

**PROYEK AKHIR**

**PERANCANGAN DESAIN ASET DAN PROPERTI PADA**

***VIDEO GAME ADAPTASI PRODUK KEKAYAAN***

**INTELEKTUAL (STUDI KASUS:**

***LITTLE MALLOW TOWN*)**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Desain

**Oleh:**

**NAMA : ANASTASIA VITA NUOVA**

**NPM : 01023180051**



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2022**