

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV. Citiland Internusa adalah perusahaan yang bergerak di bidang produksi perabotan yang berlokasi di Namorambe, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara. Saat ini, CV. Citiland Internusa masih menggunakan sistem perhitungan manual untuk menghitung persediaan stok bahan baku, dan pencatatan dilakukan dengan *Microsoft Excel* dan di-*print* sebagai bentuk laporan pada akhir bulan. Masalah yang sering kali terjadi adalah data yang ditulis ke dalam *Excel*, tidak sesuai dengan jumlah aslinya di gudang, kesulitan pengolahan bahan baku mebel, dan juga sering terjadinya *stockout* pada bahan baku. Masalah berikutnya adalah letak tempat operasional perusahaan yang berjauhan. Saat ini tempat produksi perabotan CV. Citiland Internusa terletak di Namorambe, Deli Tua, sedangkan untuk gedung perkantoran sendiri terletak di Titi Kuning, Medan Johor, karena letak kedua tempat operasional yang berjauhan, seringkali staf di gedung perkantoran harus menunggu lama agar laporan harian pemakaian bahan baku dapat di *print* dari pabrik dan laporan dikirim ke gedung perkantoran. Untuk mengatasi masalah yang sudah diuraikan diatas, maka penulis melakukan suatu penelitian yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN BAKU MEBEL BERBASIS WEB PADA CV. CITILAND INTERNUSA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, penulis telah menyusun beberapa masalah pada skripsi ini, sebagai berikut:

1. Bagaimana CV. Citiland Internusa dapat mengelola dan mengakses data stok bahan baku dengan menggunakan sistem persediaan berbasis web?
2. Bagaimana mencegah terjadinya *stock out* stok bahan baku?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah merancang sistem informasi persediaan bahan baku yang dapat memonitor dan mengawasi data bahan baku yang keluar - masuk, dan mengelola persediaan bahan baku.

1.4 Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah bertujuan agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Berikut adalah beberapa batasan masalah dalam penelitian ini, yaitu:

1. Ruang lingkup penelitian hanya meliputi informasi sekitar sistem pergudangan penyimpanan bahan baku pembuatan mebel, dan pengelolaan bahan baku mentah.

2. Fitur yang dikembangkan adalah pengelolaan stok bahan baku, pengelolaan pembelian bahan baku, dan retur bahan baku di CV. Citiland Internusa.
3. Pengelolaan stok bahan baku menggunakan metode *average* untuk menghitung penggunaan rata – rata unit persediaan bahan baku sehingga pembelian bahan baku bisa dipermudah.
4. Pencegahan terjadinya *stock out* bahan baku menggunakan rumus *safety stock* untuk menghitung jumlah batas aman bahan baku agar tidak terjadi *stock out* saat bahan baku dibutuhkan.
5. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* dan menggunakan UML sebagai pemodelan sistem.

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang bisa diambil oleh dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah perusahaan dalam melakukan proses manajemen persediaan bahan baku mebel dimanapun dan kapanpun karena sistem adalah *web-based system*.
2. Mempermudah pembuatan laporan stok bahan baku mebel.
3. Mempermudah kepala gudang untuk melakukan order bahan baku mebel.

4. Mencegah terjadinya *stock out* bahan baku mebel.

1.6 Metode Penelitian

Berikut adalah metodologi penelitian yang digunakan untuk melakukan penelitian ini yaitu:

1. Analisis Kebutuhan Sistem

- a. Observasi

Penulis melakukan observasi ke lapangan untuk melihat proses yang sedang berjalan, mulai dari cara pengelolaan bahan baku, pembuatan laporan, pemeriksaan stok bahan baku, pemesanan bahan baku, dan cara melakukan retur bahan baku.

- b. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan mencari referensi seperti jurnal, buku, artikel, yang berkaitan dengan judul yaitu sistem informasi persediaan dan manajemen persediaan.

2. Pengembangan Sistem

- a. Analisis Kebutuhan Sistem

Setelah penulis mendapatkan permasalahan yang ada, maka dilakukanlah analisis kebutuhan sistem untuk mencari apa solusi yang bisa diselesaikan melalui perancangan sistem. Kemudian penulis menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) untuk menggambarkan tahap – tahap

kerja dari sistem.

b. Desain *Interface* Sistem

Penulis merancang *interface* Sistem Informasi Persediaan berbasis *web* dengan menggunakan Adobe XD.

c. Implementasi Desain *Interface* Sistem

Penulis menggunakan mengembangkan sistem dengan *PHP* dan menggunakan *mySQL* sebagai database untuk mengimplementasikan desain *interface* sistem yang sudah dirancang di *Adobe XD*.

d. Implementasi Sistem

Pada tahap ini, implementasi sistem dilakukan untuk melihat, apakah masih terjadi *error* atau *bug*. Di tahap ini juga, sistem harus dipastikan sudah dapat bekerja dengan baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah penulisan skripsi ini, sehingga ditentukanlah sistematika penulisan yang baik, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, analisis dan perancangan sistem, hasil dan pembahasan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka mendeskripsikan tentang teori yang digunakan pada saat membangun sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini, akan membahas tentang perancangan dan bentuk desain dari sistem yang akan dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menunjukkan hasil – hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari perancangan sistem yang kita buat, juga akan ada saran untuk penelitian selanjutnya.

