

SKRIPSI

PENILAIAN GAMING EXPERIENCE PEMAIN GAME RPG DENGAN MENGUNAKAN DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh:

NAMA : JASON JONATHAN GOZALI

NPM : 01082180004



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMPUTER
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2022**