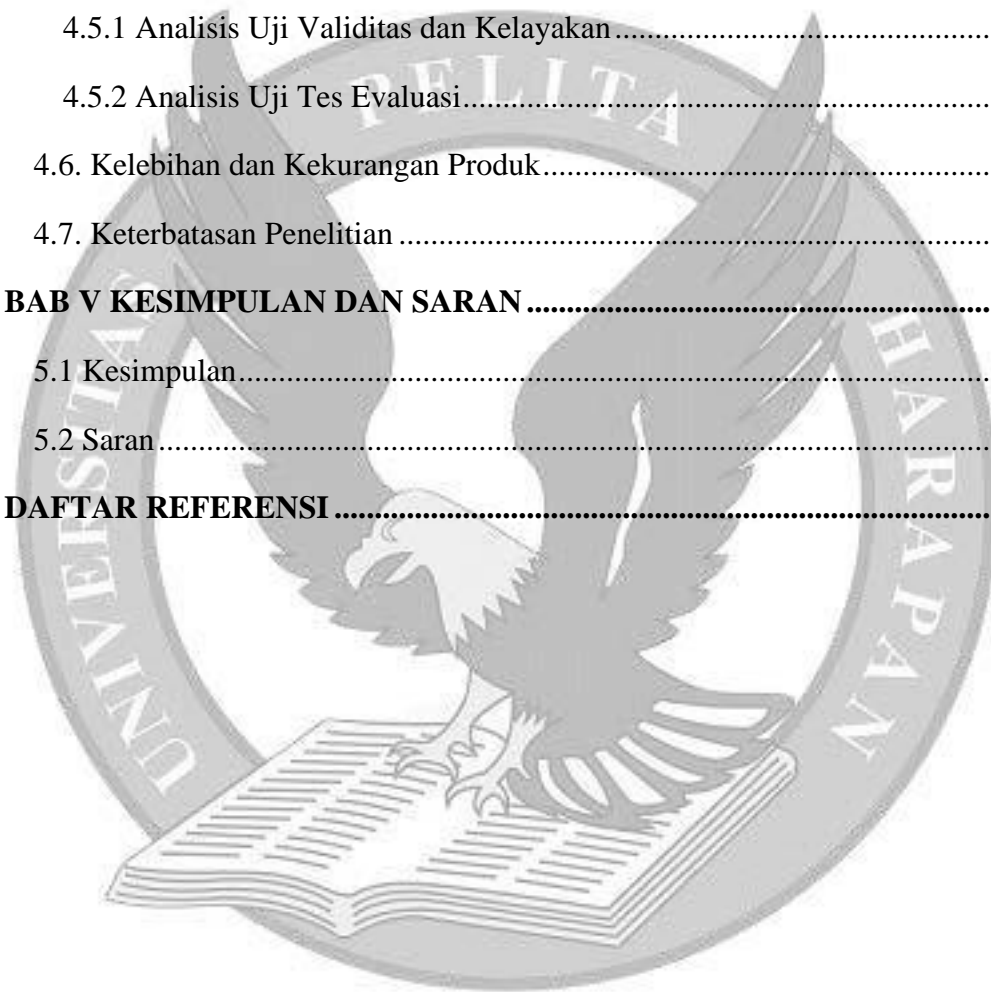


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	6
1.6.2 Manfaat Praktis	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Kajian Penelitian Pengembangan	9
2.1.1. Definisi Pengembangan	9

