

PROYEK AKHIR

PERANCANGAN KONSEP VISUAL DARI PERMAINAN

“WILAH: KARTU EDUKASI PEMILAHAN SAMPAH”

DALAM BENTUK PERMAINAN DIGITAL

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Desain

Oleh:

NAMA : STEPHANIE NATHANIA

NPM : 01023180003



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2022**