

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Perancangan.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1.1 Fakta Permasalahan.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan.....</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah Perancangan.....</b>	<b>3</b>
<b>1.4 Metode Perancangan.....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Sistematika Penulisan.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB II DATA DAN ANALISA.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1 Studi Literatur.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.1 Perpustakaan Perguruan Tinggi.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.2 Perpustakaan Digital.....</b>	<b>9</b>
<b>2.1.3 <i>Cognitive Ergonomics</i>.....</b>	<b>20</b>
<b>2.1.4 Intuitif.....</b>	<b>22</b>
<b>2.2 Data Primer.....</b>	<b>24</b>
<b>2.2.1 Kuesioner.....</b>	<b>24</b>
<b>2.2.2 Wawancara.....</b>	<b>33</b>
<b>2.3 Analisis Permasalahan.....</b>	<b>40</b>
Sumber: Data Pribadi. 2021.....	40

2.4 Alternatif Pemecahan Masalah .....	43
2.5 <i>Quality Function Deployment</i> .....	43
Sumber: Data Pribadi. 2021. ....	44
<b>BAB III KONSEP DESAIN</b> .....	46
3.1 Kriteria Desain .....	46
3.2 Struktur Produk .....	47
3.3 <i>Lifestyle</i> .....	49
3.4 Tema .....	50
<b>BAB IV PROSES PERANCANGAN</b> .....	51
4.1 Sketsa Ide .....	51
4.2 Alternatif Desain.....	55
4.3 Studi Konstruksi.....	60
4.4 Studi Warna .....	61
4.5 Studi Prototipe.....	62
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	63
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	69
<b>BAB V ANALISIS HASIL RANCANGAN</b> .....	72
5.1 Final Desain .....	72
5.1.1 Prototipe.....	72
5.1.2 <i>Final User Flow</i> .....	76
5.1.3 <i>User Review</i> .....	77
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	78
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	80
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	82
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	84
5.2 Kesimpulan.....	86
5.2.1 <i>S.W.O.T Analysis</i> .....	86
Sumber: Data Pribadi. 2022. ....	87
5.2.2 Saran Pengembangan Selanjutnya .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	89



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Perancangan .....	4
Gambar 2.1 Tampilan Antarmuka Situs Web Johannes Oentoro Library .....	11
Gambar 2.2 <i>Information Architecture</i> Situs Web Johannes Oentoro Library .....	12
Gambar 2.3 Tampilan Antarmuka Situs Web Perpustakaan Universitas Bina Nusantara .....	13
Gambar 2.4 <i>Information Architecture</i> Situs Web Perpustakaan Universitas Bina Nusantara .....	14
Gambar 2.5 Tampilan Antarmuka Situs Web Perpustakaan Unika Atma Jaya .....	15
Gambar 2.6 <i>Information Architecture</i> Situs Web Perpustakaan Unika Atma Jaya .....	16
Gambar 2.7 Tampilan Antarmuka Situs Web Universitas Indonesia .....	18
Gambar 2.8 <i>Information Architecture</i> Situs Web Perpustakaan Universitas Indonesia .....	19
Gambar 2.9 Hasil Kuesioner Daring Terkait Perpustakaan Johannes Oentoro .....	24
Gambar 2.10 Hasil Kuesioner Daring Terkait Penggunaan Perpustakaan Johannes Oentoro .....	25
Gambar 2.11 Hasil Kuesioner Daring Terkait Penggunaan Perpustakaan Johannes Oentoro .....	26
Gambar 2.12 Hasil Kuesioner Daring Terkait Penggunaan Perpustakaan Johannes Oentoro .....	26
Gambar 2.13 Hasil Kuesioner Daring Terkait Penggunaan Perpustakaan Johannes Oentoro .....	27
Gambar 2.14 Hasil Kuesioner Daring Terkait Situs Web Perpustakaan Johannes Oentoro .....	28
Gambar 2.15 Hasil Kuesioner Daring Terkait Situs Web Perpustakaan Johannes Oentoro .....	29
Gambar 2.16 Hasil Kuesioner Daring Terkait Situs Web Perpustakaan Johannes Oentoro .....	30
Gambar 2.17 Hasil Kuesioner Daring Terkait Situs Web Perpustakaan Johannes Oentoro .....	30
Gambar 2.18 Hasil Kuesioner Daring Terkait Situs Web Perpustakaan Johannes Oentoro .....	31
Gambar 2.19 Hasil Kuesioner Daring Terkait Situs Web Perpustakaan Johannes Oentoro .....	32
Gambar 2.20 Diagram Analisa Permasalahan .....	42
Gambar 2.21 Alternatif Pemecahan Masalah .....	43
Gambar 3.1 Struktur Produk .....	47
Gambar 3.2 Struktur Produk .....	48
Gambar 3.3 Struktur Produk Keseluruhan .....	48
Gambar 3.4 <i>Moodboard Lifestyle</i> .....	49
Gambar 3.5 <i>Moodboard Tema</i> .....	50
Gambar 4.1 Sketsa <i>Wireframe</i> 1 .....	51
Gambar 4.2 Sketsa <i>Wireframe</i> 2 .....	52
Gambar 4.3 Sketsa <i>Wireframe</i> 3 .....	53

Gambar 4.4 Sketsa <i>Wireframe</i> 4 .....	54
Gambar 4.5 Sketsa <i>Wireframe</i> 5 .....	55
Gambar 4.6 Prototipe Awal Desain 1 .....	56
Gambar 4.7 Prototipe Awal Desain 2 .....	57
Gambar 4.8 Prototipe Awal Desain 3 .....	58
Gambar 4.9 Prototipe Awal Desain 4 .....	59
Gambar 4.10 Prototipe Awal Desain 5 .....	60
Gambar 4.11 <i>Information Architecture</i> Situs Web The Johannes Oentoro Library .....	61
Gambar 4.12 Warna Biru #040F79.....	62
Gambar 4.13 Warna Hijau #0F564E .....	62
Gambar 4.14 Desain Prototipe Terpilih .....	70
Gambar 5.1 <i>Header</i> Atas Prototipe Akhir .....	72
Gambar 5.2 Kolom Pencarian Prototipe Akhir .....	72
Gambar 5.3 Banner Pengumuman Prototipe Akhir .....	73
Gambar 5.4 <i>Our Service</i> Prototipe Akhir .....	73
Gambar 5.5 Bagian <i>Collection</i> Prototipe Akhir .....	74
Gambar 5.6 <i>Footer</i> Prototipe Akhir .....	74
Gambar 5.7 <i>Final User Flow</i> .....	76
Gambar 5.8 Prototipe Iterasi Kedua .....	77
Gambar 5.9 Prototipe Iterasi Ketiga .....	83
Gambar 5.10 Hasil <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	85
Gambar 5.11 SUS <i>Acceptability Score</i> .....	85

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Tabel Urgensi Masalah</i> .....	40
Tabel 2.2 <i>Tabel Quality Function Deployment</i> .....	44
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>User Review 1</i> .....	63
Tabel 4.2 Tabel Analisa Hasil <i>User Review 1</i> .....	64
Tabel 5.1 Hasil Pengujian <i>User Review 2</i> .....	78
Tabel 5.2 Penilaian <i>User Review 2</i> .....	79
Tabel 5.3 Masukan dari Dosen dan Praktisi .....	81
Tabel 5.4 Hasil Pengujian <i>User Review 3</i> .....	84
Tabel 5.5 Analisa Hasil <i>S.W.O.T</i> Situs The Johannes Oentoro Library .....	86