2.1.2. Klasifikasi Model Pengembangan Pembelajaran	10
2.1.3. Model Pengembangan Pembelajaran berbasis Produk	11
2.2 Kajian Media Pembelajaran	17
2.2.1. Definisi Media Pembelajaran.....	17
2.2.2. Klasifikasi Media Pembelajaran	17
2.2.3. Fungsi Media Pembelajaran.....	21
2.3 Kajian Modul Interaktif.....	24
2.3.1. Definisi Modul Interaktif	24
2.3.2. Jenis Modul Interaktif	24
2.3.3. Karakteristik Modul Interaktif	28
2.3.4. Komponen Modul Interaktif	29
2.4 Kajian Articulate Storyline.....	31
2.4.1. Definisi dan Manfaat Articulate Storyline.....	31
2.4.2. Kelebihan dan Keterbatasan Articulate Storyline.....	32
2.4.3. Profil Biro Pengembang Pembelajaran UMN	33
2.5 Hasil Penelitian Yang Relevan.....	33
2.6 Kerangka Berpikir	35
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1. Pendekatan dan Metode.....	38
3.2. Waktu dan Tempat Penelitian	40
3.3. Subjek Penelitian	40
3.4. Langkah Pengembangan.....	42
3.5. Teknik Pengumpulan Data	45
3.6. Instrumen Penelitian.....	46
3.7. Teknik Analisis Data	47

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1. <i>Define</i> (Pendefinisian).....	52
4.2. <i>Design</i> (Perancangan).....	58
4.3. <i>Develop</i> (Pengembangan).....	68
4.4. <i>Dissaminate</i> (Penyebaran).....	102
4.5. Pembahasan	105
4.5.1 Analisis Uji Validitas dan Kelayakan.....	105
4.5.2 Analisis Uji Tes Evaluasi.....	109
4.6. Kelebihan dan Kekurangan Produk.....	110
4.7. Keterbatasan Penelitian	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	113
5.1 Kesimpulan.....	113
5.2 Saran.....	114
DAFTAR REFERENSI	116



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.1. Model Pengembangan Dick & Carey.....	12
Gambar 2.1.2. Model Pengembangan Borg & Gall.....	14
Gambar 2.1.3. Model Pengembangan 4D.....	15
Gambar 2.2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	19
Gambar 2.6.1. Kerangka Berpikir.....	37
Gambar 3.1.1. Model Pengembangan 4D.....	39
Gambar 4.1.1. Peta Alur Belajar 2.....	57
Gambar 4.2.1. Rancangan Awal Modul Interaktif.....	66
Gambar 4.2.2. Rancangan Awal Video Pembelajaran.....	67
Gambar 4.3.1. Halaman Muka Modul Interaktif.....	69
Gambar 4.3.2. Halaman Kode Akses Cepat.....	69
Gambar 4.3.3. Halaman Validasi Kode Akses Cepat.....	70
Gambar 4.3.4. Halaman Start Modul.....	70
Gambar 4.3.5. Halaman Pra Produksi.....	71
Gambar 4.3.6 Halaman Pra Produksi 2.....	72
Gambar 4.3.7. Halaman Pra Produksi 02.....	72
Gambar 4.3.8. Halaman Aktivitas Tahap Pra Produksi.....	73
Gambar 4.3.9. Halaman Aktivitas Tahap Pra Produksi.....	74
Gambar 4.3.10. Halaman Kuis Modul Interaktif.....	75
Gambar 4.3.11. Halaman Rangkuman Modul Interaktif.....	75
Gambar 4.3.12. Halaman Aktivitas Tahap Produksi.....	77
Gambar 4.3.13. Halaman Aktivitas Tahap Produksi 02.....	77
Gambar 4.3.14. Halaman Aktivitas Tahap Pasca Produksi.....	78
Gambar 4.3.15. Halaman Aktivitas Tahap Pasca Produksi 02.....	78
Gambar 4.3.16. Halaman Muka Studi Kasus.....	80
Gambar 4.3.17. Isi Aset Studi Kasus.....	80
Gambar 4.3.18. Bumper Video Pembelajaran.....	81
Gambar 4.3.19. Judul Video Pembelajaran.....	81
Gambar 4.3.20. Halaman Isi Video Pembelajaran.....	82
Gambar 4.3.21. Halaman Isi Video Pembelajaran 02.....	82
Gambar 4.3.22. Halaman Kesimpulan Video Pembelajaran.....	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.1. Analisis Kesimpulan Model Pengembangan	16
Tabel 3.3.1. Daftar Ahli Validasi	41
Tabel 3.7.1. Kriteria Kelayakan Produk.....	49
Tabel 4.2.1. Pemilihan Multimedia.....	59
Tabel 4.2.2. Penentuan bentuk media yang akan dikembangkan	60
Tabel 4.2.3. Pemilihan Format Multimedia	61
Tabel 4.2.4. Penentuan software pengembangan produk.....	62
Tabel 4.2.5. Skema Alur Pembelajaran.....	63
Tabel 4.3.1. Detail Tahap Pra Produksi	73
Tabel 4.3.2. Detail Tahap Produksi.....	76
Tabel 4.3.3. Detail Tahap Pasca Produksi.....	78
Tabel 4.3.4. Komponen Penilaian untuk Validasi Instrumen	84
Tabel 4.3.5. Hasil Validasi Instrumen.....	85
Tabel 4.3.6. Saran dari Validasi Instrumen.....	86
Tabel 4.3.7. Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	87
Tabel 4.3.8. Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran	88
Tabel 4.3.9. Nilai Rata-rata Validasi Ahli Desain Pembelajaran.....	89
Tabel 4.3.10. Masukan dan Perbaikan dari Ahli Desain Pembelajaran.....	90
Tabel 4.3.11. Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi	91
Tabel 4.3.12. Hasil Penilaian Ahli Materi.....	92
Tabel 4.3.13. Nilai Rata-rata Validasi Ahli Materi.....	93
Tabel 4.3.14. Masukan dan Perbaikan dari Ahli Materi	93
Tabel 4.3.15. Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	94
Tabel 4.3.16. Nilai Rata-rata Ahli Media.....	95
Tabel 4.3.17. Hasil Penilaian Ahli Media	96
Tabel 4.3.18. Masukan dan Perbaikan dari Hasil Validasi Ahli Media.....	97
Tabel 4.3.19. Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli.....	100
Tabel 4.3.20. Hasil Uji Coba One on One	100
Tabel 4.3.21. Masukan dan Perbaikan Uji Coba One on One	101
Tabel 4.3.22. Hasil Uji Coba Small Group	101
Tabel 4.3.23. Masukan dan Perbaikan Uji Coba Small Group	102

