

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di Universitas Pelita Harapan Kampus Medan terdapat staff khusus untuk mengurus bagian fasilitas. Fasilitas yang dimaksud adalah fasilitas atau barang yang disediakan oleh pihak kampus untuk mahasiswa. *Department* yang bertanggung jawab terhadap fasilitas adalah *Facilities & General Affairs (GA)*. *General Affairs* memiliki beberapa tim yang salah satunya adalah tim inventaris barang.

Berdasarkan observasi yang dilakukan secara *online*, didapatkan hasil bahwa pada saat ini pencatatan dan pendataan inventaris barang di UPH Medan menggunakan aplikasi Microsoft Excel yang kurang efisien dikarenakan penyimpanan data dalam aplikasi Microsoft Excel masih tersimpan dalam *local disk* komputer sehingga dapat berisiko kelupaan dan harus kembali ke komputer tersebut untuk mengambil datanya dan juga resiko kehilangan data sangat tinggi. Banyaknya jumlah inventaris yang dimiliki oleh UPH Medan menyebabkan kerumitan tersendiri jika barang-barang tersebut di-input satu per satu. Pihak kampus mengatakan kalau mereka ingin memiliki sistem inventaris barang yang dapat memudahkan pihak kampus UPH Medan dalam memasukkan dan mengelola data inventaris.

Menurut (Laurence, 2021), mengelola data secara manual di excel sangat tidak efisien atau menghabiskan telalu banyak waktu. Ada juga beberapa risiko yang harus ditanggung jika menggunakan Excel antara lain: tidak menggunakan rumus yang tepat, tidak berhati-hati dalam memasukkan data, memakan terlalu banyak energi dan sebagainya. Rentan kehilangan data juga merupakan salah satu risikonya. Maka dari itu, dalam penelitian ini peneliti membahas mengenai

pengembangan sistem inventaris barang berupa *website* yang dapat membantu dan mempermudah pencatatan dan mengelola serta mengurangi kehilangan data yang ada di kampus UPH Medan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka rumusan masalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem pencatatan inventaris barang yang berbasis *web*.
2. Mengatasi masalah kehilangan data dan mempercepat pencatatan dan pengelolaan data inventaris barang di Universitas Pelita Harapan Kampus Medan.

1.3 Tujuan Penelitian

Dikarenakan rumusan masalah yang terdapat diatas, mengembangkan sistem inventaris barang berbasis *website* di Universitas Pelita Harapan Kampus Medan untuk mengatasi masalah tersebut. Dengan adanya *website* inventaris barang akan mempercepat pekerjaan dan lebih efektif dalam penginputan datanya. Terlebih lagi, *general affairs* UPH lebih gampang untuk mencari data yang diinginkan dan data yang diinginkan tersebut bisa langsung dicetak atau diekspor dalam bentuk excel atau PDF. Dengan solusi yang diberikan maka data yang dimiliki tidak hilang dikarenakan data yang ada di *website* disimpan kedalam cloud.

1.4 Batasan Masalah

Yang menjadi sebuah batasan pada penelitian, batasan tersebut dibagi menjadi beberapa poin yang dijabarkan sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem terbatas pada pencatat inventaris tanpa ada penyusutan aset.
2. Sistem yang dibuat hanya mengelola data inventaris barang, proses jual atau beli barang dan nilai atau harga barang tidak termasuk.

1.5 Manfaat Penelitian

Berikut ini adalah manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan, baik secara teoritis dan juga praktis:

1. Manfaat Teoritis

Manfaat teoritis dapat diamati pada poin berikut ini:

- a. Fasilitas di UPH Medan dapat dipantau atau dikontrol dengan baik dikarenakan adanya sistem inventaris barang berbasis website.
- b. Dapat menjadi sebuah referensi untuk penelitian kedepannya dan juga bisa dikembangkan lagi nantinya.

