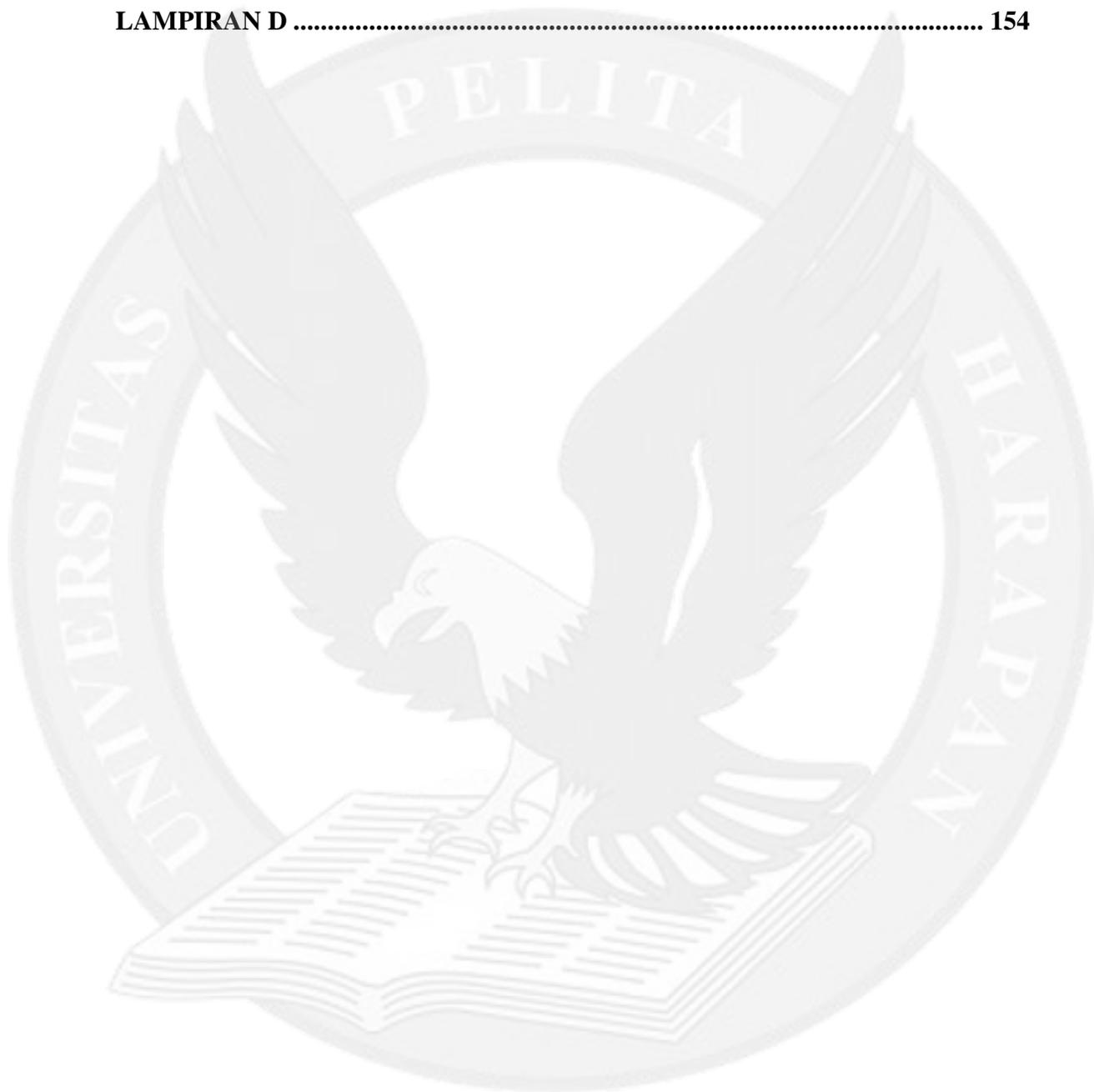


DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	V
ABSTRAK	VII
ABSTRACT	VIII
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pertanyaan Penelitian	8
1.4 Tujuan penelitian	8
1.4.1 Batasan Penelitian	9
1.5 Kegunaan Penelitian	9
1.5.1 Kegunaan Akademis	9
1.5.2 Kegunaan Sosial	9
BAB II	11
2.1 Kajian Teoritis	11
2.1.1 Teori Interaksi Simbolik	11
2.1.2 Planned Behaviour Theory	12
2.1.3 Theory Power dan Kontestasi	15
2.2 Teori Fenomenologis	16
2.3 Komunikasi Interpersonal	17
2.4 Interaksi	18
2.4.1 Interaksi Personal	18
2.4.2 Interaksi Sosial	20
2.5 Komunitas Virtual	20
2.6 Media Sosial	22
2.7 Game online	24
2.7.1 Tipe Game Online	26
2.7.2 Tipologi Pemain Game Online MMORPG	28

2.7.3 Chimeraland.....	29
2.7.4 Item Virtual.....	30
2.8 Kerangka Berpikir Penelitian.....	31
BAB III.....	32
3.1 Paradigma Penelitian.....	32
3.2 Metode Penelitian.....	33
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	34
3.3.1 Wawancara.....	35
3.3.1.1 Wawancara tidak terstruktur.....	36
3.3.2 Observasi (Pengamatan).....	38
3.3.3 Studi Kepustakaan.....	38
3.4 Objek Yang Diteliti.....	38
3.5 Keabsahan Penelitian.....	40
3.6 Analisis Data.....	41
BAB IV.....	44
4.1.1 Profil Informan.....	45
4.1.2 Interaksi Pemain Dalam Game.....	56
4.1.3 Tujuan Menjual dan Membeli Barang Virtual.....	63
4.1.4 Tekanan Pemain dan Komunitas Untuk Membeli dan Menjual Item Virtual..	68
4.1.5 Batasan Dalam Penjualan dan Pembelian Barang Virtual.....	73
4.1.6 Alasan Pemain Masuk ke Dalam Komunitas Virtual.....	77
4.2 Pembahasan Hasil dan Temuan Penelitian.....	80
4.2.1 Interaksi Mempengaruhi Penjualan dan Pembelian Barang Virtual.....	80
4.2.2 Keuntungan Materil Dari Bermain Game Online.....	83
4.2.3 Proses Transaksi Barang Virtual Didasarkan atas Kepercayaan.....	86
4.2.4 Kontestasi Pemain Dalam Melakukan Jual Beli Barang Virtual.....	88
BAB V.....	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	94
REFERENSI.....	95
LAMPIRAN A.....	98

LAMPIRAN B..... 99
LAMPIRAN C 153
LAMPIRAN D 154



LAMPIRAN A**LAMPIRAN PERTANYAAN WAWANCARA UNTUK INFORMAN.**

1. Pertanyaan mengenai latar belakang informan (nama, umur, pekerjaan)
2. Kapan pertama kali terjun ke dunia game online?
3. Kapan pertama kali kenal dengan game online chimeraland?
4. Apakah Target anda dalam bermain game chimeraland?(seperti apa gamenya)
5. Bagaimana cara berkomunikasi di dalam game chimeraland? Apakah tersedia fitur fitur komunikasi dalam game?
6. Apa yang anda ketahui mengenai jual beli item/ ruby di chimeraland?
7. Mengapa anda melakukan penjualan/ pembelian barang virtual dalam game chimeraland?
8. Bagaimana cara anda berjualan item virtual chimeraland?
8. Bagaimana cara anda membangun rasa kepercayaan antar penjual dan pembeli?
Melihat dari kondisi penjual dan pembeli yang tidak mengenal satu sama lain

LAMPIRAN B

LAMPIRAN WAWANCARA INFORMAN

Informan 1

Nama : Ghalistan
 Tempat/tanggal lahir : Jakarta, 24 Agustus 1998
 Jenis Kelamin : Laki - Laki
 Alamat : Jakarta Timur

[P]	:	Cek,cek. Halo Mas, kita mulai ya Mas ya wawancara.
[N]	:	Iya. Boleh, boleh, boleh.
[P]	:	Dengan, aku dulu deh perkenalan. Kenalin Mas, aku Mansa, mahasiswa pascasarjana UPH (Universitas Pelita Harapan), lagi bikin tesis untuk kelulusan. Aku ngambil tema, <i>game online</i> .
[N]	:	Oke.
[P]	:	Iya. Mas nya perkenalkan diri Mas, silakan, dengan siapa?
[N]	:	Jadi, perkenalkan nama gue Ghalistan. Sekarang gue lagi sibuk bisnis. Jadi gue itu bisnis sepatu kulit, kayak gitu. Sekarang sibuknya itu aja sih.
[P]	:	Umur berapa, Mas?
[N]	:	Umur 24.
[P]	:	24 tahun, tinggal di?
[N]	:	Tinggalnya di Jakarta.
[P]	:	Sip. Aku mau nanya seputaran <i>game</i> aja nih, Mas ya.
[N]	:	Boleh.
[P]	:	Pertama kali nih, Mas Ghalis kenal atau tahu tentang pertama kali, atau kapan Mas itu kenal sama yang namanya <i>game online</i> ?
[N]	:	Kalau <i>game online</i> pertama kali banget sih, waktu itu, Counter Strike ya. Jadi, waktu itu emang, lumayan terkenal tuh di warnet-warnet ya. Waktu itu masih kelas, masih SD kalau gak salah waktu itu main tuh.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Cuma kalau itu kan, apa ya, <i>game play</i> nya kan gitu-gitu doang ya. Kayak tembak-tembakan aja gitu. Jadi kayak ada 1 ronde, siapa yang menang, kita main siapa yang

	menang, nanti ditentukan tuh dari beberapa ronde itu kan. Cuma, makin kesini tuh saya lumayan nguliknya dan lumayan demennya itu, yang kayak kalau ini, kayak GTA lah. Jadi, dia itu lebih <i>free</i> , terus kita bisa ngapain aja.
[P]	: Oh, jatohnya MMORPG gitu ya, Role Play Games ya.
[N]	: Iya bener. Nah, itu saya suka semuanya deh, mau di PC (Personal Computer), mau di Console, gitu gitu saya suka. Kalau di PC (Personal Computer) juga sih, suka tuh.
[P]	: Oke. Kapan pertama kali Mas nya ini kenal sama Chimeraland atau mulai main atau tau nya tuh kapan?
[N]	: Oke, kalau Chimeraland itu sebenarnya dari tahun lalu tuh, kebetulan tuh saya kan lumayan suka ngulik juga ya <i>game-game</i>
[P]	: <i>Online ter-update?</i>
[N]	: <i>Online ter-update</i> gitu lah. Jadi kayak, saya suka ikut grup-grup gitu, Mas.
[P]	: Forum?
[N]	: Forum, di Facebook biasanya. Soalnya kalau di Facebook itu dia lumayan lengkap ya. Soalnya kan, gimana ya, kalau di Facebook itu kan, forum. Kalau di Instagram, gak ada lah. Di Instagram paling <i>update-update</i> . Kalau Twitter kan dia tulisan doang. Jadi kayak, Facebook tuh lumayan ini banget kalau untuk forum-forum <i>game</i> . Nah dari tahun lalu itu, udah banyak gosip-gosip nih tentang <i>game</i> ini nih, Chimeraland. Katanya <i>game</i> nya seru, terus grafiknya lumayan, terus kayak yang kita bisa lakuin di <i>game</i> itu banyak.
[P]	: <i>Sneak peek, sneak peek</i> nya ya?
[N]	: <i>Sneak peek, sneak peek</i> nya lah. Pastikan, <i>developer</i> kan, pasti ngasih <i>sneak peek</i> nya dulu ya dari tahun lalu. Akhirnya di bulan Januari, udah keluar kalau gak salah ya. Itu udah keluar, saya belum main dulu.
[P]	: Belum main dulu?
[N]	: Belum main dulu. Saya kayak, sebulan, dua bulan, saya tahan dulu nih. Soalnya kalau misalkan baru-baru banget tuh, kadang masih banyak yang, ini kan.
[P]	: <i>Lag-lag</i> gitu, ya?
[N]	: <i>Lag-lag</i> , belum <i>update</i> , gitu-gitu kan.
[P]	: Iya, bener bener bener.
[N]	: Akhirnya saya yaudah tunggu.
[P]	: Mantau dulu kali ya?
[N]	: Kalau gak salah waktu itu 3 bulanan lah. Saya lihat <i>update</i> nya di forum-forum ternyata asik nih Mas. Bisa melihara binatang, bisa nyari barang sendiri, lumayan <i>adventure</i> lah. Saya juga suka yang tema-temanya <i>adventure</i> gitu. Makanya saya suka Chimeraland. Akhirnya berani coba tuh dan lumayan ini sih Mas, lumayan <i>addicted</i> .
[P]	: <i>Addicted?</i>
[N]	: Iya parah.
[P]	: Tiap hari main?
[N]	: Gak tiap hari, soalnya kan saya kan kerja juga ya, itu kan ngurusin bisnis sepatunya. Jadi kayak, kalau misalnya emang ada waktu luang di malam hari, saya main.
[P]	: Pasti sempetin diri lah ya?

[N]	:	Pasti, cuma ya emang gak setiap hari. Cuma, nah balik lagi, karena di forum. Jadi kan kayak, <i>update</i> -nya terus menerus ya. Jadinya, ya pasti kayak, kalau misalkan lagi gak sempet nih tiba-tiba lihat forum di Facebook, oh lagi ada yang kayak gini nih, bisa kayak gini, yaudah Mas langsung main aja.
[P]	:	Langsung sikat ya.
[N]	:	Itu bisa, berapa? Dari malem tuh bisa sampai jam 2 sampai jam 3 baru selesai saya main.
[P]	:	Oh <i>gamers</i> ini berarti Mas nya itungannya.
[N]	:	Nah iya, dari dulu Mas.
[P]	:	Berarti, Chimeraland ya? Aku mau tanya deh Mas, apa yang Mas Ghalis ketahui tentang jual beli barang <i>virtual</i> ? Atau jual beli di <i>game</i> Chimeraland ini lah?
[N]	:	Sebenarnya, <i>background</i> dulu ya. Jadi sebenarnya, jual beli <i>game</i> , jual beli <i>item</i> di <i>game-online</i> itu wajar.
[P]	:	Wajar itungannya ya?
[N]	:	Udah wajar banget itu. Saya dari dulu pasti, kalau misalkan ada. Kenapa, kenapa bisa ada jual beli ini, karena di <i>game</i> itu, untuk mendapatkan sesuatu gak gampang, Mas. Butuh waktu yang lumayan lama. Jadi kayak, misalkan nih, kayak saya kan waktunya gak banyak, tapi ada orang tuh yang mungkin kayak seharian bisa main <i>game</i> ini. Nah, di situ lah terjadi tuh jual beli. Karena, saya kan gak punya waktunya untuk dapetin <i>item-item</i> ini, sedangkan ada 1 orang yang dia punya waktunya, dia main mulu.
[P]	:	Dia hidup di situ kali?
[N]	:	Nah, bisa dibilang kayak gitu. Akhirnya kayak, jadi di situ tuh terjadi tuh jual beli. Tapi, di <i>game</i> ini sebenarnya tuh gak ada, gak ada beli-beli <i>item</i> gitu, karena cuma bisa nyari. Karena dari situ, jadi gak disediakan di <i>game</i> nya untuk beli <i>item</i> . Contoh ya, jadikan <i>game</i> nya bener-bener apa aja ada. Contoh, beli binatang peliharaan, bisa. Beli sepatu, beli baju, beli apapun lah, semuanya ada. Nah, tapi gak bisa dibeli, jadi harus dicari. Sedangkan kan, balik lagi, gue gak punya waktunya. Jadinya di forum itu kadang-kadang ada nih gue pengen beli peliharaan yang <i>rare</i> banget, di forum ada yang jual, yaudah beli aja. Karena menurut gue, harganya gak terlalu mahal dan itu <i>rare</i> banget, makanya gue pengen banget.
[P]	:	Oh iya. Kalau lu kan berawal dari forum-forum gitu ya Mas ya. Ini kan <i>game</i> MMORPG, apakah disediakan fitur komunikasi di dalam <i>game</i> nya Mas? Jadi lu bisa ngobrol gitu?
[N]	:	Oh bisa, bisa, bisa, bisa. Kayak ini aja, kayak Mobile Legend atau PUBG gitu. Jadi ada, ada <i>mic</i> nya, ada <i>speaker</i> nya. Jadi kalau misalnya udah deketan gitu, udah bisa langsung komunikasi.
[P]	:	Oh jadi kayak dunia asli aja, cuma lu <i>transfer</i> ke dunia <i>game online</i> itu ya.
[N]	:	Iya. Nah, kebanyakan tuh juga yang main itu, ya mungkin karena <i>server</i> di Indo juga, jadi ya pasti ngobrolnya sama orang Indo juga, jadi ya masih ngerti.
[P]	:	Oh banyak orang Indo ya Mas ya?
[N]	:	Indo sama ada beberapa saya temuin Filipina sih.
[P]	:	Orang Filipin ya.
[N]	:	Iya.

