

ABSTRAK

Natashia Salim (01023180077)

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF SEJARAH INDONESIA YANG DIADAPASI DARI KARYA DR. AMAN, M.PD (LXIII + 45 halaman: 34 gambar; 4 tabel; 4 lampiran)

Perancangan buku sejarah interaktif sejarah Indonesia dituju sebagai wujud redesain ulang buku sejarah yang cenderung dikemas dalam bentuk yang kaku, penuh teks, sehingga terkesan berat untuk dicerna bagi mahasiswa. Seiring berkembangnya zaman, tidak dapat dipungkiri bahwa sifat nasionalisme dan wawasan mengenai sejarah bangsa semakin memudar khususnya pada generasi muda. Melalui perancangan ini, penulis akan mengemas ulang buku sejarah dengan menerapkan media berbasis visual, seperti elemen fotografi, ilustrasi, dan interaktif. Dengan demikian, perancangan ulang buku sejarah ke dalam bentuk buku interaktif ini ditujukan untuk membantu meningkatkan minat pembaca dan mengemas buku kedalam bentuk yang lebih menarik, ringan dan informatif.

Referensi: <<25>> (2005-2020)

Kata kunci: Buku Sejarah, Indonesia, Kemerdekaan, Generasi Muda, Perancangan Buku Interaktif.

ABSTRACT

Natashia Salim (01023180077)

DESIGNING INDONESIAN HISTORY INTERACTIVE BOOK ADAPTED FROM DR. AMAN, M.PD (LXIII + 45 pages: 34 figures; 4 tables; 4 appendices)

The design of an interactive history book on Indonesian history is intended as a form of redesigning history books which tend to be packaged in a rigid form, full of text. Consequently, it seems difficult for students to digest. Along with the development of times, it is undeniable that the nature of nationalism and insight into the nation's history is fading, especially in the younger generation. Through this design, the author will repackage the history book by applying visual-based media, such as photography, illustration, and interactive elements. Therefore, the purpose of this project is intended to increase reader's interest and package the book into a more interesting, light and informative reading experience.

References: <<25>> (2005-2020)

Keywords: History Books, Indonesia, Independence, Young Generation, Interactive Book Design.