Tabel 4.4.1. Hasil Uji Coba Field Test..... 104
Tabel 4.4.2. Hasil Rekapitulasi Kelulusan Peserta Field Test 105



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Kuesioner Analisis Peserta Didik	A-1
Lampiran B. Hasil Analisis Peserta Didik	B-1
Lampiran C. Flowchart Modul Interaktif.....	C-1
Lampiran D. Analisis Tugas	D-1
Lampiran E. Tujuan Instruksional.....	E-1
Lampiran F. Desain Awal	F-1
Lampiran G. Storyboard.....	G-1
Lampiran H. Kisi-Kisi Instrumen Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran.....	H-1
Lampiran I. Kisi-Kisi Instrumen Evaluasi Ahli Materi	I-1
Lampiran J. Kisi-Kisi Instrumen Evaluasi Ahli Media.....	J-1
Lampiran K. Kisi-Kisi Instrumen Evaluasi Pengguna.....	K-1
Lampiran L. Hasil Lembar Validasi Instrumen Penelitian	L-1
Lampiran M. Hasil Kuesioner Validasi Ahli Desain Pembelajaran	M-1
Lampiran N. Hasil Kuesioner Validasi Ahli Materi	N-1
Lampiran O. Hasil Kuesioner Validasi Ahli Media.....	O-1
Lampiran P. Hasil Kuesioner Uji Coba Pengguna <i>One-on-One</i>	P-1
Lampiran Q. Hasil Kuesioner Uji Coba Pengguna <i>Small Group</i>	Q-1
Lampiran R. Instrumen Evaluasi Pre-Test dan Post-Test.....	R-1
Lampiran S. Hasil Evaluasi Pre-Test	S-1
Lampiran T. Hasil Evaluasi Post-Test	T-1
Lampiran U. Dokumentasi Kegiatan Uji Coba Pengguna	U-1
Lampiran V. Form Unggah Mandiri	V-1
Lampiran W. Hasil Turnitin.....	W-1
Lampiran X. Surat Keterangan Melakukan Penelitian	X-1
Lampiran Y. Surat Izin Publikasi.....	Y-1
Lampiran Z. Riwayat Hidup	Z-1