[P]	:	Berarti kalau aku denger, Mas Ghalis ini memang sukanya tuh membeli lah gitu Mas ya, sebagai pembeli lah kalau aku nangeknya gitu. Kenapa lu suka membeli Mas? Atau apa yang membuat lu?
[N]	:	Pertama, dapet <i>rare item</i> tuh susah banget.
[P]	:	Susah ya?
[N]	:	Susah banget. Kenapa susah? karena butuh waktu yang lama. Sedangkan, gue sebagai, gue kan kerja juga, jadi gue gak ada waktunya. Jadi dari situ. Jadinya yaudah karena gak ada waktunya yaudah gue beli kan. Abis itu, yang menarik lagi, <i>item-item</i> ini kan <i>rare</i> . Nah, semakin <i>rare item</i> nya, itu berpengaruh juga ke <i>game play</i> nya tuh.
[P]	:	Kuat, kuat enggak nya lu?
[N]	:	Bener, gitu. Jadi kayak, misalkan nih, gue beli sepatu. Nah itu nambahin ini gua, ngaruh banget ke <i>game play</i> nya. Gua beli binatang peliharaan, nah itu ngaruh banget.
[P]	:	Oh ngaruh banget gitu ya?
[N]	:	Ngaruh banget.
[P]	:	Berarti cara lu, misalnya lu butuh barang nih Mas. Lu sebagai pembeli gitu, lu cari lah barangnya, nah itu caranya gimana Mas?
[N]	:	caranya, karena gak disediakan sama game nya untuk beli yaitu dengan pakai fitur <i>trade</i> . Jadi <i>player</i> bersama dengan <i>player</i> lain itu berdekatan dan akan ada pilihan tombol <i>trade</i> , tapi jeleknya <i>item</i> yang bisa ditukar secara langsung ke pemain lain, itu hanya <i>item – item</i> yang memiliki tingkatan yang rendah atau bisa dibilang bukan barang yang bagus lah yang bisa pemain tukarkan. Contoh, gue pengen sepatu A. Sepatu A itu susah banget dicarinya dan harganya lumayan, harganya tuh lumayan mahal lah. Ini mahal maksudnya, pas di gue pengen belinya ya. Nah akhirnya, gak sesuai lah <i>value</i> nya sama barang yang pengen gue <i>trade</i> . Akhirnya yaudah itu caranya gua beli, yaudah gua beli di luar <i>game</i> , gitu.
[P]	:	Berarti memang lu ngebeli karena ya lu gak punya waktu banyak untuk bermain gitu ya, karena lu juga bekerja. Tapi, ada alasan lain gak Mas? Mungkin lu merasa <i>ter-satisfy</i> atau lu mungkin biar lebih dipandang sama <i>player</i> lain, atau ada emang, emang, ya emang.
[N]	:	Kalau misalkan lu punya barang yang susah didapetin karena barangnya <i>rare</i> , pastikan kan banyak orang lain ngeliat karakter lu. Mereka akan menanggapi lu keren atau kuat apa lagi kalau misalnya lu punya pet – pet yang emang jarang muncul. Bisa dianggep lo tuh raja lah di dalam game. Makanya gue beli telur pet gue koleksi buat pamer ke anak klan gue.
[P]	:	Wah ini siapa nih? Gitu ya?
[N]	:	Sultan nih punya barang kayak ginian, kayak gitu.
[P]	:	Iya, iya, iya iya, iya.
[N]	:	Jadi kayak, ya gimana ya. Namanya juga udah lumayan sering main <i>game</i> , jadi ya pasti kayak hal-hal itu tuh pasti ada. Kayak, gue punya <i>item</i> ini nih, mereka gak punya. Kayak, jatohnya gue di <i>game</i> itu kayak raja lah.
[P]	:	Iya, iya, iya, iya. Dikenal, dikenal ya? Dikenal. Oke sih Mas. Aku sih udah cukup jelas lah sama penjelasannya. <i>Thank you</i> banyak ya, Mas Ghalis ya. Abis ini kita boleh ngopi-ngopi lagi deh, kita lanjutin ngobrol.

[N]	:	Siap.
[P]	:	Sip, <i>thank you</i> Mas.

Informan II

Nama : Aji Nur Aprilian

Tempat/tanggal lahir : 24 April 1996

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Jakarta Timur

[P]	:	Kita mulai ya Bang ya? Bang, perkenalin, nama saya Mansa, mahasiswa pascasarjana, Ilmu Komunikasi Universitas Pelita Harapan. Lagi mau ngelarin tesis buat kelulusan. Tema yang saya ambil <i>game online</i> Chimeraland lah. Kita udah kenalan, sama-sama tahu tentang Chimeraland. Pertama nih Bang, Abang kenalin dulu diri Abang. Abang siapa, kerja di mana, <i>single</i> kah? Umur berapa? gitu.
[N]	:	Jadi nama saya Aji Nur Aprilian. Umur 25. Lahir Jakarta, 24 April 1996. Pekerjaan saya, wirausaha, masih di rumah ya. Kalau, apa status, masih <i>single</i> .
[P]	:	Masih <i>single</i> . Gapapa Bang, mau ngerokok, ngerokok aja, santai aja. Sip, oke. Halo Bang Aji. Aku mau nanya Bang, kapan pertama kali Bang Aji kenal atau terjun ke dunia <i>game online</i> ?
[N]	:	Sebelumnya, awalnya tuh main <i>game</i> Chess Rush. Chess Rush itu udah ngebangun komunitas juga. Jadi kayak <i>game</i> Mobile Chess gitu. Anak-anaknya juga banyak dikomunitasin di kayak <i>game</i> nya tuh kayak catur gitu. Catur, kayak Mobile Chess kan. Nah terus gak lama, semenjak masa, itu kan mainnya semenjak masa pandemi ya. Nah, <i>game</i> nya lama-lama tuh bangkrut, bangkrut tutup. Nah anak-anaknya tuh pada pindah. Ada yang ke <i>game</i> lain, nah gue sendiri di, apa, di Chimeraland. Pas awal rilis bulan, kalau gak salah itu bulan Februari, masih baru-barunya dah.
[P]	:	Kan baru banget kan ya <i>game</i> nya. Berarti lu itu pindah <i>game</i> dari <i>game online</i> sebelumnya, mengenal Chimeraland, karena waktu itu pindah <i>game</i> juga ya dari <i>game online</i> yang sebelumnya. Nah, gue mau tanya Bang, sebenarnya target dari main Chimeraland ini nih, sebenarnya tuh gimana gitu Bang? Apa yang bikin lu suka sama Chimeraland ini lah? gitu.

[N]	:	Chimeraland ini MMORPG, dalam game ini kita harus menerapkan kerja sama tim. Di mana kita gabisa main game ini sendirian Cuman kalau sudah late game lama-lama, kedepannya itu, lebih kayak persaiangan. Di situ juga lebih, gimana ya, nyari, kita harus nyari Resource gitu. Biasanya <i>nge-up</i> CP (Combat Power), tapi gimana caranya kita menjadi kesatria nomor 1 dalam game ini.”
[P]	:	Nyari Resource untuk bikin, bikin apa tuh? Bikin bangunan gitu?
[N]	:	Oh, bikin, nyari Resource buat bikin bangunan, <i>evo pet</i> nya, terus ya <i>daily</i> , pindahkan misi-misi harian.
[P]	:	Berarti sebenarnya, Chimeraland tuh bisa, anggepannya bisa ngapain aja ya? Cuma latar belakangnya, dia nih kayak, ya intinya lu nguatin diri lu kali ya Mas ya? Lu sebagai Kstaria lawan Monster, gitu ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Nah, terus kan ini <i>game</i> MMORPG ya Mas ya. Berarti kan, ya lu hidup di dunia Chimeraland ini lah. Lu pernah dapetin, apa, lu pernah punya temen gak di <i>game</i> ? Atau dan kalau memang iya, cara lu buat ketemu temen lu atau lu ngebangun pertemanan di situ, caranya tuh awalnya tuh kayak gimana gitu, Mas? Sampai lu ketemu <i>player</i> lain, terus main bareng.
[N]	:	“awalnya itu dari karakter kita masih ga kuat. Dari awalnya kayak orang ngeliat kita emang gak bisa buat ngebunuh monster A, karena CP (Combat Power) nya masih rendah kan. Jadi, orang tuh kayak ngajakin temenan buat ngebantuin, saling tolong menolong, nah dari sini biasanya gue membangun pertemanan yang sampe ke late game kita masih main bareng suka satu party call sambil grinding cari bahan.
[P]	:	Jadi lu lagi, mungkin lu lagi nyerang Embergator, lu gak bisa, terus orang "Eh sini gua bantuin dah." gitu kali ya?
[N]	:	Nah iya.
[P]	:	Berarti, temen lu di Chimeraland, di dalam <i>game</i> itu, kebanyakan orang? Indonesia?
[N]	:	Orang Indonesia.
[P]	:	Nah, kan lu punya temen nih Bang. Lu pasti sering ngobrol dalam <i>game</i> juga kan. Di Chimeraland tuh emang cara berkomunikasi tuh kayak gimana Bang? Ada fitur-fitur yang disediakan tuh apa aja?
[N]	:	Fitur-fitur yang disediakan tuh ada voice chat, chat box seperti kita ketik biasa, terus sama chat di world untuk kita broadcast message kesemua pemain yang berada pada server. Biasanya fitur broadcast message ini kan dilihat sama pemain yang sedang online, itu kita gunain untuk kasih tahu ini loh dagangan kita atau informasi kalau kita itu lagi jualan.
[P]	:	Di <i>chat box</i> gitu ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti kita bisa, apa sih kayak telponan gitu ya sama orang? Maksudnya telponan, kita masuk di grup, terus kita kayak ngobrol, bisa ngobrol.
[N]	:	Oh itu kayak Discord.

[P]	:	Oh iya iya. Nah, ini kan <i>game</i> MMORPG ya Bang ya. Abang tau gak, di dalam <i>game</i> ini, apa yang Abang ketahuin tentang jual beli <i>item</i> di dalam Chimeraland? Atau <i>item</i> Chimeraland lah gitu.
[N]	:	Jual beli sih rata-rata tuh, orang kan pengen <i>nge-up</i> CP (Combat Power) nya, tapi belum mampu buat, belum mampu buat, apa, kesehariannya soalnya sibuk dalam pekerjaannya gitu ya. Jadi dia cuman ngandelin dari dia beli Ruby terus buat beli Resource.
[P]	:	Ruby, Ruby itu mata uang ya Bang ya, mata uangnya <i>game</i> .
[N]	:	Iya, mata uang <i>game</i> nya, Ruby.
[P]	:	Nah, kalau Abang sendiri, Abang pernahnya atau Abang biasanya ngejual atau ngebeli?
[N]	:	Pertanyaannya diulang?
[P]	:	Oh gak denger? Oke.
[N]	:	Gak konsen.
[P]	:	Berarti Abang kalau main Chimeraland ini, pengalamannya itu, ngejual sebagai penjual atau sebagai pembeli?
[N]	:	Kalau gua disini sebagai penjual.
[P]	:	Biasanya ngejual?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Yang Abang jual tuh apa?
[N]	:	Kalau dari gua tuh ngejual barang-barang langka. Jadi yang masih susah didapetin gua jual dengan harga tinggi, masih langka, masih susah. Terus, abis gua jual, Ruby nya gua simpen, gua tabung buat <i>next, up progress</i> gua sendiri. Kayak gua butuhin apa yang lagi harga murah, nah gua beli.
[P]	:	Abang biasa melakukan jual beli Ruby?
[N]	:	Iya biasa gue jualan Ruby
[P]	:	Kalau beli?
[N]	:	Tapi kalau beli belum.
[P]	:	Beli belum? Nah, lu kan udah pernah jualan Ruby nih Bang. Berarti kan orang ya istilahnya, orang ngebeli dari lu pake uang asli nih, buat si mata uang Chimeraland, buat barang <i>virtual</i> nih, gak, gak nyata barangnya. Nah, cara lu buat ngejualin Ruby itu, gimana Bang?
[N]	:	Kalau gua, cara ngejual Ruby nya, gua yakinin dulu orangnya ya kan. Soalnya kalau, biasanya gua jualnya ke temen juga.
[P]	:	Oh ada kenalan lah ya ketemu di <i>game</i> .
[N]	:	Kalau gua, cara ngejual Ruby nya, gua yakinin dulu orangnya ya kan. Soalnya kalau, biasa gua jual ruby tuh ke temen dulu, kalau dia gamau beli biasanya gua dikasih kenalan. Terus gua tawarin, nih gua ada Ruby sekian, nih dari pada lu beli dari orang lain harganya segini, mending dari gua. Misal cuma beda seribu dua ribu, ya kan, juga lumayan, dan dia emang mau beli buat <i>nge-up progress char</i> nya dia kan
[P]	:	Nah, kan yang ngebeli, gimana ya Bang, kan temen dari <i>game</i> nih.

[N]	:	Iya.
[P]	:	Cara lu ngebangun rasa percaya nih Bang. Karena kan lu jualan nih, bisa aja lu dibilang orang, lu penipu kan. Gimana tuh lu, cara lu ngomong ngeyakinin dia, ya gua emang beneran jualan, gitu.
[N]	:	Ya kalau dari gua nya sih emang udah, udah lama sih. Jadi kayak emang udah temenan lama, udah, udah 6 bulan gitu kan. Ini kan udah, <i>game</i> udah lama juga. Udah temenan gitu, dia emang mau beli buat <i>nge-up progress char</i> nya dia.
[P]	:	Biasa dia nanya ke lu kali ya Bang. Dia nanya ke lu, ada Ruby apa gak.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti, si kenalan lu ini, kalau dia mau cari Ruby, ya pasti dia nyari nya ke yang komunitas-komunitas dia nya aja gak sih, yang kenalan-kenalannya dia aja gitu ya. Gua mau nanya nih Bang terakhir, kenapa lu jualan?
[N]	:	Nah, yang itu tadi yang gua bilang, apa tuh buat. Jadi gua jual barang langka, yang masih susah, yang masih orang belum bisa cari. Jadi gua udah punya, gua cari karena gua ada waktu ya kan. Nah, sedangkan tuh, orang tuh yang banyak Ruby, biasanya gak punya waktu, cuman dia lebih banyak uang ya kan. Jadi dia bisa <i>progress</i> nya dari situ. Kalau gua kan, masih ada waktu, bisa buat nyari tuh Resource. Nah, gua dari situ, gua cari Resourcenya terus gua jual. Abis gua jual, Rubynya gua tabung. Jadi gua bisa nyari Resource itu di <i>next update</i> yang pas harganya murah dan masih bisa dicari lah. Misalnya Primal Fruit ya kan, dulu masih mahal-mahalnya tuh buat bikin Dragon Horse. Itu pertama gue jual dulu. Iya emang, gue sebetulnya gak punya Dragon Horse. Dulu masih jaman Embergator kan.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Iya, masih itu.
[P]	:	Oh berarti, lu sebenarnya tuh berjualan tapi sebenarnya ujung-ujungnya lu pake hasil jualan lu itu, ya buat <i>nge-up</i> karakter lu kan? Biar lu lebih kuat lagi?
[N]	:	Iya. Nah, pas gua punya Ruby banyak, masih sisa dan gak kepake karena <i>update</i> -an belum ada lagi, gua mutusin buat dijual.
[P]	:	Dijual lagi?
[N]	:	Dijual lagi, karena di situ, banyak orang yang masih nyari Ruby buat <i>nge-up progress</i> nya.
[P]	:	Nah, lu kan sebagai penjual nih Bang. Anggep lah lu punya Ruby sisaan buat dijual, jadi orang ngebayar lu pake rupiah gitu, mengapa lu gak jual? Maksudnya, apa yang membuat lu pikiran nih, "Gua jual aja nih." Kan pasti kan dapet lumayan kan ya lumayan. Nah itu kenapa gitu Bang?
[N]	:	Ya karena dari, dari gua nya kayak misalnya, gua juga pasti, orang mikirnya main <i>game</i> gak cuma buat ngabisin waktu. Jadi kita harus ada yang ngehasilin nih.
[P]	:	Jadi gak buang-buang waktu doang ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Bener, bener, gue juga mikir gitu, iya bener.
[N]	:	Jadi gak buang-buang waktu doang.

