

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iv
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR BAGAN	xvi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.5 Kajian Teori	3
A. Dasar Pengadaan dan Pengelolaan Jasa Desain di Indonesia	3
B. <i>The Fundamental of Interior Design</i>	4
C. <i>Professional Practice for Interior Designer</i>	4
D. <i>Problem Solving and Critical Thinking in Design</i>	5
E. <i>Handbook of Professional Practice</i>	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Ruang Lingkup Penelitian	6
1.8 Metode Penelitian.....	7
1.9 Kerangka Pemikiran.....	8
1.10 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II	10
2.1. Tahapan Desain.....	10
2.1.1. Pendefinisian	10
2.1.2. Penelitian.....	14
2.1.3. Penggagasan	16
2.1.4. Pengembangan.....	18
2.1.5. Implementasi	19
2.2. Proses Mengomunikasikan Desain	23
2.2.1. Komunikasi Verbal.....	24
2.2.2. Komunikasi Visual	25
2.3. Desain yang Bernilai	28
2.3.1. Gaya Desain yang Diimplementasikan.....	29

2.3.2. Pertimbangan dalam Desain.....	30
2.3.3. Relasi Desainer dengan Klien	32
BAB III.....	35
3.1. Latar Belakang dan Gaya Desain Vivaci Living	35
3.2. Tahapan Desain Vivaci Living	35
3.2.1. Pendefinisian dan Penelitian	36
3.2.2. Penggagasan	39
3.2.3. Pengembangan.....	43
3.2.4. Implementasi	49
3.3. Mengomunikasikan Desain Vivaci Living	53
3.3.1. Komunikasi Verbal.....	54
3.3.2. Komunikasi Visual	55
3.4. Tinjauan Proyek	60
3.4.1. Proyek Avani BSD	60
BAB IV	84
4.1. Strategi Analisis	84
4.2. Gaya Desain yang Diimplementasikan pada Avani BSD	85
4.2.1. Kesesuaian Hasil Desain dengan Gaya Desain	85
4.3. Pertimbangan dalam Tahapan Desain Vivaci Living.....	101
4.3.1. Anggaran.....	101
4.3.2. Efektivitas Waktu	111
4.4. Relasi Desainer dengan Klien.....	124
4.4.1. Kontribusi Klien	124
4.4.2. Kontribusi Desainer	136
BAB V.....	152
5.1 Kesimpulan	152
5.2 Penerapan Nilai Estetika, Etis, dan Wawasan Dunia	158
5.3 Saran	163
DAFTAR PUSTAKA.....	165

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Foto Pengukuran saat <i>site visit</i>	37
Gambar 3. 2 Foto Ukuran Lapangan	38
Gambar 3. 3 <i>Mood board</i>	41
Gambar 3. 4 <i>Layout</i>	42
Gambar 3. 5 Hasil 3D Model Sebelum di- <i>render</i>	44
Gambar 3. 6 Gambar Hasil <i>Render</i>	45
Gambar 3. 7 Ukuran Kasar Furnitur	46
Gambar 3. 8 Revisi Ukuran pada Pengukuran Ulang	50
Gambar 3. 9 Gambar Kerja Vivaci Living	51
Gambar 3. 10 <i>Mood board</i>	56
Gambar 3. 11 <i>Chat</i> Desainer dengan Klien.....	58
Gambar 3. 12 Hasil <i>Render</i> Proyek Burgundy.....	59
Gambar 3. 13 Foto <i>Site Visit</i> Avani BSD.....	63
Gambar 3. 14 <i>Chat</i> desainer dengan klien	67
Gambar 3. 15 Hasil <i>Render</i> Desain Kamar Mandi Anak.....	68
Gambar 3. 16 <i>Chat</i> desainer dengan klien	69
Gambar 3. 17 Ukuran Kasar Dapur Kotor	70
Gambar 3. 18 Desain Kamar Utama Sebelum Revisi.....	71
Gambar 3. 19 Desain Kamar Utama Setelah Revisi	71
Gambar 3. 20 Titik <i>cooker hood</i> yang terbaru	76
Gambar 3. 21 Bagian yang akan diubah	76
Gambar 3. 22 Hasil <i>Render</i> Kamar Utama dengan Parket.....	80
Gambar 3. 23 Hasil <i>Render</i> Kamar Utama dengan Lantai.....	80
Gambar 3. 24 Hasil <i>Render</i> Kamar Mandi Tamu.....	81
Gambar 3. 25 Material yang akan Digunakan.....	81
Gambar 3. 26 Hasil <i>Render</i> Kamar Tamu 1	82
Gambar 3. 27 Hasil <i>Render</i> Kamar Tamu 2.....	82
Gambar 3. 28 Hasil <i>Render</i> Kamar Tamu 3.....	82
Gambar 4. 1 Foto fasad <i>site</i>	86

