Preprocessor* 11
2.8.2 Kekurangan PHP *Hypertext Preprocessor* 12
2.9 *JavaScript* 12
2.10 Sistem Basis data 13
2.11 *Evolutionary Prototyping* 13
2.12 *Use Case Diagram* 13
2.13 *Activity Diagram* 14
2.14 Pengujian Piranti Lunak 16
2.15 Kriteria *Website* 18
2.15.1 Kesan awal dari halaman utama 18
2.15.2 Navigasi 18
2.15.3 Konten 19
2.15.4 Desain 19
2.15.5 Kegunaan 19
2.15.6 Teknologi 19
2.15.7 Hasil 19
BAB III GAMBARAN UMUM UNIVERSITAS PELITA HARAPAN *SPORT DEPARMENT* DAN PELAKSANAAN MAGANG 20
3.1 Universitas Pelita Harapan *Sport Department* 20
3.2 *Internal Program & Activities Division* 20
3.2.1 Visi 20
3.2.2 Misi 21
3.2.3 Divisi dan Deskripsi Tugas 21
3.2.3.1 Divisi Publikasi 21
3.2.3.2 Divisi *Website* dan Media Online 22
3.2.3.3 Divisi Jurnalis 22
3.2.3.4 Divisi Unit Kegiatan Mahasiswa 22
3.2.3.5 Divisi Program dan *Event Organizing* 22
3.3 Cara Kerja Sistem Lama 23
3.5 Kendala Sistem Lama 24
BAB IV SISTEM USULAN 25
4.1 *System Requirement* 25

4.1.1 *Business Requirement* 25
4.1.2 *Functional Requirement*.....26
4.1.3 *Non-Functional Requirement*.....26
4.2 *Use Case* 26
4.3 *Activity Diagram*.....27
4.3.1 *Activity Diagram* Melihat Halaman *staff* 28
4.3.2 *Activity Diagram* Melihat Halaman IPAD 29
4.3.3 *Activity Diagram* Melihat Halaman Unit Kegiatan Mahasiswa 30
4.3.4 *Activity Diagram* Melihat Halaman *Internal Sport League*....31
4.3.5 *Activity Diagram* Pendaftaran *Internal Sport League*.....32
4.3.6 *Activity Diagram* Melihat Halaman Eagle's Teams.....33
4.3.7 *Activity Diagram* Melihat Halaman Galeri 34
4.3.8 *Activity Diagram* Melihat Halaman Artikel.....35
4.3.9 *Activity Diagram* Mengakses *Admin Panel* 36
4.3.10 *Activity Diagram* Memanipulasi Artikel Melalui *Admin Panel* 37
4.4 *Database Design*.....38
4.4.1 *Class Diagram* 38
4.4.2 *Table Description*.....40
4.4.2.1 Tabel Teams.....40
4.4.2.2 Tabel Schedules 41
4.4.2.3 Tabel Users.....41
4.4.2.4 Tabel Players.....41
4.4.2.5 Tabel Referees.....42
4.4.2.6 Tabel Results.....42
4.4.2.7 Tabel Articles 43
BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI.....44
5.1 Pengujian *Website* Universitas Pelita Harapan *Sport Department* ...44
5.1.1 Rencana Pengujian 44
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Component Testing*.....45

5.1.3 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha Testing*.....45
5.1.3.1 Pengujian Tampilan *Website* pada 2 Jenis *Browser*.....45
5.1.3.2 Pengujian Fungsi Akses Halaman *Website*.....48
5.1.3.3 Pengujian Fitur Pendaftaran *Internal Sport League*.....48
5.1.3.4 Pengujian *Error Handling* pada formulir pendaftaran *Internal Sport League*.....48
5.1.3.5 Pengujian Fitur Artikel pada *Admin Panel* 49
5.1.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 50
5.2 Implementasi 50
5.2.1 Batasan Implementasi 50
5.2.2 Implementasi Piranti Lunak 50
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras.....51
5.2.4 Implementasi Antar Muka.....51
5.2.4.1 Halaman *Home*.....55
5.2.4.2 Halaman *Staff*.....58
5.2.4.3 Halaman *Internal Program & Activities Division* 59
5.2.4.4 Halaman *Eagle's Team* 59
5.2.4.5 Halaman Pilihan Artikel.....60
5.2.4.6 Halaman *Internal Sport League* 62
5.2.4.7 Halaman Unit Kegiatan Mahasiswa.....69
5.2.4.8 Halaman *Gallery* 70
5.2.4.9 Halaman *Site Map*.....72
5.2.4.10 Halaman *Contact Us* 72
5.2.4.11 Halaman *Login Admin Panel* 73
5.2.4.12 Halaman Artikel pada *Admin Panel*.....74
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....77
5.1 Kesimpulan 77
5.2 Saran.....78
DAFTAR PUSTAKA.....79
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