[P]	:	Iya.
[N]	:	Jadi ada penghasilannya di situ. Ada penghasilan tambahan lah walaupun kecil ya.
[P]	:	Seenggaknya, lu main <i>game</i> gak cuma ngabisin waktu lu di dunia asli juga.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Tapi masuk akal sih Bang. Berarti maksud gua, selain nambah temen, nambah, ya lu juga pengen diliat keren kali ya CP (Combat Power) lu segala macam kan. Menurut gua juga kayak gitu sih.
[N]	:	Gak juga.
[P]	:	Oh gak juga.
[N]	:	Bukan cuma keren sih. Sebenarnya kalau misalnya <i>up</i> buat CP (Combat Power) tuh lebih ke <i>team work</i> kalau gua. Jadi kalau misalnya, ada <i>leader</i> gua tuh Top CP emang ya kan, dia tuh kayak kerja keras banget dia. Kayak, semuanya tuh dia yang nge- <i>handle</i> . Nah, gua di situ udah ngerasa gaenak karena gimana ya, jadi kayak ngerasa ah gua cuma kayak digendong doang nih, kayak ikut doang cuma nimbrung, tapi kayak gak ngapa-ngapain gitu. Kayak gak ada kerja kerasnya ya kan. Nah, gua di situ, kayak gua udah mikir, ini namanya kerja sama, jadi gua, apa, karakter, <i>power character</i> tuh buat itu.
[P]	:	Ngimbangin anak-anak Clan gitu lah.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Lu, lu ada gak Bang nih, misalnya 1 <i>item</i> atau 1 barang atau 1 pet lah gitu, yang sebenarnya udah gak berguna nih buat lu. Bisa aja lu <i>delete</i> , lu buang, atau lu jual, tapi ampe sekarang lo masih simpen? Apa aja, mau Armor, senjata, atau <i>pet</i> kek.
[N]	:	Wah banyak, banyak itu.
[P]	:	Banyak kan?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Soalnya kayak, kalau mau dijual kenapa tuh? Atau kalau mau di,
[N]	:	Kalau mau dihapus itu, menurut gua, kalau kayak bahan-bahan kulit itu di <i>smelt</i> , terus buat <i>nge-up Refining</i> itu, sebenarnya masih bisa, ya kan. Cuman kalau udah <i>weapon-weapon</i> yang kayak apa Dawn gitu Iron, itu udah jarang ada yang minat ya kan. Paling Atmos doang itu kalau misalnya naik.
[P]	:	Iya, Atmos bener.
[N]	:	Masih bagus soalnya, gak apa, gak boros Agate juga kalau Atmos ya kan. Kalau Fenix, Draco, Ortzi buat PVP rata – rata.
[P]	:	Iya, iya, iya, iya. Sayang juga kali ya Bang.
[N]	:	Iya, sayang.
[P]	:	Kenang-kenangan masih jaman dulu.
[N]	:	Bukan, bukan cuma kenang-kenangan. Jadi kayak Resource nya itu masih berguna. Jadi <i>leader</i> gua setiap nanyain tuh, pasti ada Resource apa, terusnya masih kepa ke apa gak. Kalau misalnya gak kepa ke, ama dia tuh dibeli, dengan Ruby. Satu Resource itu, 1 Ruby.

[P]	:	Oh berarti emang, emang, si <i>leader</i> temen lu ini emang ngebantu banget ya berarti? Dia mikirin orang lain juga main <i>game</i> ya.
[N]	:	Nah, dia emang <i>leader</i> gitu. Dia gak cuma, gak cuma mikirin diri dia sendiri buat <i>nge-up</i> CP (Combat Power), tapi dia juga pengen ngebangun karakter dari kerja sama nya itu.
[P]	:	Iya, dinaikin juga ya sama dia ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke, oke, oke. Ngerti, ngerti, ngerti. Sip, paling itu aja sih Bang pertanyaan gua. Abis ini kita ngopi-ngopi lagi lah gampang. <i>Thank you</i> Mas Aji ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	<i>Thank you.</i>

Informan III

Nama : Aldi Alwafi
 Tempat/tanggal lahir : 10 Juni 1998
 Jenis Kelamin : Laki - Laki
 Alamat : Tangerang Selatan

[P]	:	Aku mulai ya Mas.
[N]	:	Iya boleh.
[P]	:	Dengan Mas siapa nih namanya?
[N]	:	Aldi Razan.
[P]	:	Mas Aldi Razan. Mas Aldi Razan pekerjaannya apa Mas? Berkuliah Mas sekarang?
[N]	:	Aku kerja sekarang.
[P]	:	<i>Single</i> kah, Mas?
[N]	:	<i>Married.</i>
[P]	:	Oh udah <i>married</i> ?
[N]	:	Iya Alhamdulillah.
[P]	:	Udah punya anak?
[N]	:	Udah 1.
[P]	:	Umur berapa, Mas?
[N]	:	Mau 2 tahun sih.
[P]	:	Ngerokok aja Mas, gapapa santai aja gapapa.

[N]	:	Iya santai. Saya gak ngerokok, Mas.
[P]	:	Iya, oke. Jadi, kita udah tahu Mas, saya main mau bahas topik tesis saya tuh mengenai jual beli <i>game online</i> lah.
[N]	:	Iya, yang kemaren kita janjian itu ya.
[P]	:	Iya, janjian. Jadi, Mas Aldi nih, kenal <i>game</i> Chimeraland atau tahu Chimeraland, awalnya tuh kayak gimana Mas?
[N]	:	Jadi, awalnya gua tuh tahu, eh gua lu gapapa ya?
[P]	:	Gapapa mas.
[N]	:	Gua tahu dari temen gua. Tapi dia mainnya waktu itu masih di <i>server</i> China. Jadi dia udah setahun lebih lama. Gua tuh baru mulai itu, di bulan Februari apa Maret ya. Gua lupa, pokoknya pas yang di <i>server</i> South East Asia itu baru keluar gitu.
[P]	:	Berarti pas baru keluar, ya lu gak lama dari itu mulai main ya Mas?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti dulunya Chimeraland nih dari China ya?
[N]	:	Dari China dia, udah setahun lebih tua lah dari pada yang di, maksudnya yang di <i>server</i> lain gitu.
[P]	:	Berarti kalau dipikir-pikir, Mas Aldi nih pemain tua lah, pemain lama gitu ya?
[N]	:	Untuk di <i>server</i> , iya sih itunganya.
[P]	:	Iya, dari awal ya?
[N]	:	Iya, masih awal-awal lah.
[P]	:	Yang bikin Mas Aldi tertarik sama si Chimeraland ini atau Mas bisa masuk ke <i>game</i> Chimeraland ini, sebenarnya tuh apa sih Mas?
[N]	:	Nah, ya pertama sih gua ngeliat temen gua main, ya dia main aja sih, main kayak biasa, emang enggak ya, maksudnya, ya main lah kayak <i>gamers</i> pada umumnya. Terus gua liat, wah seru nih. Bisa bikin rumah, terus ya pada umumnya MMORPG aja lah. Tapi dia emang yang uniknya tuh bisa yang banyak di modif jadi lebih ke <i>real life</i> nya gitu. Bahkan mungkin <i>relate</i> banget sih Mas, soalnya kalo MMORPG itu udah pasti harus cari temen didalem misalnya contoh ya. Kayak kita bikin rumah gitu. Di rumah, kita <i>farming</i> dulu. Terus kita nyari bahan-bahan buat bikin rumahnya kayak batu, kayu, apa segala macem. Nah itu bisa dilakukan berdua bareng temen atau orang lain lah dalem game Dan itu, kenapa bisa <i>relate</i> ? Karena misalkan kita bikin rumah dari batu atau kayu pun akan berbeda gitu Mas. Jadi di <i>game</i> itu kadang ada badainya gitu Mas. Nah, jadi kalau misalnya kita bikin pakai kayu, ya roboh. Kalau bikin pakai batu, ya kuat, gitu.
[P]	:	Oh berarti, <i>real</i> nya tuh kayak, kalau kita misalnya ngumpulin barang, jenisnya kayu sama batu atau sama yang lain, kekuatannya juga berbeda mungkin gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, itu secara rumah ya. Tapi kalau misalkan emang <i>in game</i> nya ya pada umumnya MMORPG aja, jadi kayak lo cari <i>item</i> yang <i>strong</i> buat ngelawan monsternya, buat <i>farming</i> . Kayak gitu-gitu sih.

[P]	:	Oh sebenarnya <i>game</i> Chimeraland ini mirip-mirip MMORPG yang lain, cuma lu, berarti kalau untuk lu pribadi Mas, lebih suka karena memang dia mirip aja sama <i>real</i> gitu, <i>real</i> nya kerasa banget kali ya, mirip sama dunia asli gitu ya.
[N]	:	Iya dan keduanya, juga bisa ngehasilin duit Mas.
[P]	:	Oh iya?
[N]	:	Iya, bisa. Ngehasilin duit asli gitu.
[P]	:	Berarti, jatohnya kan ini <i>game sand box</i> MMORPG, Mas itu kan hidup di sana gitu lah Mas ya, ada dunia baru, dunia <i>online</i> gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, kurang lebih kayak gitu sih.
[P]	:	Kalau di <i>game</i> ini sendiri, ada fitur komunikasinya gak Mas?
[N]	:	Ada Mas. Jadi bisa <i>chat</i> , <i>voice in game</i> ya. Pakai <i>mic</i> , kita ya ngobrol-ngobrol. Jadi dia juga ada, semacam apa ya, komunitasnya lah sebenarnya. Bahkan gak cuman, ya sebenarnya komunitasnya dari awalnya dari <i>game</i> , terus ada grup di luarnya juga.
[P]	:	Oh dari <i>game</i> , ngobrol, baru pindah ke komunitas asli lah kurang lebih gitu ya?
[N]	:	Iya, kayak gitu.
[P]	:	Oh, tadi berarti disediakannya apa aja Mas? Kayak bisa <i>text</i> .
[N]	:	<i>Text</i> bisa.
[P]	:	Bisa <i>voice note</i> , sama
[N]	:	<i>Voice note</i> iya <i>voice note</i> .
[P]	:	<i>Voice note</i> sama kayak di Whatsapp telponan aja gitu kan Mas?
[N]	:	<i>Pake dari in game</i>
[P]	:	Berarti, fitur komunikasi yang disediakan dalem <i>game</i> si Chimeraland ini, memungkinkan banget dong buat adanya interaksi antara pemain gitu?
[N]	:	Jadi di Chimeraland itu kita bisa chat, dan <i>voice in game</i> . Pakai <i>mic</i> , kita ya ngobrol - ngobrol. Di Chimeraland juga ada semacam apa ya, komunitasnya lah kita sebutnya klan sebenarnya. Bahkan gak cuman komunitas yang hanya ada dalam <i>game</i> , tapi juga banyak komunitas dibawa keluar juga. Cuman waktu itu pernah gue lagi main <i>game</i> Chimeraland terus ada ada orang ngeliat item yang gua pake dan dia langsung nanyain, dijual gak tuh barang? kayak gitu.
[P]	:	Berarti interaksinya secara langsung kali gitu ya.
[N]	:	Iya betul. Malah biasanya, bisa langsung nego gitu. Tapi kalau misalkan secara penjualan kan kita ada, di dalam <i>game</i> nya tuh ada sistem <i>auction</i> juga. Terus kalau misalkan di luarnya ada istilahnya MM Mas.
[P]	:	MM?
[N]	:	Iya, <i>middle man</i> , <i>middle man</i> . Jadi kayak apa ya, kayak penengahnya gitu lah. Misalkan gua mau jualan barang ke lu nih, terus ada orang penengahnya kayak misalkan si Chun gitu, atau siapa lah namanya. Nah itu dia yang nengahin, jadi ibaratnya kayak, apa ya? Ya kayak penengahnya lah, misalkan <i>item</i> nya gua,
[P]	:	Satpam, polisi?
[N]	:	Iya semacam,
[P]	:	Selama transaksi. Biar transaksinya aman.

[N]	:	Iya betul.
[P]	:	Berarti, dari tadi gua denger, Mas nya ini selalu ngomongnya ngejual, ngejual. Berarti emang lu ngejual gitu ya Mas? Apa lu ngebeli juga?
[N]	:	Kalau gua sih, emang <i>mostly</i> ngejual. Kalau misalkan ngebeli tuh, ya tergantung sih Mas kondisinya. Jadi kalau misalkan gua butuh item nya, ya gua beli. Tapi ya emang tujuannya tuh lebih ke buat investasi jangka panjang mungkin ya Mas. Jadi emang, gua tuh tujuan di Chimeraland awalnya mungkin buat seneng-seneng, jadi buat jualan gitu-gitu. Emang ngehasilin duit sampingan gua tuh dari situ, di <i>beside of main job</i> gua sih Mas. Jadi kayak misalkan, kalau misalkan beli itu, gua lebih kayak, beli <i>item</i> yang buat penyokong gua buat lawan monsternya. Istilahnya <i>farming</i> lah Mas. Nah itu dari <i>farming</i> itu kita bisa dapet <i>drop-an</i> , dan lain-lain. Nah, <i>drop-an</i> itu yang <i>mostly</i> bisa gua jual lagi nantinya.
[P]	:	Oke, berarti Mas Aldi ini main <i>game</i> , emang sukanya berjualan karena memang sering main atau mungkin jago, saya gak ngerti alesannya. Tapi yang jelas, bukan sebagai mata pencaharian Mas yang utama gitu ya, Mas?
[N]	:	Iya, enggak jadi utama sih sebenarnya. Lebih ke, ya kenapa sih? Ya ibaratnya kayak hobi yang ngehasilin uang gitu loh Mas.
[P]	:	Mungkin, maksudnya tuh, Mas Aldi tuh karena sering banget main, terus punya banyak item yang gak kepeke atau apa, jadi lebih baik lu jualin aja gitu ya. Kan lumayan, apa buat, apa gimana, gua gak tahu.
[N]	:	Sebenarnya, kalau secara item kan kita bisa nyari gitu Mas. Kita nyari <i>drop-an</i> dari <i>farming-an</i> . Tapi yang lebih penting sih di komunitasnya Mas, jadi lebih ke komunikasi antara grupnya juga. Karena, sebagai contoh misalkan di grup aku gitu ya Mas ya. Di komunitas aku tuh, ibaratnya ada yang, ini gapapa kan kalau ngomongin kayak tajir gitu?
[P]	:	Gapapa, gapapa.
[N]	:	Nah, jadi di grup gua itu emang ada yang tajir dan dia emang yang kayak, napsuan lah. Jadi, gak yang sabar mau <i>farming</i> , mau apa.
[P]	:	Gak mau usaha gitu ya?
[N]	:	Menurutku yang ga kalah penting dari berjualan barang virtual itu adalah komunitasnya. Karena, sebagai contoh misalkan di komunitas aku tuh, ibaratnya ada yang, memang dia itu sultan atau ibaratnya orang kaya yang suka beli – beli terus biasanya orang itu pasti napsuan selalu mau ngebeli karena dia juga duitnya banyak, dan mereka tuh gak yang sabar mau <i>farming</i> . Ya pokoknya gua maunya item gue langsung bagus. Ya itu, biasanya, ibaratnya itu jadi “ATM” gua lah Mas kasarnya. Jadi gua jualan ke dia, gua tawarin nih, ada barang ini dengan harga sekian
[P]	:	Berarti, ya sebenarnya lu cari uang melalui Chimeraland enggak, enggak, lu juga ngerasa <i>happy</i> kan? Karena emang ya itu lu lakuin, ya karena emang lu suka ngelakuinnya, emang lu suka main <i>game</i> gitu kan.
[N]	:	Iya,iya. Betul-betul, kayak gitu sih. Sebenarnya kalau di Chimeraland menurut gua ya itu sih Mas, yang lebih di komunitasnya. Jadi komunikasinya emang pake banget

