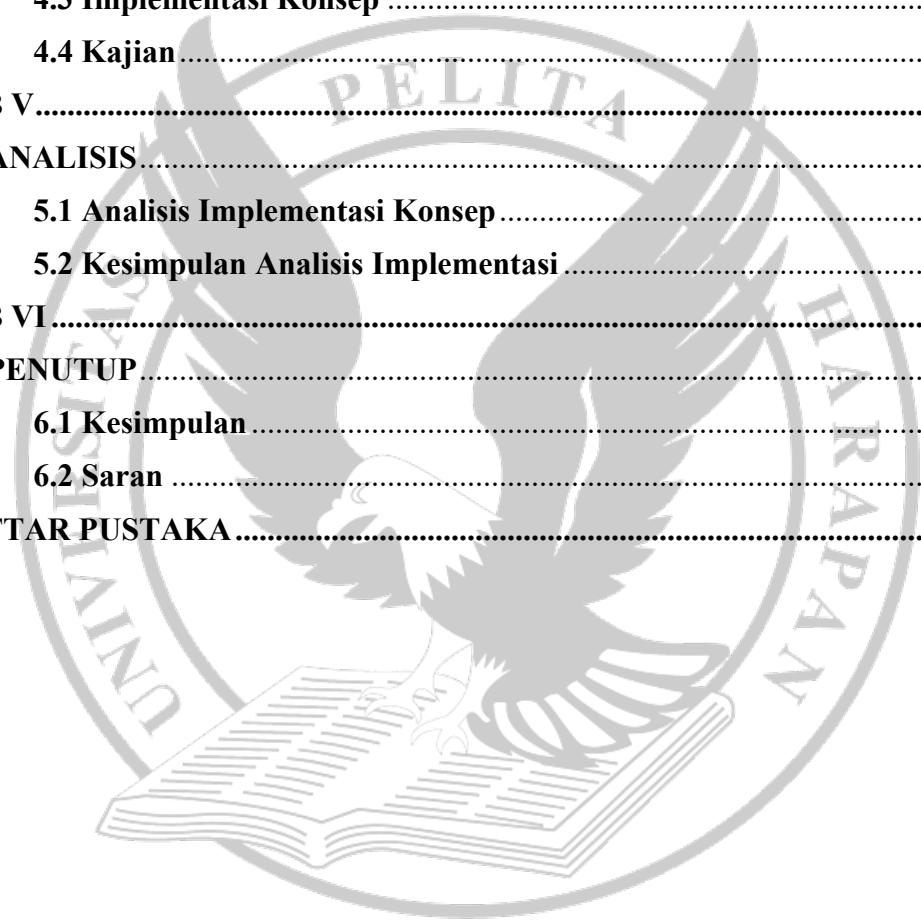


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah / Rumusan Masalah Desain Interior	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Kontribusi Perancangan Interior	2
1.5 Batasan Perancangan Interior	3
1.6 Pendekatan Desain	3
1.7 Metode Perancangan	3
1.8 Alur Perancangan	6
1.9 Sistematika penulisan	7
BAB II	9
TINJAUAN LITERATUR	9
2.1 Pusat Komunitas <i>E-Sports</i>	9
2.2 Desain Teknologi	10
2.3 Ergonomi.....	18
2.4 Standar Ruang.....	29
2.5 Etika Desain	31
BAB III.....	32
STUDI KASUS	32

