

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b>	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Kerangka Berpikir .....	6
<b>BAB II</b>	<b>7</b>
<b>KAJIAN TEORITIS</b>	<b>7</b>
2.1. <i>Autism Spectrum Disorder</i> .....	7
2.1.1 Definisi .....	7
2.2.2 Integrasi Sensori .....	8
2.2. Autisme dalam Proses Persepsi.....	9
2.2.1. Penglihatan .....	10
2.2.2. Pendengaran .....	11
2.2.3. Taktil .....	11
2.2.4. Vestibular .....	12
2.2.5. Proprioepsi .....	13
2.3. <i>Spatial Organization in Learning Environment for Autism</i> .....	13
2.3.1. <i>Spatial Sequencing</i> .....	14
	<b>viii</b>

2.3.2.	<i>Sensory Zoning</i>	15
2.4.	Ruang Transisi.....	15
2.4.1.	Definisi	15
2.4.2.	<i>Arrival Space</i>	17
2.4.3.	<i>Buffer Zone</i>	18
<b>BAB III</b>		<b>20</b>
<b>DATA PROYEK</b>		<b>20</b>
3.1.	President Special Needs Center.....	20
3.1.1.	Profil Sekolah	20
3.1.2.	Sistem Pembagian Kelas	21
3.1.3.	Data Pengguna	22
3.2.	Kondisi Perancangan Bangunan <i>Existing</i> .....	22
3.2.1.	Narasi Konteks Lokasi Makro	22
3.2.2.	<i>Arrival/Departure</i>	23
3.2.3.	<i>Buffer Zones</i>	26
	3.2.3.1. Bangku di Koridor	26
	3.2.3.2. Taman	27
3.3.	Intervensi Desain President Special Needs Center .....	29
3.3.1.	<i>Arrival/Departure</i>	29
3.3.2.	<i>Buffer Zones</i>	33
	3.3.2.1. <i>Healing Area</i>	33
	3.3.2.2. <i>Sensory Garden</i>	36
<b>BAB IV</b>		<b>39</b>
<b>PEMBAHASAN</b>		<b>39</b>
4.1.	Analisis Zonasi pada Intervensi Desain PSNC .....	39
4.2.	Ruang Transisi pada Intervensi Desain PSNC .....	41
4.3.	Analisis Ruang Transisi pada Intervensi Desain PSNC .....	42
4.3.1.	Ruang Transisi dari Kedatangan ke Kelas	42
4.3.2.	Ruang Transisi dari Kelas ke Dapur dan Ruang Makan	53
4.3.3.	<i>Buffer Zones</i>	57
	4.3.3.1. <i>Healing Area</i>	57
	4.3.3.2. <i>Playground</i>	60

4.4.	Kesimpulan Analisis berdasarkan Transisi Elemen Pembentuk Ruang .....	64
4.4.1.	Lantai .....	64
4.4.2.	Dinding .....	66
4.4.3.	Langit-langit .....	68
<b>BAB V</b>		<b>70</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>		<b>70</b>
5.1.	Kesimpulan.....	70
5.2.	Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>73</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir Penelitian .....	6
Gambar 2.1 Definisi Ruang Transisi.....	16
Gambar 2.2 Transisi dari <i>Outdoor</i> ke <i>Indoor</i> .....	18
Gambar 3.1 Pencahayaan dan Akustik pada PSNC secara Makro .....	23
Gambar 3.2 Sirkulasi Kedatangan Kendaraan di PSNC .....	23
Gambar 3.3 Simulasi Anak di- <i>drop</i> di PSNC .....	24
Gambar 3.4 Akses Masuk ke Koridor PSNC .....	25
Gambar 3.5 Koridor PSNC .....	26
Gambar 3.6 Penempatan Bangku pada Koridor PSNC.....	27
Gambar 3.7 Koridor PSNC .....	27
Gambar 3.8 Letak Taman PSNC.....	28
Gambar 3.9 Taman PSNC.....	28
Gambar 3.10 Letak <i>Drop-off</i> Intervensi Desain PSNC.....	29
Gambar 3.11 Visualisasi <i>Drop-off</i> Intervensi Desain PSNC .....	29
Gambar 3.12 Opsi Akses Masuk 1 pada Intervensi Desain PSNC .....	30
Gambar 3.13 Visualisasi Opsi Akses Masuk 1 pada Intervensi Desain PSNC.....	30
Gambar 3.14 Opsi Akses Masuk 2 pada Intervensi Desain PSNC .....	31
Gambar 3.15 Visualisasi Akses Masuk 2 pada Intervensi Desain PSNC .....	32
Gambar 3.16 Visualisasi Penggunaan Warna untuk <i>Wayfinding</i> .....	32
Gambar 3.17 Visualisasi Rak Sepatu pada Intervensi Desain PSNC .....	33
Gambar 3.18 Visualisasi Healing Area pada Intervensi Desain PSNC .....	34
Gambar 3.19 Diagram Lantai <i>Gravel</i> .....	35
Gambar 3. 20 Diagram Area Hijau .....	35
Gambar 3.21 Diagram Kolam Ikan.....	35
Gambar 3.22 Area Tanam dan <i>Playground</i> pada Intervensi Desain PSNC.....	36
Gambar 3.23 Area Tanam dan <i>Playground</i> pada Intervensi Desain PSNC.....	37
Gambar 3.24 Visualisasi <i>Sensory Garden</i> pada Intervensi Desain PSNC.....	37