		yang kayak di <i>game text</i> , terus <i>MIC in game</i> karena itu kan bisa memperkuat juga maksudnya secara <i>trust</i> ya Mas ya, kalau misalnya kita mau jualan. Kayak gitu sih.
[P]	:	Oh iya, iya. Bener, bener, bener. Gua tadi ini juga mau nanya soalnya. Misalnya gini Mas, lu kan orang Tangerang nih.
[N]	:	Tangsel Mas.
[P]	:	Oke Tangsel. Lu orang Tangsel, terus lu masuk ke Facebook gitu, ke grup Facebook, Chimeraland komunitas lu lah gitu.
[N]	:	Itu seluruh Indonesia sih, kalau gue ya. Kalau yang gue ya.
[P]	:	Oh, lu masuknya ke yang seluruh Indonesia? Lu jualin dagangan lu lah di situ.
[N]	:	Iya.
[P]	:	<i>Let say</i> , gua pembeli. Gua pembeli, gua mau beli barang sama lu, tapi gimana caranya lu ngebangun <i>trust</i> sama gua, mas?
[N]	:	Iya, salah satunya kita bisa pakai yang <i>middle man</i> tadi atau misalkan emang udah sering komunikasi, udah sering ada transaksi sih, biasanya ya udah <i>trust</i> juga sih.
[P]	:	Jadi kayak Tokped ya Mas, bintang 5.
[N]	:	Iya, kurang lebih kayak gitu. Mau lebih amannya, kita lebih amannya pakai <i>middle man</i> , pakai yang tadi itu.
[P]	:	Oke, oke, oke, oke, oke. Yowes, berarti okelah aku udah ngerti jawabannya. <i>Thank you</i> , Mas Aldi.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Ayok kita mari, kita ngopi-ngopi aja kalau gitu.
[N]	:	Boleh, makan yuk Mas.
[P]	:	Oke, boleh boleh. Aman, aman, aman. <i>Thank you</i> ya, Mas.
[N]	:	Yoo.

Informan IV

Nama : Aditya Afriyoda

Tempat/tanggal lahir : Bekasi, 11 Maret 1996

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Bekasi

[P]	:	Halo Mas. Selamat malam, Mas Adit.
[N]	:	Malam Mas.
[P]	:	Apa kabar, Mas?

[N]	:	Ini lampunya kurang ini, ya? Saya hidupin yang,
[P]	:	Gapapa Mas gapapa, tenang aja.
[N]	:	Takutnya kurang pencahayaannya.
[P]	:	Oh gapapa Mas, kayak tadi gapapa. Oke Mas Adit, aku perkenalin diri aku dulu ya, Mas.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Nama aku Mansa. Aku anak, lagi ambil pascasarjana Komunikasi, lagi mengerjakan penelitian yang penelitiannya aku membahas tentang <i>game</i> Chimeraland Mas, gitu.
[N]	:	Oh, kirain yang semua <i>game</i> juga gitu.
[P]	:	Gak, aku hanya mahasiswa lagi meneliti tentang Chimeraland. Nah, aku cari informan, informannya yang memang main <i>game</i> Chimeraland dan pernah melakukan, ya atau membeli Ruby lah istilahnya gitu Mas.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke. Oke, kita mulai ya Mas ya. Mungkin, Mas nya bisa memperkenalkan diri dulu. Umur dan mungkin tinggal di mana?
[N]	:	Nama saya Aditya Afriyoda. Saya udah main dari awal Maret tahun ini sih, Mas.
[P]	:	Iya kan baru, baru juga <i>game</i> nya ya Mas ya.
[N]	:	Iya, itu <i>game</i> keluarnya tuh sekitar Februari kalau gak salah.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Saya main diawal atau pertengahan Maret, gitu. Jadi udah sekitar bulanan lebih lah kurang lebih ya.
[P]	:	Iya. Aku mau nanya nih Mas, kalau masih inget-inget, kapan pertama kali Mas itu terjun ke dunia <i>game online</i> ? Mas main pertama <i>game online</i> tuh kapan gitu?
[N]	:	Selain Chimera ya?
[P]	:	Iya, yang awal banget Mas kenal <i>game online</i> .
[N]	:	Kalau awal banget sih, <i>booming booming</i> dulu ya, sekitar tahun 2013 mungkin ya. Jaman-jaman Clash of Clans dulu.
[P]	:	Oh CoC ya Mas ya?
[N]	:	Iya, saya udah main jaman CoC dulu tuh.
[P]	:	Oh iya, iya, iya, iya. Kalau, berarti kalau Mas nya kenal Chimeraland ini, bulan-bulan Februari, Mas nih tahu Chimeralandnya tuh, kayak, caranya gimana gitu, Mas? Entah Mas diajak temen atau gimana?
[N]	:	Oh, waktu itu lagi ini sih Mas, lagi bosan <i>game</i> sebelumnya gitu kan. Jadi kayak, mau nyari-nyari <i>game</i> baru nih.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Kebetulan lagi liat-liat Youtube gitu lah, terus ada beberapa <i>youtuber</i> yang emang tukang ngerekomendasiin <i>game-game</i> yang baru keluar waktu itu.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Kebetulan emang nyari <i>game-game</i> baru juga nih.
[P]	:	Iya.

[N]	:	Biar pas main tuh gak begitu ketinggalan gitu kan. Nah, dari situ tahu lah tuh ada <i>game</i> Chimeraland ini, gitu.
[P]	:	Oke. Nah, saya ingin tahu gitu Mas, sebenarnya target dari <i>game</i> si Chimeraland ini, sebenarnya tuh apa, Mas? Mas tuh, kan ada orang yang bermain <i>game</i> hanya untuk seneng-senangan doang. Nah, kira-kira kalau Mas nya main Chimeraland nih, targetnya apa? Emang mau karakternya dibikin kuat atau apa gitu, Mas?
[N]	:	Ngejar-ngejar apa namanya, gedein <i>damage</i> , habis itu <i>power</i> dari karakternya sendiri, habis itu juga di <i>game</i> itu kan ada yang namanya <i>pet</i> sama <i>attendant</i> kan, kayak pengawal gitu. Ya, itu juga kita gedein terus gitu. Jadi tiap, tiap ada <i>leveling</i> baru gitu dan segala macam, kita <i>upgrade</i> terus, jadi biar main kuat. Nah untuk mendapati ini semua tuh susah mas, jadi gamungkin kita main sendiri, dulu pernah main MMORPG juga kan dan udah tau pasti harus cari tandeman nih kalo engga gaakan kekejar power kita”
[P]	:	Berarti kurang lebihnya Mas, seperti kita ini hidup di dunia Chimeraland, kita itu sebagai pendekar, gitu ya Mas ya, Ksatria ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Nah, ini kan <i>game</i> MMORPG ya Mas, jenisnya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Mas, kira-kira nih di dunia <i>game</i> Chimeraland itu, Mas punya temen kah? Atau komunitas kah di dalam <i>game</i> itu, yang ketemu di dalam <i>game</i> , Mas punya gak?
[N]	:	Oh ada, ada, ada. Pertama itu kita, saya ketemu emang temen yang dari <i>game</i> sebelumnya kan. Jadi ketika saya nemu <i>game</i> baru, "Eh, main ini yuk!", gitu bareng. Awalnya main lah bareng nih, ber-4. Abis itu nambah lagi, ber-6 lah. Abis itu, waktu itu masih belum ada yang tahu kan, ini kayak, cara ini gimana, cara itu gimana gitu. Nah, itu buat nyari tahu itu tuh awalnya kayaknya <i>join</i> klan yang emang udah ada di situ.
[P]	:	Oh iya.
[N]	:	Jadi, saya nyari info di situ dan akhirnya di situ lebih rame kan. Akhirnya pindah lah, gitu, di klan yang udah di, ada di <i>game</i> tersebut.
[P]	:	Kalau boleh tahu Mas, Mas di <i>server</i> berapa ya? Sebelum <i>merge</i> mainnya?
[N]	:	Saya di <i>server</i> 113.
[P]	:	Oh, berarti kalau aku 115 mestinya kita 1 <i>server</i> dong?
[N]	:	Iya. Itu <i>merger</i> kedua.
[P]	:	Iya, <i>merger</i> besar ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Iya bener. Bener, bener, bener. Kan, oke Mas aku lanjut ya. Mas nya kan punya komunitas, punya temen-temen yang ketemu di dalam <i>game</i> , emang Mas cara komunikasinya tuh gimana sih, Mas? Emang disediakan sama <i>game</i> nya kah? Atau Mas gimana gitu cara ngobrol sama mereka?
[N]	:	Kalau ngobrol, di <i>game</i> udah ada <i>chat</i> sama <i>voice</i> juga ya, bisa ngobrol langsung.
[P]	:	Kayak telpon gitu ya, Mas?

[N]	:	Kalau ngobrol, dalam game Chimeraland udah ada chat sama voice juga, bisa ngobrol langsung, tapi kadang emang kita ngerasa gacukup lah untuk komunikasi hanya digame aja, karena kita kan temenan ketemu digame, belum waktu bermain kita yang ga selalu sama. ya akhirnya kita buat komunitas kita diluar game, yang kita pake misalkan lagi bosan main Chimeraland atau misal kita lagi ga main Chimeraland, ya kita tetep komunikasi tapi di komunitas kita di Discord(Aplikasi obrolan) gitu. Di aplikasi yang emang bisa tetap komunikasi meskipun kita sedang ga bareng main Chimeraland.
[P]	:	Oh ya, khusus <i>gamers</i> ya Mas ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Aku mau nanya Mas, apa yang Mas ketahui tentang jual beli yang ada di dalam Chimeraland? Mungkin jual, yang saya maksud adalah jual beli Ruby kali ya Mas ya.
[N]	:	Kemarin saya itu beli ruby, ruby itu kan item yang kita dapetin dengan cara yang cukup susah kalau kita mau dapetin dari in game. karena selain dari top up pada si developer, kita juga bisa beli-beli barang pake Ruby. Jadi, saya itu kemaren sih beli Ruby ya, karena dapet info masuk banyak dari komunitas dan juga dari website Chimeraland tentang update pet, pet yang ikan duyung itu.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Jadi, saya itu kemaren sih awal-awal beli Ruby ya, itu waktu ada <i>update pet</i> , <i>pet</i> yang duyung itu loh Mas.
[P]	:	Oh, iya-iya.
[N]	:	Kan ada makanan yang Fruit Plate itu kan yang emang pakai Ruby kan.
[P]	:	Betul.
[N]	:	Wah nih kalau ngumpulin Ruby, waktu itu CP juga belum gede-gede banget kan?
[P]	:	Betul.
[N]	:	Nih kalau ngumpulin sendiri, lama nih kayaknya kan, perlu 20 berapa gitu.
[P]	:	Iya, betul.
[N]	:	kita kan harus ngumpulin item tapi kan waktunya bisa lama banget tergantung hoki juga kadang – kadang , ketika saya lagi farming bareng temen saya kok saya melihat power saya berbeda banget dengan power anak – anak lain. karena takut ketinggalan powernya sama temen – temen yaudahlah sambil jalan sambil kita kita mencoba cari bahan untuk memperkuat karakter kita tapi sembari juga saya coba nyari penjual Ruby di grup facebook gitu.
[P]	:	Berarti, bisa dibilang setelah Mas butuh untuk membeli suatu barang yang ada di <i>game</i> , yang mungkin sulit didapetin. Akhirnya Mas nya memutuskan, "Ah gua beli aja deh Ruby nya sama orang yang punya banyak." gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, supaya lebih cepet lah gitu.
[P]	:	Kita ngejanya supaya enak mainnya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Karakternya lebih kuatnya lebih bisa nge-seimbangin gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, jadi kita gak terlalu lama juga gitu loh.

[P]	:	Iya. Kalau untuk Mas sendiri, bagaimana cara Mas nih, mencari si Ruby itu Mas? Caranya untuk, Mas nyari orang yang jualan itu bagaimana caranya Mas?
[N]	:	Kalau nyari orang yang jualan sih, biasanya sih di <i>game</i> itu kadang ada yang <i>nge-post</i> juga ya. Jual Ruby nih, gini gini gini gitu. Cuman saya kalau di <i>game</i> langsung rada takut ya.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Paling saya belanjanya dari grup Facebook dan kita pakai orang tengahnya lah gitu. Kalo gapake orang tengah saya gaberani
[P]	:	MM nya ya Mas?
[N]	:	Iya, biasanya saya cari di grup sih. Kemaren tuh sempet 2/3 kali tuh, nyari dari grup selalu kayak gitu caranya.
[P]	:	Iya, di grup-grup Facebook, Mas pake Facebook kali ya cari grupnya ya?
[N]	:	Iya, pake Facebook saya <i>search</i> , terus ya <i>join</i> , tinggal terus cari lah gitu kita <i>post</i> gitu.
[P]	:	Aku mau nanya Mas, Mas kan tadi bilang kan, "Agak ngeri-ngeri juga nih Mas, kalau nyari yang <i>dipost</i> di <i>game</i> nya langsung." gitu.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Gimana cara, apa yang bisa membuat Mas percaya terhadap si penjual kalau memang dia ini tuh beneran jualan Ruby, saya jujur gitu. Apakah cara dia komunikasi? Atau bagaimana gitu Mas?
[N]	:	Kalau buat percaya sih ya, biasanya sih ada beberapa faktor ya. Misalkan mungkin temen satu klan sendiri atau mungkin orang ini emang udah lama di <i>game</i> gitu loh. Kayak, "Oh, nih orang udah ada reputasinya lah." gitu.
[P]	:	Oh, udah <i>trusted</i> ya Mas?
[N]	:	Udah gitu banyak orang yang kenal dia, gitu. Oh, ini suka ini nih, suka ini ini ini, gitu. Mungkin ya, oke gitu.
[P]	:	Jadi denger-denger juga, "Eh, yang si ini suka jualan nih. Beli di dia aja gitu, aman terpercaya."
[N]	:	Kalau enggak, emang dia tuh ibaratnya, ya akunya udah baguslah gitu. Sering bantuin orang atau apa gitu.
[P]	:	Iya, jadi dari ..
[N]	:	Jadi mungkin, kemungkinan buat boongnya tuh kecil lah gitu.
[P]	:	<i>Plus</i> , mungkin Mas kalau masih ragu juga ada <i>middle man</i> gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, bisa juga.
[P]	:	Iya. Mas, tadi kan Mas bilang, Mas memang beberapa kali membeli Ruby menggunakan uang rupiah, sebenarnya Mas kenapa Mas nya membeli Ruby itu Mas? Sebenarnya ada alasan tersendiri gak? Maksudnya dari Mas nya gitu, kenapa Mas membeli Ruby gitu.
[N]	:	Oh, itu biasanya buat beberapa kebutuhan yang apa ya, lebih cepet aja mungkin ya. Misalkan kemaren itu yang kedua itu sempet ada <i>pet</i> baru itu kan, yang namanya Dulululu itu kan. Jadi supaya lebih cepet ngumpul <i>item</i> nya ya aku beli ruby