Gambar 4. 2 Foto <i>layout</i> terbaru	88
Gambar 4. 3 Perubahan pada <i>layout</i>	88
Gambar 4. 4 Kamar mandi anak sebelum di revisi	90
Gambar 4. 5 Desain kamar mandi Pulomas Sumber: Dokumentasi DS (2021)	90
Gambar 4. 6 Gambar referensi yang dikirimkan SA	91
Gambar 4. 7 Material yang diinginkan klien	92
Gambar 4. 8 Kamar mandi anak setelah revisi	92
Gambar 4. 9 <i>Chat</i> pada grup <i>whatsapp</i>	98
Gambar 4. 10 <i>Render</i> dapur kotor	105
Gambar 4. 11 Ukuran kasar	105
Gambar 4. 12 Bukti <i>chat</i> dengan klien	108
Gambar 4. 13 Desain kamar sebelum revisi	109
Gambar 4. 14 Desain kamar setelah revisi	110
Gambar 4. 15 <i>Render</i> ruang kerja	110
Gambar 4. 16 <i>Chat</i> klien	115
Gambar 4. 17 Desain ruang makan, ruang tamu, dan dapur bersih	116
Gambar 4. 18 Kondisi lapangan bulan November	118
Gambar 4. 19 Jadwal produksi	120
Gambar 4. 20 Lini masa awal yang dirancang manajer proyek	122
Gambar 4. 21 <i>Chat</i> pada grup	123
Gambar 4. 22 Respons SA melalui <i>chat</i>	127
Gambar 4. 23 <i>Chat</i> pada grup	128
Gambar 4. 24 <i>Chat</i> dari klien	129
Gambar 4. 25 <i>Update</i> keadaan di lokasi dari SA	129
Gambar 4. 26 <i>Chat</i> ketika SA mengajak untuk melakukan panggilan suara	131
Gambar 4. 27 <i>Chat</i> respons klien	132
Gambar 4. 28 SA mengingatkan DS terhadap perkembangan desain	132
Gambar 4. 29 Gambar referensi yang dikirimkan SA	133
Gambar 4. 30 <i>Chat</i> DS mengirimkan hasil <i>render</i> kamar anak	134
Gambar 4. 31 Coretan SA untuk menunjukkan bagian yang ingin direvisi	135
Gambar 4. 32 Hasil revisi desain kamar anak	135

Gambar 4. 33 Foto yang dikirimkan SA terkait keadaan di lokasi	136
Gambar 4. 34 <i>Chat</i> DS dan SA terkait ukuran brankas	139
Gambar 4. 35 SA meminta DS untuk ikut dalam proses pemilihan material sipil	141
Gambar 4. 36 SA menanyakan mengenai desain bukaan	142
Gambar 4. 37 Perubahan kabinet karena <i>cooker hood</i>	144
Gambar 4. 38 <i>Chat</i> desainer melakukan asistensi	146
Gambar 4. 39 <i>Chat</i> desainer mengkonfirmasi kepada klien	147
Gambar 4. 40 <i>Chat</i> desainer bertanya kepada klien	147
Gambar 4. 41 Hasil <i>render</i> untuk menjelaskan fungsi desain	148
Gambar 4. 42 Alternatif <i>render foyer</i>	149
Gambar 4. 43 Gambar untuk menjelaskan titik listrik	150
Gambar 4. 44 <i>Chat</i> desainer untuk menjelaskan pembagian kabinet	151
Gambar 4. 45 <i>Chat</i> referensi kompartemen	151

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Kerangka Berpikir8



DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1 Bagan Pendefinisian.....	10
Bagan 2. 2 Bagan Pendefinisian (2).....	14
Bagan 2. 3 Bagan Penelitian.....	14
Bagan 2. 4 Bagan Penelitian(2).....	15
Bagan 2. 5 Bagan Penggagasan.....	16
Bagan 2. 6 Bagan Pengembangan.....	18
Bagan 2. 7 Bagan Implementasi.....	19
Bagan 5. 1 Skema strategi desain bernilai Vivaci Living.....	155