2. Manfaat Praktis

Manfaat praktis dari penelitian ini antara lain:

a. **Bagi Pengelola Inventaris / *Facilities and General Affairs* Kampus UPH Medan**

- 1) Mempermudah pencarian barang yang ada di aplikasi UPH Medan berdasarkan kategori barangnya.
- 2) Mempermudah pengelolaan barang seperti stok dan barang yang tersedia.

b. **Bagi Kampus UPH Medan**

- 1) Membantu Pengelolaan Inventaris Barang di Kampus UPH Medan.
- 2) Membuat Sistem Informasi kampus untuk inventaris barang di UPH Medan.

c. **Bagi Peneliti**

- 1) Menambah wawasan dan pengetahuan dalam proses pembangunan atau pembuatan *website* khususnya dalam bidang inventaris barang.
- 2) Menambah pengalaman dalam melakukan penelitian untuk membangun *website* inventaris barang.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang dilakukan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

Peneliti menggunakan metode wawancara, observasi, studi literatur dan studi dokumen untuk mengumpulkan data dan informasi.

a. Wawancara

Wawancara ini dilakukan dengan cara mewawancarai langsung dengan *Head Department Facilities & General Affairs* dan juga *Staff* yang bertanggung jawab untuk pendataan inventaris barang Universitas Pelita Harapan Kampus Medan.

b. Observasi

Dilihat dari proses sistem berjalan yang digunakan oleh Universitas Pelita Harapan Kampus Medan dalam pendataan inventaris barang masih menggunakan metode *semi-computer* atau pendataan inventaris barang yang masih menggunakan *Microsoft Excel*.

c. Studi Literatur

Teknik pengumpulan data ini, peneliti akan melakukan penyelidikan mengenai inventaris dan mencari tau pengembangan sistem seperti apa yang cocok untuk dipakai dalam pembuatan *website* tersebut. Studi ini dilakukan dengan cara membaca jurnal, buku ataupun internet.

d. Studi Dokumen

Pada tahap ini, peneliti akan melihat dan menggunakan dokumen seperti excel yang diberikan untuk mengembangkan sistem. Didalam excel tersebut berisi data inventaris barang di Universitas Pelita Harapan Medan.

2. Proses Analisis

Tahap selanjutnya adalah tahap untuk melakukan analisis terhadap pengembangan sistem inventaris barang Universitas Pelita Harapan Medan dengan cara menggambarkan UML seperti *usecase* dan lain sebagainya serta melakukan *prototyping* atau membuat tampilan kasar *website*.

3. Perancangan Sistem

Selanjutnya adalah tahap perancangan sistem dimana peneliti melakukan analisis terlebih dahulu terhadap apa yang sudah dipelajari supaya bisa mendapatkan metode yang tepat untuk menyelesaikan masalah dalam penelitian ini sehingga dapat membuat dan menyusun data yang diperlukan dan membuat *user interface* yang cocok untuk digunakan pada *website* nantinya.

4. Konstruksi

Tahap ini adalah tahap dimana peneliti melakukan implementasi terhadap pembuatan *website* seperti pembuatan desain dan juga *user interface* sehingga *database* untuk menjadi sebuah *website* yang utuh.

5. Testing

Tahap selanjutnya adalah tahap testing, sesuai dengan nama subjudul maka peneliti akan melakukan sebuah pengujian terhadap *website* yang telah dibuat. Metode yang akan tepat dan dapat digunakan adalah dengan metode *blackbox*. Metode *blackbox* ini melakukan pengujian secara personal untuk mengecek hasil *input* dan *output* pada *website* yang sudah dibangun dan akan dicek juga fitur-fitur di dalam *website* apakah sudah sesuai dengan keinginan sebuah perusahaan dan dapat berfungsi dengan baik.

6. Implementasi

Pada tahap inilah peneliti akan mengimplementasikan program yang sudah dibangun tadi dan dimasukkan ke dalam domain sehingga pengguna *beta* bisa mencoba terlebih dahulu dan memantau *website* tersebut.

7. Penyusunan Laporan

Tahap terakhir ini, peneliti akan menyusun dokumentasi yang berupa laporan penelitian dan berisi semua hasil dari penelitian yang telah dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Peneliti menghasilkan penulisan sistematis dan penjelasan singkat mengenai laporan penelitian yang terdiri dari Bab I hingga Bab V. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mendeskripsikan mengenai ringkasan yang mencakup objek dari penelitian yang mewakili penelitian ini. Adapun isi yang terdapat pada bagian ini seperti: Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menyajikan teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem dan juga dapat digunakan menjadi referensi penelitian seperti penelitian terdahulu.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang desain penelitian, metode pengumpulan data, teknik analisis dan perancangan sistem serta kerangka berpikir.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai gambaran umum objek seperti hasil implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan terkait kesimpulan, keterbatasan dan saran pada penelitian ini.