halaman

Gambar 3.1 Struktur Divisi *Internal Program & Activities Division* 21
Gambar 4.1 Use Case dari sistem *Website* 27
Gambar 4.2 *Activity Diagram* untuk melihat halaman staff 28
Gambar 4.3 *Activity Diagram* untuk melihat halaman IPAD 29
Gambar 4.4 *Activity Diagram* untuk melihat halaman Unit Kegiatan Mahasiswa 30
Gambar 4.5 *Activity Diagram* untuk melihat halaman *Internal Sport League* 31
Gambar 4.6 *Activity Diagram* pendaftaran *Internal Sport League* 32
Gambar 4.7 *Activity Diagram* untuk melihat halaman Eagle's Teams 33
Gambar 4.8 *Activity Diagram* untuk melihat halaman galeri 34
Gambar 4.9 *Activity Diagram* untuk melihat halaman artikel 35
Gambar 4.10 *Activity Diagram* untuk mengakses *admin panel* 36
Gambar 4.11 *Activity Diagram* untuk merubah artikel melalui *admin panel* 37
Gambar 4.12 *Class Diagram* 39
Gambar 5.1 Tampilan *Website* pada *Browser Mozzila Firefox* 46
Gambar 5.2 Tampilan *Website* pada *Browser Google Chrome* 47
Gambar 5.3 Halaman *home* dari *prototype website* 52
Gambar 5.4 Halaman *home* dari *prototype* yang telah dikembangkan 53
Gambar 5.5 Halaman *home* yang telah dikembangkan lebih jauh 54
Gambar 5.6 Bagian *Header* pada halaman *home* dari *Website* Universitas Pelita Harapan *Sport Department* 55
Gambar 5.7 Bagian *content* pada halaman *home* dari *Website* Universitas Pelita Harapan *Sport Department* 56
Gambar 5.8 Bagian foto dan video terbaru pada halaman *home* 57
Gambar 5.9 Bagian *footer* pada halaman *home* 58

Gambar 5.10 Halaman yang menampilkan informasi staff Universitas Pelita Harapan *Sport Department* 59
Gambar 5.11 Halaman yang menampilkan informasi mengenai IPAD.....60
Gambar 5.12 Halaman tim *intercollegiate* (bola basket) Universitas Pelita Harapan 60
Gambar 5.13 Halaman pilihan artikel 61
Gambar 5.14 Halaman yang menampilkan artikel yang dipilih oleh pengguna .61
Gambar 5.15 Formulir pendaftaran *Internal Sport League* 62
Gambar 5.16 Tampilan *Error Handling* bila ada *field* yang tidak diisi 63
Gambar 5.17 Tampilan *Error Handling* pada *field* nomor telepon 64
Gambar 5.18 Tampilan *Error Handling* pada *field e-mail* 65
Gambar 5.19 Halaman *Re-check* data 66
Gambar 5.20 Halaman *Registration Success* 67
Gambar 5.21 Halaman hasil pertandingan *Internal Sport League*.....68
Gambar 5.22 Halaman jadwal pertandingan *Internal Sport League*.....69
Gambar 5.23 Halaman Unit Kegiatan Mahasiswa Pencinta Alam Astabrata....70
Gambar 5.24 Halaman *Photo*.....71
Gambar 5.25 Halaman Video.....71
Gambar 5.26 Halaman *Site Map* 72
Gambar 5.27 Halaman *Contact Us* 73
Gambar 5.28 Halaman *Login Admin Panel* 74
Gambar 5.29 Halaman Artikel pada *Admin Panel*.....75
Gambar 5.30 Halaman Menu Tambah Artikel.....76

DAFTAR TABEL

halaman

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Pembuatan.....4
Tabel 2.1 Notasi *Use Case Diagram*.....14
Tabel 2.2 Notasi *Activity Diagram*.....15
Tabel 4.1 Deskripsi Tabel Teams.....40
Tabel 4.2 Deskripsi Tabel Schedules.....41
Tabel 4.3 Deskripsi Tabel Users.....41
Tabel 4.4 Deskripsi Tabel Players.....41
Tabel 4.5 Deskripsi Tabel Referees.....42
Tabel 4.6 Deskripsi Tabel Results.....42
Tabel 4.7 Deskripsi Tabel Articles.....43
Tabel 5.1 Tabel Rencana Pengujian.....45
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Fungsi Akses Halaman *Website*.....45
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Tampilan *Website* pada 2 Jenis *Browser*.....46
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Fungsi Akses Halaman *Website* (*Alpha Testing*).....48
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Fitur Pendaftaran *Internal Sport League*.....48
Tabel 5.6 Tabel Pengujian *Error Handling* pada Formulir Pendaftaran *Internal Sport League*.....49
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Fitur Artikel pada *Admin Panel*.....49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Administrasi Surat Menyurat.....A-1
Lampiran B Bukti Pengujian *Website*.....B-1
Lampiran C *System Requirement*.....C-1
Lampiran D Pembagian Tugas.....D-1