		kemarin 5000 ruby tuh sempet emang, kalau kita ngumpulin sendiri mungkin, ya ada mungkin sebulan atau lebih gitu kan. Jadi mending beli
[P]	:	Ya memang susah Mas.
[N]	:	Mending langsung beli Ruby kan, langsung cepet lah, langsung dapet gitu kan. Itu aja sih paling, biar lebih cepet aja.
[P]	:	Iya, berarti memang alasannya ya kita sebagai <i>gamers</i> juga gak mau ketinggalan dong, gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, supaya kita masih bisa bersaing terus lah sama yang lain-lain gitu kan.
[P]	:	Iya. Saya, pertanyaan terakhir ya Mas ya. Mas kan berarti main, anggepannya udah <i>late game</i> ya Mas, udah lama, udah agak lama.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Mas punya gak, barang-barang tertentu atau <i>item-item</i> apapun itu, yang sebenarnya Mas udah gak butuh lagi nih. Tapi, bisa aja Mas jual atau Mas buang gitu. Tapi Mas masih simpen gitu di <i>inventory</i> nya Mas atau di lemarnya Mas gitu.
[N]	:	Apa ya? Mungkin bahan-bahan dari <i>hunting-hunting</i> itu aja mungkin ya.
[P]	:	Yang <i>dismelt-smelt</i> ya?
[N]	:	Ada beberapa batu yang, nah iya. <i>Pet evolution</i> itu kan suka ada tuh kayak dari Bo Dragon atau yang dari Fox ya kan. Itu masih ada sih di lemari. Kayak, kadang dijual juga terlalu murah. Kadang kalau dibuang pun juga sayang. Mungkin, mungkin, kalau ada orang baru apa mungkin anak klan emang yang butuh gitu, mungkin bisa saya kasih gitu mungkin nanti.
[P]	:	Tapi emang aku udah wawancara dari banyak <i>server</i> gitu ya Mas ya. Ada 109, dari aku 115 kemarin, tapi memang kerjasama sama anak-anak Chimeraland tuh oke-oke loh, Mas.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Iya, aku juga ngerasa gitu sih main, memang iya ya Mas ya.
[N]	:	Iya. Saya juga dulu waktu awal-awal <i>build</i> kayak dibantu-bantuin gitu. "Eh ada ini dong, bantuin dong." gitu. Jadi kita kayak bener-bener dibantuin. Bahkan waktu itu sempet ada pemain yang pensiun gitu kan Mas kan, sampai balik main dia belum punya <i>pet</i> itu. Jadi kayak, "Kurang apa? Kurang ini. Oh, yaudah nih saya kasih, saya kasih." gitu.
[P]	:	Yang bapak-bapak sultan gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya dan mungkin juga emang udah gak kepake gitu kan bahannya kan, dia udah punya.
[P]	:	Oke sih Mas, paling itu aja pertanyaan aku. Mas, aku makasih banyak mau jadi informan aku sebagai informan pembeli yang suka beli di Chimeraland.
[N]	:	Iya gapapa.
[P]	:	Abis ini kita lanjutin ngobrol di Facebook ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Sip. Cepet sembuh, Mas!
[N]	:	Iya Mas, makasih ya Mas.

[P]	:	Mari, mari Mas makasih. Aku yang makasih, terima kasih.
[N]	:	Iya.

Informan V

Nama : Timothy Juliano

Tempat/tanggal lahir : Jakarta, 18 Juli 1998

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Bekasi

[P]	:	Cek, cek. Oke. Halo Mas, aku mulai ya.
[N]	:	Iya, boleh boleh boleh.
[P]	:	Sip. Mungkin perkenalan dulu kali ya Mas. Dengan Mas siapa mungkin, kerja, masih kuliah/kerja.
[N]	:	Oke, perkenalkan saya Timothy Juliano. Sekarang saya kerja sebagai SEO (Search Engine Optimization).
[P]	:	Oh, dulu kuliah di mana, Mas?
[N]	:	Dulu kuliah di
[P]	:	Jurusan apa?
[N]	:	Jurusannya Ilmu Komunikasi, di tangerang saya
[P]	:	Oh Tangerang dong. Deket kita. Aku juga dulu di UPH.
[N]	:	Oh iya?
[P]	:	Iya.
[N]	:	Bisa ketemu tuh.
[P]	:	Jadi gini Mas, aku mau nanya tentang <i>game online</i> lah, seputaran <i>game online</i> buat tesis aku.
[N]	:	Oh oke.
[P]	:	Mas Timothy ini adalah seorang <i>gamers</i> kelas berat ya Mas itungannya?
[N]	:	Ya lumayan ya. Oke, kalau dibilang kelas berat, iya sih.
[P]	:	Jatohnya iya ya?
[N]	:	Iya, iya.
[P]	:	Pertama kali Mas Timothy kenal sama, atau tahu, atau main <i>game online</i> tuh kapan Mas? Udah lama?
[N]	:	Main <i>game online</i> ya. Kalau main <i>game online</i> itu mungkin saya kenal nya kuliah. Dari sejak kuliah, karena kan temen-temen saya dulu terpisah-pisah ya dari SMA ada

		yang ke luar kota dan lain-lain. Nah cara kita kumpulnya itu di <i>game online</i> tuh biasanya.
[P]	:	Oh berarti emang, emang temen-temennya juga suka main <i>game</i> kali ya?
[N]	:	Betul, betul.
[P]	:	Bareng-bareng gitu ya?
[N]	:	Iya, bener-bener.
[P]	:	Sip. Kapan Mas Timothy ini kenal sama Chimeraland?
[N]	:	Chimeraland, kalau dari Chimeraland sendiri saya kenalnya sejak bulan Maret.
[P]	:	Maret tahun ini ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Emang ini kan <i>game</i> juga masih baru itungannya ya Mas ya?
[N]	:	Bener-bener. Baru dari Januari ya.
[P]	:	Iya bener, <i>pre-register</i> nya Januari. Baru dari Bulan Maret gitu.
[N]	:	Betul.
[P]	:	Apa yang membuat Mas Timothy, itu suka sama Chimeraland? Atau kenapa Mas suka sama Chimeraland?
[N]	:	Sebenarnya kalau dari awal sih saya ikut-ikut temen aja gitu kan. Karena saya kan emang main <i>game</i> sebenarnya untuk nongkrong gitu ya sama temen-temen.
[P]	:	Nongkrong <i>online</i> jaman sekarang gitu ya.
[N]	:	Iya, iya. Dan saya sebenarnya dulu tuh gak terlalu banyak <i>game</i> yang saya mainin juga, tapi waktu main Chimeraland ini emang seru aja sih, gitu. Dan ada tingkatan-tingkatannya juga, ada mungkin kayak <i>pet-pet</i> yang mungkin, yang unik yang bisa kita dapetin dan saya juga ngeliat temen-temen saya, kok kayaknya keren gitu mereka punya.
[P]	:	Jago-jago gitu.
[N]	:	Jago-jago, terus punya yang, yang apa, yang <i>rare-rare</i> segala macam gitu.
[P]	:	Iya, iya, iya, iya. Mas Timothy, ini kan main Chimeraland nih, Mas Timothy tahu apa tentang jual beli barang <i>virtual</i> di Chimeraland?
[N]	:	Jual beli ya? Kalau saya sendiri sejujurnya gak pernah ngejual, ngejual barang. Tapi saya selama ini cuma ngebeli aja sih.
[P]	:	Sultan ya? Ini mah sultan nih, Mas Timothy sultan nih berarti nih.
[N]	:	Ya, enggak juga lah, masih wajar lah masih wajar.
[P]	:	Kalau soal ngejual, berarti, eh soal ngebeli, Mas Timothy ini memang hanya ngebeli aja gitu ya Mas ya?
[N]	:	Iya, saya cuma ngebeli aja.
[P]	:	Kenapa Mas Timothy hanya membeli aja gitu? Atau apa yang membuat Mas Timothy nih, ngebeli gitu loh?
[N]	:	Ya, mungkin karena, mungkin selama ini kan kalau saya dari kuliah, pertama kali saya tahu <i>game online</i> gitu, saya sebenarnya jarang banget ngebeli gitu. Tapi setelah saya kerja mungkin ya, jadi saya mulai merasakan punya uang sendiri, terus ada nih uang yang bisa saya sisihin untuk kesenangan saya sendiri, untuk kebutuhan lainnya.

		Jadi, dan waktu main sama temen-temen saya juga, kan sebenarnya saya agak telat ya mainnya, gitu. Temen-temen saya udah main duluan, akhirnya ya, saya yaudahlah biar setara lah sama temen-temen saya.
[P]	:	Gak mau kalah.
[N]	:	Gak mau kalah sih.
[P]	:	Kompetitif. Aku juga gitu kalau main <i>game</i> .
[N]	:	Biasa lah, lelaki lah lelaki.
[P]	:	Iya, iya, iya.
[N]	:	Paham lah ya.
[P]	:	Iya, aku juga gitu kalau main <i>game</i> . Tadi Mas Timothy ngomong, pertama diajak sama temen-temennya Mas Timothy lah main Chimeraland ini.
[N]	:	Betul-betul.
[P]	:	Berarti mereka udah barengan gitu?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti, cara Mas Timothy berkomunikasi, ini kan <i>game</i> MMORPG ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Gimana Mas cara berkomunikasi di Chimeraland ini?
[N]	:	Di Chimeraland, komunikasi sangat mudah dan lancar sih. Karena kan dia fiturnya udah cukup lengkap juga, ada, kita bisa <i>voice call</i> bareng.
[P]	:	Kayak WA gitu maksudnya?
[N]	:	Iya, kayak Whatsapp aja, ngomong aja biasa. Nantikan mereka pasti denger, bisa sama tim kita, gitu. Bisa <i>voice call</i> , terus ada <i>voice note</i> juga, lalu juga bisa <i>chatting</i> , bisa ketik juga, gitu.
[P]	:	Kalau aku denger ya Mas ya, berarti Mas Timothy ini ngebeli, sebagai pembeli, itu: 1. Mas Timothy berarti kompetitif sama temen-temennya nih, gak mau kalah kan.
[N]	:	Betul-betul.
[P]	:	Terus mungkin Mas Timothy, Mas Timothy ngerasa ter- <i>satisfy</i> gak begitu ngebeli barang yang, misalnya, ini karakter gua nih, udah kuat nih. Udah gitu <i>pet</i> gue juga udah yang <i>rare-rare</i> lu beli sama orang.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Lu ter- <i>satisfy</i> kan gak?
[N]	:	Ter- <i>satisfy</i> iya sih, bisa dibilang kayak gitu. Karena, waktu ketemu orang-orang lain juga kayak, eh diapunya <i>pet</i> ini nih.
[P]	:	Iya, iya. Eh lu dapet dari mana? gitu ya.
[N]	:	Iya, nah itu <i>happy</i> aja sih gitu bisa dilihat keren ya sama orang-orang ya.
[P]	:	<i>Pride, pride.</i>
[N]	:	<i>Pride, pride.</i>
[P]	:	<i>Gamers, gamers.</i> Emang <i>gamers-gamers</i> MMORPG tuh <i>pride</i> . Nah, kalau memang Mas Timothy ini pembeli, cara ngebelinya tuh gimana, Mas? Karena kan, lu tuh,

		istilahnya kan lu beli sama orang kan? Lu beli sama orang. Nah, cara lu sampai ke si pembeli ini, yang pemain juga gitu, itu gimana caranya?
[N]	:	Kalau saya, biasaya sih beli dari, saya kan <i>join</i> beberapa komunitas juga di Discord gitu ya.
[P]	:	Discord ya?
[N]	:	Iya di Discord. Komunitas Chimeraland ini terus ya kadang mereka di sana ada yang nawar-nawarin, ada gak mau <i>pet</i> ini, <i>pet</i> ini yang <i>rare</i> dan segala macam. Nah itu, kalau ada yang menarik dan ternyata harganya mungkin oke juga gitu ya, karena mereka pada nawarin, itu saya beli sih. Kalo harganya gamasuk akal ya saya gabeli.
[P]	:	Berarti, <i>person to person</i> .
[N]	:	Betul.
[P]	:	Jatohnya kayak orang belanja di Tokped atau kayak, ya kayak pada jaman sekarang aja kan.
[N]	:	Iya bener.
[P]	:	Kayak orang belanja di OLX gitu kali ya?
[N]	:	Iya, nanti kalau udah <i>deal</i> kan mungkin kita bisa lihat buktinya dulu gitu di dalam <i>game</i> nya. Nah terus, setelah itu kalau udah <i>deal</i> , yaudah saya <i>transfer</i> ke dia mungkin pake OVO atau Gopay biasanya.
[P]	:	Biasa lu pake itu?
[N]	:	Iya betul.
[P]	:	Oke, oke, oke, oke. Gua mau nanya nih Mas, berarti kira-kira lu habis berapa? Soalnya gua liat kayaknya lu sultan nih, sultan beneran.
[N]	:	Enggak lah. Jujur sih gua masih wajar-wajar aja ya.
[P]	:	Berapa wajarnya?
[N]	:	Karena gua tahu orang-orang ada yang jauh dari gua gitu. Sampai saat ini sih mungkin ya, 2-3 juta.
[P]	:	Pasti buat <i>pet</i> tuh. <i>Pet</i> harganya agak-agak lumayan tuh.
[N]	:	Emang kadang yang harganya agak mahal itu <i>pet</i> sih.
[P]	:	Iya, iya.
[N]	:	Karena kan <i>pet</i> itu mempengaruhi performa kita juga ya.
[P]	:	Iya bener.
[N]	:	Iya, <i>pet</i> sih.
[P]	:	<i>Pet</i> kan?
[N]	:	Betul, betul, betul.
[P]	:	Oke deh Mas kalau gitu. Paling itu aja aku tanyain. <i>Thank you</i> , Mas Timothy. Abis ini kita ngopi-ngopi aja lanjut kali ya.
[N]	:	Iya, sama-sama, boleh-boleh.
[P]	:	<i>Thank you</i> , Mas <i>thank you</i> .
[N]	:	<i>Thank you</i> , Mas Mansa.

