

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	<i>i</i>
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	<i>iii</i>
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	<i>iv</i>
ABSTRAK.....	<i>v</i>
ABSTRACT.....	<i>vi</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>vii</i>
DAFTAR ISI	<i>ix</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>xiii</i>
DAFTAR BAGAN.....	<i>xiv</i>
DAFTAR GRAFIK	<i>xv</i>
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah	3
1.3 Pertanyaan Penelitian.....	4
1.4 Tujuan	4
1.4.1 Tujuan umum.....	4
1.4.2 Tujuan khusus	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat akademik	5
1.5.2 Manfaat praktis.....	5
BAB II	6
2.1 Gawai.....	6
2.1.1 Definisi.....	6
2.2 Waktu Menatap Layar (Screen Time).....	6
2.2.1 Definisi.....	6
2.2.2 Anjuran menatap layar	6
2.3 Nyeri Kepala	7
2.3.1 Definisi.....	7
2.3.2 Batasan Anatomi	7

2.3.3	Epidemiologi	9
2.3.4	Patofisiologi.....	10
2.3.5	Klasifikasi.....	14
2.3.6	Tanda dan Gejala.....	15
2.3.7	Faktor Resiko	16
2.3.8	Manajemen/Pengobatan	17
2.4	Hubungan antara Nyeri Kepala dengan Waktu Menatap Layar Gawai 18	
2.4.1	Disfungsi muskuloskeletal	18
2.4.2	Cahaya.....	20
2.4.3	Digital Eye Strain (DES).....	21
2.5	Kuesioner Menatap Layar Gawai (Screen Time Questionnaire)...	22
2.6	Kuesioner Nyeri Kepala menggunakan Headache Screening Questionnaire.....	23
BAB III	25
3.1	Kerangka Teori	25
3.2	Kerangka Konsep.....	26
3.3	Hipotesis Penelitian	27
3.3.1	Hipotesis Null.....	27
3.3.2	Hipotesis Kerja	27
3.4	Variabel Penelitian.....	27
3.4.1	Variabel Independen.....	27
3.4.2	Variabel Dependen.....	27
3.4.3	Variabel Perancu.....	27
3.5	Definisi Operasional.....	28
BAB IV	34
4.1	Desain Penelitian	34
4.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	34
4.2.1	Lokasi Penelitian	34
4.2.2	Waktu Penelitian.....	34
4.3	Bahan dan Cara Penelitian	34

4.4	Populasi Penelitian	35
4.4.1	Populasi Target.....	35
4.4.2	Populasi Terjangkau	35
4.4.3	Sampel Penelitian	35
4.5	Cara Pengambilan Sampel	35
4.6	Cara Penghitungan Jumlah Sampel.....	36
4.7	Kriteria Inklusi dan Eksklusi.....	37
4.7.1	Kriteria Inklusi di penelitian ini adalah sebagai berikut:	37
4.7.2	Kriteria Eksklusi di penelitian ini adalah sebagai berikut:	37
4.8	Alur Penelitian.....	38
4.9	Pengolahan Data.....	39
4.10	Uji Stastitik	39
4.11	Etika Penelitian	39
4.12	Dana Penelitian.....	39
4.13	Jadwal Penelitian	40
	Tabel 4.2 Jadwal penelitian	40
BAB V.....		41
5.1	Hasil Data Penelitian.....	41
5.2	Hasil Uji Statistik	45
5.3	Hasil Uji Bivariat.....	47
5.4	Hasil Uji Multivariat.....	48
5.5	Pembahasan	49
BAB VI		52
6.1	Kesimpulan	52
6.2	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....		53
LAMPIRAN		60
	Lampiran 1: Lolos Kaji Etik.....	60
	Lampiran 2: Lembar Informasi	61
	Lampiran 3: Lembar Informed Consent	63
	Lampiran 4: Helena Sedentary Questionnaire.....	64

Lampiran 5: Headache Screening Questionnaire 65

Lampiran 6 : Kuesioner Skripsi 68



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perumusan masalah.....	3
Tabel 3.1 Definisi operasional.....	28
Tabel 4.1 Dana penelitian.....	39
Tabel 4.2 Jadwal penelitian.....	40
Tabel 5.1 Deskriptif sampel penelitian	42
Tabel 5.2 Mengalami Nyeri Kepala Setelah Menatap Layar Gawai	42
Tabel 5.3 Uji normalitas data <i>Kolmogorov Smirnov-Z</i>	45
Tabel 5.4 Uji <i>binary logistic regression</i>	45
Tabel 5.5 Uji non-parametrik <i>Kruskal-Wallis H</i>	46
Tabel 5.6 Hasil uji bivariat statistik chi-square hubungan nyeri kepala setelah menatap layar gawai dengan faktor-faktor yang mempengaruhi	47
Tabel 5.7 Hasil uji multivariat hubungan nyeri kepala setelah menatap layar gawai dengan faktor-faktor yang mempengaruhi	48

DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Kerangka Teori.....	25
Bagan 3.2 Kerangka Konsep.....	26
Bagan 4.1 Alur Penelitian.....	28
Bagan 5.1 Pemilihan Populasi Studi	41



DAFTAR GRAFIK

Grafik 5.1 Jumlah Waktu Menatap Layar Gawai	43
Grafik 5.2 Penyebaran Jenis Nyeri Kepala Setelah Menatap Layar Gawai	43

