

PROYEK AKHIR

PERANCANGAN KONSEP VISUAL LATAR DALAM *VIDEO*

***GAME* ADAPTASI PRODUK KREATIF (STUDI KASUS:**

***LITTLE MALLOW TOWN*)**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Desain

Oleh:

NAMA : SHERINA PANGESTU

NPM : 01023180005



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2022**