Informan VI

Nama : Hamzah Wicaksana

Tempat/tanggal lahir : Bekasi, 25 Juni 1998

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Bekasi

[P]	:	Halo Mas.
[N]	:	Halo Mas.
[P]	:	Perkenalkan, saya Mansa Hubert. Tadi udah sempet kenal. Saya mahasiswa pascasarjana UPH (Universitas Pelita Harapan) jurusan Komunikasi, sedang ngambil tesis buat kelulusan. Saya ambil temanya <i>game online</i> . Mungkin perkenalan dulu kali ya Mas ya.
[N]	:	Boleh Mas boleh.
[P]	:	Dengan Mas siapa?
[N]	:	Saya Hamzah Mas, umur 24. Terus, sekarang kerjaan saya <i>freelance</i> Desain` Grafis, Tapi S1 saya, saya ambil Bisnis International.
[P]	:	Nyebrang ya nyebrang.
[N]	:	Iya nyebrang, agak banting stir memang. Di Binus International, di Senayan, gitu Mas.
[P]	:	Aku mau nanya Mas. Pertama kali Mas nya ini, kenal atau pertama kali nyoba atau pertama kali main <i>game online</i> tuh waktu jaman kapan?
[N]	:	Kalau spesifik <i>game online</i> , sebenarnya gini. Kalau main <i>game</i> tuh udah dari kecil, dari jaman-jaman kelas 1 gitu, tapi kalau spesifik <i>game online</i> , baru pas jaman-jaman kelas 4 kayaknya deh.
[P]	:	Iya, itu baru bisa <i>online</i> gitu ya.
[N]	:	Baru bisa <i>start</i> di Console kan baru bisa <i>online</i> , gitu. Jadi baru di era itu sih Mas.
[P]	:	Oke. Kalau Mas nya sendiri, kenal sama si <i>game</i> Chimeraland ini, pertama kali tuh kapan atau gimana gitu? Mas kok bisa tahu <i>game</i> ini?
[N]	:	Oh itu, saya tuh main udah dari jaman, jaman-jaman awal tuh Mas. Yang pas masih <i>pre-register</i> . Itu karena waktu itu kan, saya pernah lihat tuh ada <i>youtuber</i> tuh

		yang mainin <i>game</i> Chimeraland ini, tapi versi China nya. Terus pas ngeliat <i>game play</i> nya tuh kok kayak seru nih, gitu. Soalnya ini <i>game</i> kayak bisa ngapain aja gitu kan. Terus yaudah, cari-cari info, ternyata di SEA baru bakal rilis tuh, setelah di China itu. Jadi yaudah deh gue daftar <i>pre-register</i> di situ.
[P]	:	Berarti dari <i>pre-register</i> tuh dari awal ya Mas ya?
[N]	:	Betul, dari awal banget.
[P]	:	Aku tuh kalau nanya temen-temenku gitu ya Mas, kalau ketemu apa, tahu Chimeraland ini, emang dia kebanyakan <i>download</i> nya tuh dari awal, memang dari awal dia. Berarti memang keren juga nih <i>nge-boost market</i> nya.
[N]	:	Betul-betul. Kayaknya dia memang ini sih, maksudnya mungkin juga pake jasa beberapa <i>youtuber</i> untuk <i>nge-up</i> .
[P]	:	Iya iya, kayaknya gitu ya.
[N]	:	Iya, untuk <i>nge-upin game</i> ini gitu.
[P]	:	Tadi kan Mas Hamzah bilang nih, ngeliat <i>game</i> nya tuh suka gitulah istilahnya. Yang buat Chimeraland ini menurut Mas tuh kayak, Mas suka, kenapa Mas bisa main, terus kenapa Mas bisa <i>addict</i> lah istilahnya, emang yang beda tuh apa? Atau targetnya tuh gimana sih kalau Chimeraland?
[N]	:	Oke. Mungkin kan, mungkin ya dulu sebelum ada <i>game</i> kayak gini kan paling MMORPG tuh ada <i>offline</i> kan yang terkenal kayak Final Fantasy, itu kan termasuk tuh. Nah cuma di <i>game</i> Chimeraland ini: satu, dia <i>online</i> . Jadikan bisa punya temen, bisa bangun komunitas juga di <i>game</i> gitu. Terus kedua, juga dia tuh <i>game</i> nya tuh bener-bener bisa se-ngapain itu Mas. Jadi, ya sebenarnya di <i>game</i> nya itu, dia tuh kan, kita jadi pendekar gitu kan. Kita ngelawan-lawan monster. Untuk ngelawan monster aja, kita harus, kita gak bisa nih langsung lawan monster yang, apa ibaratnya ya, bahasa <i>game</i> nya jago lah Mas, gitu. Yang, langsung kayak,
[P]	:	Ada tingkatannya monsternya, gitu?
[N]	:	Iya ada tingkatannya. Dari yang paling mudah, sampai yang paling susah. Nah, untuk itu pun, nantinya tuh, dia bakal <i>ngedrop item</i> gitu. Balik lagi, tergantung <i>level</i> nya. Kalau <i>level</i> nya makin susah, dia <i>ngedrop item</i> nya makin langka gitu Mas. Jadi orang tuh jarang punya tuh biasanya. Nah tadi, balik lagi. Untuk ngelawan monster aja, kita harus <i>upgrade</i> senjatanya dulu. Ada senjata, ada Armor. Ya kayak kita lagi perang gitu loh Mas. Kan pasti kan, kita harus bawa senjata yang tepat untuk lawan musuh yang tepat, gitukan. Terus juga di samping itu, dia juga ada kayak bisa bangun rumah gitu, Mas. Nah sama, untuk bangun rumah juga kan ada bahan-bahan yang harus kita kumpulin tuh. Bangun rumah juga bisa bikin yang gembel sampe yang kayak, misalnya gembel lah gitu kan, gembel ke yang bagus nya tuh. Kayak kalau misalkan lu bangunnya dari kayu, ya rumahnya gampang ancur gitu. Yang bagus nya kan lu bikinnya pake bahan kokoh. Ya kayak logika, makanya tadi beneran kayak,
[P]	:	<i>Real life</i> ?
[N]	:	<i>Real life</i> iya gitu.

[P]	:	Berarti intinya, ya fantasinya adalah Mas nya jadi pendekar, ada monsternya, cuma memang ada fitur rumah buat kita <i>role play</i> nya atau apa nya lah, seperti itu, kayak gitu kan.
[N]	:	Betul-betul.
[P]	:	Tadi Mas bilang, apa Mas bilang ada komunikasinya, ada, ada komunitasnya. Emang di dalam <i>game</i> Chimeraland tuh, disediakan kah fitur komunikasi? Atau sebenarnya apa gitu fiturnya?
[N]	:	Ada Mas. Jadi di dalem, di <i>in game</i> nya sendiri tuh, kita bisa <i>chat</i> gitu. Terus juga, selain <i>chat</i> , juga kita bisa <i>voice note</i> . Jadi kita yang kirim <i>voice note</i> nih ke, ke apa namanya, <i>player</i> lain gitu. Terus juga ada fitur kayak telponan gitu Mas, cuman di dalam <i>game</i> nya. Jadi, di dalam <i>game</i> tuh
[P]	:	Udah disediakan sama si Chimeraland nya ini. Berarti memang fitur komunikasi yang disediakan dalam <i>game</i> ini, memang sengaja diadain ya? Supaya <i>player</i> itu memungkinkan untuk komunikasi satu sama lain, gitu kali ya Mas ya?
[N]	:	Betul, betul, betul. Biasa kan emang <i>game</i> MMORPG kan emang disuruh, ya lu harus cari temen di dalem. Karena kan, apalagi kalau kira baru-baru main nih, pasti kan kita kayak kesulitan untuk ngejar. Biasanya tuh, kayak ada kalau misalkan ada orang yang udah jago nih kita ketemu gitu ya. Terus kayak kita komunikasi juga enak nih ke orangnya, biasanya tuh dia mau tuh Mas bantuin. Jadi kayak misalkan, kita pergi nih, mau ngelawan boss yang susah gitu ibaratnya ya, di atas <i>level</i> kita lah, tapi kita bawa senjata yang gembel. Ntar kayak diingetin gitu, kayak, "Jangan pake senjata itu tuh. Lu percuma nanti gak bakal bisa menang." gitu, dikasih.
[P]	:	Jadi kayak nyusun strategi lah ya.
[N]	:	Iya gitu. Ntar kayak, kalau yang baik mah dia kadang-kadang ngasih, ngasih senjatanya dia yang udah gak kepake gitu. Atau biasanya diarahin gitu. Jadi, gitu sih Mas, jadi kayak emang, ya gimana ya, kayak ada sosial di dalam <i>game</i> gitu sih.
[P]	:	Oke, oke oke. Ngerti gua ngerti gua. Berarti emang disediakan ya untuk berkomunikasi lah ya. Jadi kayak lu <i>real life</i> seperti asli cuma di dunia <i>game</i> gitu ya Mas ya.
[N]	:	Betul-betul.
[P]	:	Terus ada targetnya juga gitu? Oke, oke saya ngerti. Nah, saya mau nanya nih Mas. Ini kan <i>game</i> MMORPG ya, biasanya, itukan ada yang namanya jual beli barang.
[N]	:	Betul.
[P]	:	Apa yang Mas Hamzah tahu tentang jual beli barang di Chimeraland lah?
[N]	:	Nah itu tadi Mas. Kan kayak tadi saya sempet sebutin tuh. Dari kita lawan boss yang susah kan kadang-kadang dia <i>ngedrop item</i> yang <i>rare</i> . Atau kalau kita, ibaratnya tuh kalau, istilah <i>game</i> tuh <i>grinding</i> .
[P]	:	Iya.
[N]	:	Jadi kalau kita <i>grinding</i> nya gila-gilaan tuh, ntar kita nemuin barang yang langka, barang yang bagus, kita <i>upgrade-upgrade</i> , itu biasanya tuh jadi, apa ya, kayak status sosial di <i>game</i> gitu loh Mas. Sama aja kayak kita,
[P]	:	Oh, lu lebih keren gak sih?

[N]	:	Iya, jadi kayak lu hidup di <i>real life</i> . Kalau lu hidup di <i>real life</i> lu punya mobil atau rumah bagus gitu, kan pasti kayak status lu naik kan?
[P]	:	"Tuh siapa tuh, keren banget tuh orang!" gitu ya.
[N]	:	Iya. Nah itu biasanya udah jadi dapet status iya, dapet <i>respect</i> iya, gitu.
[P]	:	Dikenal lah di situ.
[N]	:	Betul, jadi dikenal biasa tuh di <i>server</i> itu. Nah cuman, gua tuh lebih suka ke jual, gitu. Karena, awal tuh kan, gua pikir kayak oh ini cuma <i>game</i> doang nih, gitu kan. Cuma ternyata, <i>game</i> ini tuh lebih dari sekedar <i>game</i> karena tadikan bisa bangun komunitas, bisa punya <i>link</i> bahkan di dalam <i>game</i> , yang nantinya mungkin bisa dibawa keluar <i>game</i> .
[P]	:	Dunia asli?
[N]	:	Iya dunia asli. Tapi kan juga di <i>game</i> ini tuh kita juga bisa, tadi, yang jual beli itu Mas. Jadi kayak, ya lumayan lah buat tambah-tambahan, gitu.
[P]	:	Berarti, Mas ini main <i>game</i> , ya mungkin lebih sering, lebih suka atau lebih seringnya ngejual kali ya Mas ya.
[N]	:	Iya, betul-betul.
[P]	:	Berarti, kalau Mas Hamzah sendiri, kalau ngejualnya itu, caranya tuh, gimana tuh Mas? Cara ngejualnya kah atau dan kenapa Mas Hamzah itu, sukanya tuh ngejual gitu?
[N]	:	Oke, oke. Dari sistem penjualannya dulu aja kali ya. Untuk sistem penjualannya itu, ada 2 nih Mas. Yang pertama tuh, udah disediakan dari <i>game</i> nya namanya <i>auction</i> .
[P]	:	Lelang ya?
[N]	:	Iya kayak lelang gitu. Jadi, ada, ada <i>market</i> nya gitu, kita nanti bisa taro tuh nanti <i>item</i> kita di situ. Kita bisa <i>set</i> , <i>auction</i> nya untuk yang berapa jam gitu. Bisa 6 jam, bisa 24 jam, gitu. Nah nanti misalkan waktu <i>auction</i> nya udah habis, yaudah tuh, pembeli paling mahal dia yang dapet, dan uangnya kita dapet yang paling mahal. Cuman, kekurangannya <i>auction</i> itu, kita dipotong 10% dari hasil penjualannya.
[P]	:	Dipotong sama <i>game</i> ?
[N]	:	Dipotong sama <i>game</i> nya.
[P]	:	Pajak <i>game</i> nya gitu?
[N]	:	Iya dan uang yang kita dapat pun juga dalam bentuk uang <i>game</i> nya bukan uang asli.
[P]	:	<i>Currency game</i> .
[N]	:	<i>Currency game</i> nya, iya. Kan biasanya ada tuh, kalau kita mau <i>top up</i> .
[P]	:	Oh iya, iya.
[N]	:	Ya kan. Kalau uang asli, uang rupiah setara berapa gitu kan.
[P]	:	Iya, iya.
[N]	:	Nah, itu yang kita dapet tuh. Cuma tadi, karena udah dapet yang uang <i>game</i> sama uang, uangnya juga dipotong 10%, kan jadinya kita rugi tuh. Maksudnya kita udah capek-capek lawan monster, main berjam-jam an. Makanya lebih <i>prefer</i> cara kedua sih, kalau aku Mas.
[P]	:	Cara keduanya apa?

[N]	:	Cara pertama itukan dari <i>auction market</i> , selanjutnya, Kan tadi ada komunitasnya yang dibawa sama player ke luar game misalnya saja pada Facebook. Kita gunkan lah komunitas – komunitas yang ada di Facebook, seperti komunitas saya Chimeraland Indonesia. Udah tinggal join aja di situ, Terus kita kita unggah barang apa yang kita mau jual, kita screenshot taruh di situ.
[P]	:	Oh dagangan lu, lu jual di situ gitu?
[N]	:	Iya, gitu. Jadi dagangnya langsung ke orangnya dan belinya juga biasa kalau gitu caranya, belinya pake rupiah, ditransfer ATM.
[P]	:	Gua coba mengerti gitu ya Mas ya. Berarti Mas Hamzah ini emang berjualan <i>item-item game</i> ini Mas, itu karena ingin mengambil keuntungan finansial atau emang lu cuma, ya kalau gua bisa jual kenapa gua gak jual aja gitu.
[N]	:	Sebenarnya begini sih. Kan emang hobi <i>nge-game</i> nih Mas. Saya hobi <i>nge-game</i> , hobi <i>nge-game</i> terus maksudnya saya tuh biasanya ngelakuin sesuatu tuh harus ada tujuannya gitu. Misal kita <i>nge-game</i> nih, tujuannya apa sih? Kan untuk <i>stress relieve</i> kan, supaya ngurangin stress apa segala macem. Nah tapi, pas kita kelar, masa cuma gitu doang sih? gitu kan. Nah pas liat ini, ini kan sebuah <i>opportunity</i> gitu. Balik lagi, <i>opportunity</i> kan harus kita ambil nih. Yaudah ada <i>opportunity</i> untuk jualan, ya kenapa enggak gitu? Maksudnya, kita main <i>game</i> nya dapet, kita bisa temenan sama orang, kita bisa ngelawan monsternya yang susah, terus kita dapet barang yang langka. Itu kan jadi kebanggaan juga buat kita. Tapi kan itu ntar, yaudah jual aja gitu. Misalkan, punya <i>item</i> yang bagus nih terus punya <i>item</i> yang lebih bagus lagi. Ya <i>item</i> yang lebih bagus lagi kita pake, <i>item</i> yang ini yaudah kita jual.
[P]	:	Kita lepas ke orang gitu ya Mas ya.
[N]	:	Iya, kayak gitu sih.
[P]	:	Iya sih, masuk akal juga ya. Soalnya ya buat nambah-nambahin juga kali ya Mas ya. Buat rokok kayalu lu, buat apa gitu, iya gak sih?
[N]	:	Betul-betul. Soalnya lumayan juga Mas, itu dijual tuh kadang-kadang, kalau orang yang, pembelinya nih, ada pembeli yang kayak dia emang mainnya juga niat banget gitu, dia kayak ngerasanya dia butuh nih. Gua juga gak ngerti lah, padahal kan itu barang, maksudnya barang yang gak bisa lu bawa ke <i>real life</i> kan.
[P]	:	Iya, iya.
[N]	:	Maksudnya barang yang cuma ada di <i>game</i> gitu. Cuma dia kayak ngejer banget nih. Yaudah tuh kayak kita ini aja, apa harganya kita, apa isitilahnya, kayak di, kita getok lah gitu.
[P]	:	<i>Push</i> ya.
[N]	:	Tetep mau tuh biasanya, kan lumayan.
[P]	:	Yang sultan-sultan gitu ya.
[N]	:	Iya, bocil-bocil sultan gitu.
[P]	:	Iya iya iya.
[N]	:	Banyak tuh.
[P]	:	Ini pertanyaan terakhir nih Mas.