Gambar 3.25 Visualisasi <i>Sensory Garden</i> pada Intervensi Desain PSNC .....	38
Gambar 4.1 <i>Sensory Zoning</i> pada Intervensi Desain PSNC .....	39
Gambar 4.2 <i>Spatial Layering</i> pada Intervensi Desain PSNC.....	40
Gambar 4.3 Ruang Transisi pada Intervensi Desain PSNC .....	41
Gambar 4.4 Transisi dari Jalan Raya ke Ruang Kelas PSNC .....	42
Gambar 4.5 Layout <i>Drop-off</i> pada Intervensi Desain PSNC .....	42
Gambar 4.6 <i>Signage</i> pada <i>Drop-off</i> .....	43
Gambar 4.7 Akses Masuk <i>Gravel</i> Putih.....	44
Gambar 4.8 Akses Masuk <i>Ramp</i> Ruang Tunggu.....	44
Gambar 4.9 Layout Lapangan pada Intervensi Desain PSNC .....	45
Gambar 4. 10 Dinding Tanaman Rambat dan Area Hijau .....	45
Gambar 4.11 Ramp yang Menghubungkan Lapangan dan Koridor .....	46
Gambar 4.12 Layout Lapangan pada Intervensi Desain PSNC .....	47
Gambar 4.13 Ramp yang Menghubungkan Lapangan dan Koridor .....	48
Gambar 4.14 Perbedaan Material Lantai pada Koridor .....	48
Gambar 4.15 Perbedaan Ketinggian Langit-Langit pada Koridor .....	49
Gambar 4.16 Sirkulasi Linear pada Koridor .....	50
Gambar 4.17 Koridor pada Intervensi Desain PSNC.....	50
Gambar 4.18 Penggunaan Warna pada Koridor sebagai <i>Wayfinding</i> .....	51
Gambar 4.19 <i>View</i> dari Koridor .....	52
Gambar 4.20 Transisi dari Kelas ke Area Belakang PSNC .....	53
Gambar 4.21 Layout <i>Sensory Garden</i> pada Intervensi Desain PSNC .....	53
Gambar 4.22 Perbedaan Lantai Koridor dan Taman.....	54
Gambar 4.23 Sirkulasi Taman.....	55
Gambar 4.24 Ruang Makan dan Dapur.....	56
Gambar 4. 25 Transisi dari Satu Aktivitas ke Aktivitas Lain .....	57
Gambar 4.26 Layout Healing Area pada Intervensi Desain PSNC.....	57
Gambar 4.27 Perbedaan Lantai dan Langit-Langit pada Koridor dan <i>Healing Area</i> .....	58
Gambar 4.28 <i>Healing Area</i> .....	59

Gambar 4.29 Layout <i>Sensory Garden</i> pada Intervensi Desain PSNC .....	60
Gambar 4.30 <i>Visibility Playground</i> dari Taman .....	61
Gambar 4.31 Perbedaan Ketinggian dan Material Lantai <i>Playground</i> .....	62
Gambar 4.32 Perbedaan Langit-Langit pada Taman dan <i>Playground</i> .....	62
Gambar 4.33 <i>Playground</i> .....	63
Gambar 4.34 Transisi Elemen Lantai pada Intervensi Desain PSNC .....	64
Gambar 4.35 Transisi Elemen Dinding pada Intervensi Desain PSNC .....	66
Gambar 4.36 Transisi Elemen Dinding pada Intervensi Desain PSNC .....	68



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Denah <i>Site</i>
Lampiran 2	Denah Keseluruhan
Lampiran 3	Tampak Keseluruhan
Lampiran 4	Potongan Keseluruhan 1 dan 2
Lampiran 5	Denah <i>Drop-off</i>
Lampiran 6	Denah Lapangan-Koridor
Lampiran 7	Denah Kelas
Lampiran 8	Denah <i>Sensory Garden</i>