3.1 Tinjauan Lapangan	32
3.2 Analisis Tapak, Arsitektur dan Interior	45
3.3 Identifikasi Masalah	46
BAB IV	47
DESAIN	47
4.1 Programming	47
4.2 Konsep	54
4.3 Implementasi Konsep	57
4.4 Kajian	64
BAB V	68
ANALISIS	68
5.1 Analisis Implementasi Konsep	68
5.2 Kesimpulan Analisis Implementasi	74
BAB VI	75
PENUTUP	75
6.1 Kesimpulan	75
6.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi Material terhadap Emosi	12
Gambar 2.2 Aspek Fungsi dan Indrawi terhadap 6 Material	13
Gambar 2.3 Aspek Pengalaman terhadap 6 Material.....	14
Gambar 2.4 <i>Color Wheel</i>	15
Gambar 2.5 <i>Color Combination</i>	16
Gambar 2.6 Bentuk Geometris.....	17
Gambar 2.7 Bentuk Organik.....	18
Gambar 2.8 Aktivitas Duduk	19
Gambar 2.9 Keterangan Ukuran Aktivitas Duduk.....	19
Gambar 2.10 Ukuran Kursi dan Meja Kerja.....	20
Gambar 2.11 Ukuran Area Kerja	20
Gambar 2.12 Ukuran Meja Diskusi	21
Gambar 2.13 Ukuran Meja Diskusi 2	22
Gambar 2.14 Ukuran Sirkulasi.....	22
Gambar 2.15 Proxemics	23
Gambar 2.16 <i>Sociopetal and Sociofugal Space</i>	24
Gambar 2.17 <i>Community Noise Guidelines</i>	25
Gambar 2.18 Alternatif Konstruksi Tembok Akustik.....	26
Gambar 2.19 Alternatif Lantai Kayu Akustik.....	27
Gambar 2.20 Silau Secara Langsung dan Silau Secara Tidak Langsung	28
Gambar 2.21 Elemen Area Resepsionis.....	29
Gambar 2.22 Alternatif Area Duduk Auditorium.....	30
Gambar 2.23 Tipe Layout Auditorium.....	31
Gambar 3.1 Layout ICE BSD	32
Gambar 3.2 Layout Nusantara Hall	33
Gambar 3.3 Urban Online Population.....	33
Gambar 3.4 Team Liquid's Entrance Area	34
Gambar 3.5 Team Liquid's Trophy Area.....	35

Gambar 3.6 Team Liquid's Dining Area	35
Gambar 3.7 Team Liquid's Player Lounge.....	36
Gambar 3.8 Team Liquid's Kitchen Area.....	36
Gambar 3.9 Team Liquid's Training Theatre	37
Gambar 3.10 Team Liquid's Training Facility	37
Gambar 3.11 Team Liquid's Meeting Room	38
Gambar 3.12 Team Liquid's Office	38
Gambar 3.13 Area Entrance NXL E-Sports Centre.....	39
Gambar 3.14 Area Store NXL E-Sports Centre.....	39
Gambar 3.15 Koridor NXL E-Sports Centre	40
Gambar 3.16 Area Komputer NXL E-Sports Centre.....	40
Gambar 3.17 Area Konferensi NXL E-Sports Centre	41
Gambar 3.18 Area Mobile NXL E-Sports Centre.....	41
Gambar 3.19 Ruang Penghargaan NXL E-Sports Centre.....	42
Gambar 3.20 Ruang Studio NXL E-Sports Centre	42
Gambar 3.21 Analisis Makro 1	45
Gambar 3.22 Analisis Makro 2	45
Gambar 3.23 Analisis Mikro.....	46
Gambar 4.1 Pola Aktivitas Atlet	47
Gambar 4.2 Pola Aktivitas Pelatih.....	47
Gambar 4.3 Pola Aktivitas Penonton	48
Gambar 4.4 Mattrix Kedekatan Ruang	50
Gambar 4.5 Zoning	51
Gambar 4.6 Grouping	52
Gambar 4.7 Blocking Diagram	53
Gambar 4.8 Latar Belakang Konsep	54
Gambar 4.9 Complementary Color	56
Gambar 4.10 Layout Berwarna.....	57
Gambar 4.11 Lobby dan Exhibition.....	58
Gambar 4.12 Transition Area 1.....	59

Gambar 4.13 Transition Area 2.....	59
Gambar 4.14 Ruang Turnamen.....	60
Gambar 4.15 Area Kelompok Ruang Turnamen.....	61
Gambar 4.16 Area Individu Ruang Turnamen.....	61
Gambar 4.17 Perspektif Ruang Turnamen 2.....	62
Gambar 4.18 Perspektif Ruang Turnamen 1.....	62
Gambar 4.19 Pespektif PC Gaming Area 1.....	63
Gambar 4.20 Perspektif PC Gaming Area 2.....	63
Gambar 4.21 Proxemic.....	64
Gambar 4.22 Sociopetal and Sociofugal Space.....	64
Gambar 4.23 Moveable Wall Partition.....	65
Gambar 4.24 Konstruksi Moveable Wall Partition.....	66
Gambar 4.25 Postur Tubuh Bermain Komputer.....	67
Gambar 4.26 Posisi Keyboard dan Mouse.....	67
Gambar 4.27 Spesifikasi Timotion TEK 01 Series.....	67
Gambar 5.1 Lobby dan Exhibition.....	69
Gambar 5.2 Area Transisi.....	70
Gambar 5.3 Ruang Turnamen 1.....	71
Gambar 5.4 Ruang Turnamen 2.....	72
Gambar 5.5 Ruang PC Gaming.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Tabel Kebutuhan Ruang	49
-----------	-----------------------------	----



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 1.1 Diagram Alur Perancangan..... 6