[N]	:	Nah gimana tuh Mas?
[P]	:	Lu kan berarti, lu lebih suka cara jualnya atau ya buat nambah-nambah uang, nanti digunain buat nambah-nambah uang keseharian lah istilahnya gitu kan. Nah yang mau gua tanya Mas, lu ini kan bertransaksi dengan orang yang tidak lu kenal gitu ya Mas. Sama dengan dia juga, dia gak kenal lu siapa. Dia cuma tahu lu penjual. Nah, gimana caranya supaya kalian berdua itu, atau pembeli dan penjual membangun rasa percaya Mas? Karena kan, ini di grup Facebook nih. Gua gak tau lu siapa, tapi gua ada, ada barang yang lu jual dan gua mau. Tapi barangnya tuh gak <i>real life</i> gitu dan kita gak kenal satu sama lain. Apakah lu membangun dengan cara, kayak gua sebelumnya udah pernah beberapa kali transaksi berhasil nih, jadinya orang pada percaya. Atau lu memang punya cara sendiri Mas? Kayak gitu.
[N]	:	Betul. Nah itu sebenarnya sih, lebih, sama sih bertahap juga gitu. Mungkin, kalau lu udah sering jual, kayak tadi yang Mas bilang, orang udah tahu nih lu udah sering nongol di grup. Terus emang udah sering jualan, apa segala macam, udah <i>trusted lah</i> ibaratnya. Nah itu mah udah, udah, ya hampir gak ada <i>misscomm</i> lah sama pembelinya gitu, gak pernah ketipu juga. Karena kan balik lagi, si penjualnya bisa nipu, si pembelinya,
[P]	:	Pembelinya bisa kabur.
[N]	:	Iya, pembeli juga bisa kabur gitu kan. Nah yaudah tuh, biasanya tuh, nah biasanya tuh ada yang berperan sebagai <i>middle man</i> , Mas.
[P]	:	<i>Middle man?</i>
[N]	:	Iya. Jadi, dibantu tuh kita sama yang namanya <i>middle man</i> ini. <i>Middle man</i> tuh, intinya tuh, dia tuh fungsinya tuh, sebagai polisi yang memastikan bahwa transaksi ini tuh bakal berjalan lancar lah tanpa adanya penipuan.
[P]	:	Jadi dia orang tengah ya?
[N]	:	Iya, jadi dia kayak perantara orang ketiga gitu. Cuman, biasanya tuh nanti kita bayar jasanya dia. Jadi dari hasil penjualan, ya kita potong lah gitu.
[P]	:	Buat dia? Karena transaksi kita udah dibantu gitu.
[N]	:	Betul. Jadi, berarti ada 3 ya: penjual, pembeli, sama <i>middle man</i> lah ya. Gitu biasanya Mas. Makin terkenal nih <i>middle man</i> nya, maksudnya dia udah sering bantu jualan, tarifnya biasanya lebih mahal lagi tuh. Tapi lebih enak, kalau gapake mm gue gaakan jualan.
[P]	:	Iya, lebih <i>trusted</i> kali dia juga.
[N]	:	Betul. Jadi kan dia juga bisa, secara peran bisa lebih memastikan lah bahwa ini gak akan ada <i>misscomm</i> gitu antara penjual dan pembeli. Cuman ya nanti, kalau lu udah sering jualan ya lu udah gak butuh <i>middle man</i> lagi.
[P]	:	Ya orang udah tau lah toko yang, ya anggep aja lah, toko ini ya, toko ini namanya ini, gitu ya. Lu beli di dia, gitu.
[N]	:	Iya, kayak, kayak sekarang lah Tokopedia gitu kan. Kalau lu liat barang nih dijual di Tokopedia, tapi gak ada <i>review</i> nya, gak ada bintangnya, kan pasti beli juga kayak

		takut-takut kan, walaupun murah gitu. Cuman kalau kayak mahal nih, cuman emang udah bintangnya 4,8 gitu.
[P]	:	Ya mendingan di situ gak sih, lebih <i>trusted</i> .
[N]	:	Mendingan di situ, iya.
[P]	:	Jadi <i>middle man</i> ini ngebantu lu <i>nge-push</i> , ya bantu, intinya ya bantu aja jasanya gitu ya.
[N]	:	Betul.
[P]	:	Oke Mas. Berarti kalau yang gua sadar dari jawaban lu dari beberapa pertanyaan gua ini, jadi memang lu main <i>game</i> , lu <i>addict</i> karena memang itu adalah hobi lu gitu, mungkin.
[N]	:	Betul, berawal dari hobi.
[P]	:	Berawal dari hobi.
[N]	:	Berawal dari hobi, liat ada <i>opportunity</i> untuk jualan, yaudah di gas ke arah sana, sekalian.
[P]	:	Tapi tetep Mas, ini gue <i>sorry</i> nanya ya Mas ya. Penghasilan yang dihasilkan sama <i>game</i> sama penghasilan pekerjaan lu sebagai <i>graphic designer</i> ini, itu emang, emang gak lu satuin kan? Maksud gue emang lu bedain aja. Yang 1 penghasilan dari hobi, yang 1 emang pekerjaan utama lu gitu kan?
[N]	:	Iya iya. Iya betul-betul.
[P]	:	Oke, oke, oke.
[N]	:	Dipisahin.
[P]	:	Pernah gak Mas, lu, gimana ya. Lu kan nih main <i>game</i> nih, karena lu udah, gua nih penjual gitu. Gua main <i>game</i> tuh sekarang udah bukan buat <i>fun</i> lagi, gua penjual. Jadi lu maksa main <i>game</i> nya. Apa memang selama lu main, selama lu berjualan ya emang lu seneng gitu?
[N]	:	Pasti ada fasenya sih. Maksudnya kan tadi kan, lu buka <i>game</i> nya gitu kan, awalnya niatnya untuk <i>refreshing</i> . Tapi lu udah sadar nih, ada kemungkinan untuk jualan. Pasti awalnya ngotot, ngotot.
[P]	:	<i>Pressure</i> nya jadi ada ya?
[N]	:	Iya ngotot dalam artian, ah gue pengen dapetin ini nih. Lagian biasanya kan kita sebagai <i>gamer</i> , biasanya kita ngulik tuh. Ada forumnya kan. Terus kayak kita tahu, oh barang ini berapa % gitu kan keluarnya. Kita kejar tuh yang kayak cuma 1%, 2% gitu, itu kan langka banget berarti. Cuma ya lama-lama ya, tahu kapasitas aja sih. Kayak, gak perlu, maksudnya gak perlu, ya kita gak perlu jual <i>item</i> yang langka banget gitu lah. Tapi jual <i>item</i> yang, ibaratnya mah kalau tingkatan gitu ada dari A sampai C, kita jual yang A- tapi ada 10 lumayan juga Mas.
[P]	:	Iya ya, ditumpuk ya jadinya.
[N]	:	Iya, itu bisa, anggap lah bisa 1 paket 400/300.
[P]	:	Wow, lumayan banget ya!
[N]	:	Lumayan Mas, 10 bisa 4 juta.
[P]	:	Oke, oke, oke Mas. Berarti, ya lu harus pinter-pinter mengendalikan diri aja gak sih.

[N]	:	Iya, iya.
[P]	:	Jadi jangan sampe kebagi aja gitu sama kerjaan.
[N]	:	Betul, karena ntar juga kan jadi gak <i>fun</i> lagi, juga nyari <i>stress relieve</i> lagi.
[P]	:	Itu, itu, itu, itu. Oke deh Mas. Saya pikir saya udah jelas sama jawaban dari pertanyaan yang saya ajuin. <i>Thank you</i> ya Mas ya.
[N]	:	Siap Mas siap.
[P]	:	Abis ini kita lanjut ngopi-ngopi aja kali ya.
[N]	:	Asik, ke mana nih Mas?
[P]	:	Ke mana aja lah, gampang itu. Sip, makasih ya Mas ya.
[N]	:	Yok Mas, <i>thank you</i> .

Informan VII

Nama : Raffi Irfan Aditya

Tempat/tanggal lahir : Jakarta, 3 September 1998

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Bandar Lampung

[P]	:	Halo, selamat malam Mas Raffi.
[N]	:	Selamat malam Bang.
[P]	:	Aku ijin,
[N]	:	Ada suara gak?
[P]	:	Ada, ada aman-aman.
[N]	:	Ada suara ya?
[P]	:	Ada ada ada. Sebentar ya Mas, aku <i>setting</i> bentar.
[N]	:	Mas, ini harus <i>on cam</i> gak sih ini?
[P]	:	Boleh Mas, kalau mau <i>on cam</i> boleh silakan. Santai aja gapapa Mas. Oke Mas, aku perkenalan diri dulu yo Mas Raffi ya.
[N]	:	Iya Mas iya.
[P]	:	Oke, jadi saya Mansa Mas. Saya anak Universitas Pelita Harapan, lagi ngambil pascasarjana, jurusan Ilmu Komunikasi. Jadi, saya ini lagi cari informan, kebetulan Mas Raffi bisa jadi informan saya, makanya saya wawancara sekarang, karena topik penelitian saya tuh mengenai <i>game online</i> Chimeraland Mas, khususnya di <i>area</i> jual beli lah gitu.
[N]	:	Iya Mas.

[P]	:	Sip. Mungkin Mas Raffi bisa memperkenalkan diri dulu, umur, asal, udah nikah apa belum, santai aja Mas.
[N]	:	Halo, halo, suaranya gak kedengeran suaranya.
[P]	:	Oke.
[N]	:	Saya cek internet saya sebentar ya mas.
[P]	:	Boleh siap.
[N]	:	Oke, oke, gimana tadi Mas?
[P]	:	Mas Raffinya boleh kenalin diri dulu Mas. Umur berapa, domisili di mana, gitu-gitu.
[N]	:	Oh iya. Perkenalkan nama saya Raffi Irvan Aditya. Saya berdomisili di Lampung, tepatnya di Kota Bandar Lampung. Sekarang lagi, sebenarnya lagi kuliah juga sih Mas, di Universitas Teknokrat Indonesia.
[P]	:	Ambil jurusan apa tuh Mas?
[N]	:	Jurusan Teknik Komputer Mas.
[P]	:	Mantap. Mas Raffi umur berapa, Mas?
[N]	:	Umur, sekarang ini, berapa, 23,24.
[P]	:	Siap. Aku juga umuran segitu.
[N]	:	Oh iya.
[P]	:	Aman, siap. Oke Mas, aku mulai tanya, kita ngobrol santai aja ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Aku mau nanya Mas Raffi, Mas Raffi ini kenal pertama kali atau pertama kali main <i>game online</i> tuh kapan, Mas?
[N]	:	Kalau pertama kali <i>game online</i> itu tahun 2000 berapa, 2015 sih Mas. <i>Game online</i> nya kan? Bukan Chimera nya ya?
[P]	:	Iya.
[N]	:	Tahun 2015-an gitu, udah mulai main. Cuma kalau pertama kali kenal, tahu-tahu cuman main-main biasa di warnet sih, 2013, ya SMP-an gitu ya, 13 atau 14 lah.
[P]	:	Masih jaman-jaman di warnet ya Mas ya.
[N]	:	Iya warnet kalau dari awal banget.
[P]	:	Kalau Mas nya sendiri, kenal atau mulai main Chimeraland tuh kapan dan kenapa Mas bisa main Chimeraland? Tahu nya dari mana gitu?
[N]	:	Kalau awal main Chimeraland sih, awalnya ini karena bosan di <i>game-game</i> , sebelumnya kan main kayak Mobile Legend atau PUBG gitu kan Mas. Coba-coba nih main <i>game</i> lain. Terus, direkomendasiin sama kawan, akhirnya main <i>game</i> Chimeraland. Itu dari 2000 berapa ya Chimeraland? 2021 ya? 2021 nah itu, waku awal-awal Chimera keluar, terus nyobain, eh nyampe sekarang sih masih main.
[P]	:	Berarti Mas nya pertama kali nyobain <i>server</i> China apa yang udah Chimeraland SEA Mas?
[N]	:	Oh, yang udah langsung di SEA.
[P]	:	Di kita ya, yang di kita ya.

[N]	:	Iya yang sekarang.
[P]	:	Mas nya dari <i>server</i> berapa sih, Mas?
[N]	:	Kenapa Mas?
[P]	:	Dari <i>server</i> berapa?
[N]	:	<i>Server</i> 117. Mas.
[P]	:	117 tuh udah gabung belum ya sama 115?
[N]	:	Iya, udah-udah. Oh <i>merger</i> nya enggak. 117 dari, sampai 120.
[P]	:	Oh naik ke atas ya?
[N]	:	Iya yang ke atas. Kalau yang ke bawahnya kan, 116-109 ya, kalau gak salah.
[P]	:	Iya. Aku mau nanya Mas Raffi, sebenarnya Mas Raffi nih main Chimeraland, yang buat Mas Raffi suka tuh apa sama Chimeraland, Mas?
[N]	:	Lebih ke apa ya, dia MMORPG kan Mas, cuman kayak dia itu tuh, bisa kita <i>griding</i> itu kan gak harus otomatis gitu loh, bisa manual kan. Kayak kita cari-cari, ya <i>hunting-hunting</i> segala macem, itu bisa manual. Cuma kan beberapa <i>game</i> RPG yang lainnya itu dia harus yang, kalau gak <i>spender</i> ya otomatis ya kan, kita harus jadi <i>spender</i> . Di sini, di main <i>game</i> ini gak perlu <i>spender</i> , cuman ya itu lebih ke lo kalau gak mau <i>spender</i> ya harus <i>no life</i> harus main terus <i>terusan</i> gitu lah, bahasanya kan.
[P]	:	Iya iya iya. Mungkin <i>game play</i> nya Chimeraland tuh lebih enak kali buat Mas Raffi gitu ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Cara-cara mainnya gitu. Oke, Mas Raffi kan bilang tadi, Mas Raffi tuh punya temen yang ngajak. Kalau Mas Raffi sendiri, punya gak, misalnya anak-anak klan atau komunitas, atau temen-temen nih, tapi yang ketemunya dari dalem <i>game</i> itu Mas.
[N]	:	Oh, ada-ada, banyak sih Mas itu.
[P]	:	Nah itu, cara ketemunya tuh kayak gimana tuh Mas? Atau, cara Mas Raffi ngobrol sama mereka gitu gimana?
[N]	:	Awal mula kenal sama mereka itu apa gimana?
[P]	:	Iya.
[N]	:	Ya dari, <i>party-party an hunting-hunting</i> ini, apa tuh namanya, nobel terus honor segala macem. Nah, di situ awal mulanya sih. Terus kan akhirnya, semakin lama semakin lama ya akhirnya deket, ya deket bisa jadi kawan <i>party-an</i> setiap hari.
[P]	:	Iya, kalau, aku mau nanya nih Mas, kalau di Chimeraland itu, ada fitur komunikasinya tuh apa aja, Mas? Jadi, Mas Raffi kan berbicara sama temen-temen Mas Raffi, cara ngomongnya tuh disediakannya apa sama <i>game</i> nya gitu.
[N]	:	Kalau dari <i>game</i> sendiri sih fitur <i>chat</i> , <i>chat</i> ketik biasa sama <i>voice mic</i> .
[P]	:	Oh, kayak telponan gitu ya Mas, kayak kita sekarang ya.
[N]	:	Iya, kayak sekarang udah. Udah bisa kaya langsung gak perlu pake Discord lagi gitu kan, udah ada dari sananya disediakan
[P]	:	Langsung ya Mas gitu ya? Mas Raffi, apa yang Mas Raffi ketahui tentang jual beli Ruby atau <i>item</i> di Chimeraland?
[N]	:	Kalau dari jual beli Ruby itu, dia, jelasin dari mana ini Mas?

[P]	:	Dari, dari sistem lelang boleh atau langsung yang Mas tahu aja, yang kalau jual beli di luar gapapa.
[N]	:	Jadi kan kalau jual beli sistem Ruby itu, kita ngejual perlengkapan-perengkapan buat Char kita gitu kan Mas. Nah, seandainya kita ngejual Armor gitu dengan harga 50, di situ kita pasang di <i>market</i> di <i>game</i> itu, harga 50 gitu kan. Nah di situ, jadi dari situ kita ngedapetin Ruby nya. Nah, Ruby, dari Ruby itu juga bisa dijual lagi ke antar <i>player</i> berupa dengan uang.
[P]	:	Uang asli ya Mas?
[N]	:	Uang rupiah, iya uang asli. Jadi, intinya kita <i>farming</i> di dalam <i>game</i> itu buat dapet-dapet Equip segala macam, Equip, Armor atau material-material grand yang lainnya, terus kita jual dengan mata uang <i>game</i> itu lah, Ruby nya kan?
[P]	:	Betul.
[N]	:	Nah, kita jual di <i>market</i> Chimeraland, nah di situ tempat jadi Ruby, nah abis itu ya itu, bisa dibeli, jual belikan antara <i>player</i> .
[P]	:	Dengan sesama pemain mereka, yang beli bayar pake rupiah gitu ya Mas ya?
[N]	:	Iya, bisa dibayar dengan rupiah.
[P]	:	Berarti kalau aku melihat, Mas Raffi ini lebih condong ke arah penjual atau ke arah pembeli, Mas?
[N]	:	Lebih ke penjual sih Mas.
[P]	:	Oh, Mas Raffi lebih sering menjual Ruby ya Mas ya?
[N]	:	Iya, penjualnya.
[P]	:	Ini aku mau bertanya Mas, gapapa jawab, jawab, ya bebaslah gitu. Kenapa Mas Raffi menjual Ruby? Kenapa Mas Raffi jual <i>item online</i> dari <i>game</i> gitu. Alasannya kenapa?
[N]	:	Oh iya, lebih ke apa ya Mas, kita main <i>game</i> seneng gitu, terus bisa dapet cuan, dapet duit gitu lah ya kan, dari yang kita snder gitu untuk uang-uang jajan segala macam, kan ya lumayan gitu kan. Kalau ketimbang kita main <i>game</i> yang gak dapet apa-apa, cuman udah ngabisin waktu banyak, terus gak dapet apa-apa gitu kan, kayak agak sayang aja gitu. Ya, cuman buat uang-uang jajan kecil-kecil gitu kan, ya setidaknya ada hasilnya.
[P]	:	Ngopi-ngopi rokok ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Mas Raffi kan penjual nih Mas, berarti cara Mas Raffi untuk menjual Ruby atau anggepannya dagangan Mas Raffi lah, itu caranya tuh gimana, Mas?
[N]	:	Biasanya sih ngejual tuh ada 2 cara sih Mas. Kita bisa promosinya di grup, grup Facebook atau forum-forum game gitu lah sama mungkin di dalam game Chimera dengan, menggunakan fitur chat yang disediakan. Tapi paling sering saya masuk ke dalam komunitas yang berada di Facebook, selain lebih mudah untuk melakukan promosi, di sana lebih enak juga untuk ngobrol sama pembeli.
[P]	:	Dari mulut ke mulut atau Mas bisa berdagangin si Ruby itu di komunitas, grup-grup Facebook gitu ya Mas ya?

[N]	:	Iya, komunitas grup.
[P]	:	Gini Mas, aku menuju pertanyaan terakhir. Mas Raffi ini kan penjual Mas, berarti kan kemungkinan, ada kemungkinan buat si pembeli itu gak kenal nih sama Mas Raffi gitu.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Gimana caranya Mas Raffi tuh membangun apa ya, rasa percaya antara penjual dan pembeli. Karena kan kita gak kenal satu sama lain nih, nah itu gimana tuh Mas, Mas Raffi sebagai penjual?
[N]	:	Ya, saya nya sih, kita nunjukkin ini sih Mas, testimonial gitu kalau kita ini aman, segala macem. Nah, kadang kan ada yang, orang yang gak percaya dengan itu aja kan testimoni segala macem, nah kita juga pake sistem rekber gitu.
[P]	:	Oh rekening bersama?
[N]	:	Jadi, iya ada Midman, apa ya, ada orang ketiga gitu.
[P]	:	Midman? MM ya?
[N]	:	Nah di situ. Jadi, kalau misalkan dia kurang percaya sama testi, dia bisa make Midman gitu kan buat biar lebih amannya. Biasanya juga sih, lebih kalau antar sesama <i>server</i> gitu kan kebanyakan mereka juga udah kenal gitu ya sama kitanya yang jual. Jadi ya lebih, dia orang juga lebih percaya, gitu sih Mas. justru banyak pembeli yang memang maunya pake Midman baru dia berani membeli.
[P]	:	Berarti mungkin, semakin Mas nya punya banyak apa, istilahnya testimoni dan kenalan, jadi mungkin orang lebih percaya juga kali ya Mas ya?
[N]	:	Iya, bangun kepercayaan itu.
[P]	:	Mas Raffi kan ngejual Ruby. Ruby itu kan didapetin dari Mas <i>grinding</i> , pertama pake sistem lelang dulu nih. Kumpulin Ruby, mungkin kalau lebih nanti dijual. Mas, Mas Raffi punya gak, entah itu pet atau apapun itu nih, barang sebenarnya udah gak butuh gitu, Mas Raffi udah gak berguna lah istilahnya nih barang, tapi sampai sekarang Mas Raffi masih simpen di lemari, ada gak Mas?
[N]	:	Oh, yang kayak barang yang udah gak, sebenarnya gak terlalu dibutuhin cuman masih disimpen di <i>backpack</i> gitu ya, di lemari?
[P]	:	Di lemari iya.
[N]	:	Ya masih ada sih kayak gitu Mas, <i>stock-stock</i> beberapa barang yang belum dijual, ya ada.
[P]	:	Berarti memang Mas Raffi ini bermain <i>game</i> gak mau cuman buang-buang waktu doang, tapi pengen ada yang lebih lah dari <i>game</i> ini, gitu ya Mas?
[N]	:	Iya-iya, setidaknya bisa untuk beli-beli rokok apa jajan gitu kan.
[P]	:	Betul betul betul. Nik <i>in game</i> nya siapa Mas Raffi?
[N]	:	Nik nya Syra.
[P]	:	Oh sama 107 ya?
[N]	:	Iya 107.
[P]	:	Sip, oke. Paling itu aja Mas Raffi pertanyaan aku, udah cukup, udah jelas jawabannya Mas Raffi. Thank you Mas Raffi, abis ini aku <i>chat</i> lagi dari Facebook ya Mas ya.

[N]	:	Oke Mas, oke Mas siap.
[P]	:	Aku <i>chat</i> lagi ya. Terima kasih Mas.
[N]	:	Mari Mas, semoga bisa membantu ya.
[P]	:	Makasih.
[N]	:	Oke Mas, <i>thank you</i> . <i>Get out</i> ini Mas udah ya?
[P]	:	Iya aku juga. Sip, <i>thank you</i> Mas.

Informan VIII

Nama : Firdaus Abdul malik

Tempat/tanggal lahir : Jambi, 14 Febuari 2000

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Jambi

[P]	:	Iya, malam Mas. Boleh Mas Firdausnya mungkin memperkenalkan diri, agak detail gapapa Mas. Mungkin umur, pekerjaan, sedang melakukan apa, <i>single</i> gak atau sudah menikah?
[N]	:	Iya, masih kedengeran mas? Maaf gimana tadi Perkenalan?
[P]	:	Iya perkenalan.
[N]	:	Iya, namanya Firdaus Abdul Malik. Tempat tinggal di Jambi. Tanggal lahir 20 Februari tahun 2000. Sekarang masih kuliah di Universitas Sultan Thaha, Jambi.
[P]	:	Oh, Mas nya tinggal di mana Mas, <i>sorry</i> Mas?
[N]	:	Di Jambi, Bang.
[P]	:	Oh di Jambi, orang Jambi.
[N]	:	Iya, orang Jambi.
[P]	:	Siap, siap. Aku mulai bertanya ya Mas ya, salam kenal ya.
[N]	:	Iya, salam kenal.
[P]	:	Iya, aku mau nanya Mas, kapan pertama kali nih Mas Firdaus kenal sama atau pertama kali main <i>game online</i> , Mas?
[N]	:	<i>Game online</i> itu udah lama Bang, dari tahun 2015 kurang lebih.
[P]	:	Udah lama ya. Berarti dari jaman SMA mungkin ya, SMP?
[N]	:	Iya, SMP.
[P]	:	Kalau untuk kenal sama Chimeraland sendiri, Mas Firdaus kapan tahunya atau gimana nih bisa main Chimeraland?
[N]	:	Chimeraland ini kan, dapat info nih, dapat info dari grup Facebook kan. Kalau orang-orang bilang Chimeraland itu mirip Durango, tahu gak Bang?

[P]	:	Betul, <i>game</i> Durango ya. Sudah tidak ada <i>game</i> nya.
[N]	:	Nah iya, gara-gara itu kan, kalau dia mirip kayak Durango itu berarti ada cuan-cuan gitu Bang.
[P]	:	Betul.
[N]	:	Jadi, saya mulai <i>install</i> tuh kalau gak salah ya, pada bulan 2, bulan 2 tahun ini.
[P]	:	Oh iya-iya. Enggak jauh setelah dia keluar ya Mas ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Betul. Nah, aku mau nanya nih Bang, sebenarnya apa yang membuat Abang ini suka bermain Chimeraland? Apakah memang karena mirip Durango, Abang dulu suka main Durango? Atau memang ada alasan lain Bang, kenapa Abang bisa wah suka banget nih main Chimeraland.
[N]	:	Pertama kan memang, <i>genre</i> MMORPG itu kan emang asik ya Bang, ya kan?
[P]	:	Betul.
[N]	:	Nah, <i>grinding</i> nya itu, terus ada komunitasnya juga kan? Di Discord.
[P]	:	Facebook gitu ya Mas ya?
[N]	:	Heeh. Terus ya cuan itu, karena cuan itu, bisa menghasilkan itu.
[P]	:	Iya berarti, terinspirasi keingat gara-gara main Durango jaman dulu ya Mas, bisa ngehasilin duit ya?
[N]	:	Durango, heeh, iya.
[P]	:	Kalau aku mau tanya Mas, kan <i>game</i> MMORPG nih kita kayak hidup di dunia <i>game</i> tersebut ya Mas ya. Kita kan bisa punya temen di dalam <i>game</i> , kita bisa berkomunitas dalam <i>game</i> . Nah, Mas punya gak temen-temen di dalam <i>game</i> dan cara pertama kali ketemu tuh gimana gitu di Chimeraland?
[N]	:	Kalau awal-awal itu, jarang ketemu temen yang sampai akhir Bang biasanya. Kalau kita di awal <i>game</i> itu kan fokus <i>leveling</i> , pokoknya kan <i>leveling</i> , <i>grinding</i> , cari cara buat dapet cuan gitu kan. Jadi kalau di awal itu, belum. Terus nanti pas di pertengahan itu baru kita nyari temen kan, <i>partner</i> , <i>grinding</i> bareng gitu kan. Karena di <i>game</i> itu, gak semuanya bisa di <i>solo-in</i> kan?
[P]	:	Betul.
[N]	:	Jadi di mid kan, di <i>mid</i> sampai ke late <i>game</i> itu, baru deh dapet temen, yang sama, sama seperjuangan cuan itu.
[P]	:	Oh, berarti Mas nya ini memang sudah dari <i>game</i> sebelumnya memang cari cuan lah ya? Ya main <i>game</i> ya cari cuan enak juga ya Mas ya, gitu ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke, terus Mas, kalau Mas nya ini lagi <i>grinding level</i> , atau cari-cari bahan di Chimeraland, cara komunikasinya tuh gimana, Mas? Emang disediakan sama Chimeraland kah? Atau Mas gimana?
[N]	:	Iya, ada fitur <i>voice chat</i> , <i>text box</i> dan kaya <i>broadcast</i> pesan dari Chimeraland juga ada.
[P]	:	Dari dalam <i>game</i> nya, telepon gitu ya Mas ya?
[N]	:	Iya.

[P]	:	Berarti memang <i>game</i> Chimeraland ini kayaknya mewajibkan kita buat cari <i>partner</i> main di dalam <i>game</i> ya Mas? Kalau enggak susah juga ya main sendirian ya?
[N]	:	Iya, gak cocok di <i>solo</i> itu, gak bisa. Harus punya partner bermain dalem <i>game</i>
[P]	:	Gak bisa <i>game</i> nya ya?
[N]	:	Heeh, gak bisa.
[P]	:	Oke Mas. Aku mau tanya nih Mas, kira-kira apa yang Mas ketahui tentang jual beli <i>item</i> atau Ruby di Chimeraland?
[N]	:	Misalnya jenis-jenis yang dijual gitu ya?
[P]	:	Ya, boleh.
[N]	:	Nih, kalau dari awal dulu ya kan?
[P]	:	Iya.
[N]	:	Kalau dari awal dulu kan, kebanyakan <i>player</i> ini kan ngejer Top Leader Board ya kan?
[P]	:	Betul.
[N]	:	Nah, jadi mereka ngejar Top Leader Board itu, kami para petani ini kan bahasanya menyediakan bahan-bahan yang mereka butuhkan toh?
[P]	:	Betul.
[N]	:	Seperti dari <i>equipment</i> . Terus dulu yang paling laku keras itu telurnya, telur di Chimeraland itu.
[P]	:	Pet nya ya Bang ya?
[N]	:	Iya Pet nya, pet nya.
[P]	:	Memang agak mahal itu sih. Waktu awal-awal, oh itu aja masih tinggi tuh. Petani juga masih semangat nyarinya, iya kan?
[N]	:	Iya bener.
[P]	:	Nah, Abang tahu gak cara jualan, misalnya kita anggaplah Abang punya petani pet gitu ya Bang ya, Abang jualin. Nah cara jualinnya kalau di dalam <i>game</i> itu caranya gimana Bang?
[N]	:	Kalau di dalam <i>game</i> sih, agak susah Bang. Pokoknya kalau <i>in game</i> itu susah, agak susah. Soalnya banyak penipu kan yang lain, jadi jarang percaya. Jadi kami itu jualnya ya lewat <i>platform</i> lain, Facebook itu Bang.
[P]	:	Oh lewat si Facebook ya Bang ya? Abang berarti masuk ke grup-grup Chimeraland, Abang dagang lah di situ.
[N]	:	Heeh. Di situ pun kita gak jualan juga, sebenarnya banyak yang nyari, terus kita PM (Personal Message) kan.
[P]	:	Oh, jadi lebih ke mereka yang butuh ya kita sebagai petani ya kita yang <i>supply</i> gitu ya?
[N]	:	Iya, itu kalau awalan dulu kan.
[P]	:	Oke. Aku mau nanya nih Bang, kenapa, Abang kan bilang sebenarnya yang dapetin cuan nih, udah dapet cuan, apa, dari <i>game</i> sebelumnya juga udah nyari cuan. Apa alasan Abang atau kenapa Abang berjualan, gitu?

[N]	:	Jualan, yang pertama kan di <i>game</i> itu ya kalau kita mau ngejer Top Leader Board ya, kita yang bayar-bayar biasa buat <i>top up</i> ini, kayak sia-sia aja Bang. Soalnya yang <i>spender</i> itu kan bakal selalu di atas.
[P]	:	Iya buat yang sultan-sultan ya Bang ya.
[N]	:	Nah heeh. Jadi kita <i>player-player</i> biasa ini ya <i>have fun</i> aja. Kira-kira <i>resource</i> -nya lebih, kita gak butuh, ya jadikan uang aja gitu Bang.
[P]	:	Nah, berarti kalau Abang berjualan pakai si Facebook tadi, nanti ada orang-orang butuh Abang PM, misalnya begitu ya Bang ya. Nah, misalnya Abang berjualan Ruby nih Bang, Abang sudah pernah berjualan Ruby kan? Nah, gimana cara sampai Ruby yang tadinya ada di <i>account</i> Abang, sampai ke <i>account</i> dia. Nah itu prosesnya gimana tuh Bang?
[N]	:	Itu prosesnya kan, di <i>game</i> sendiri sebenarnya kan gak menyediakan.
[P]	:	Nah iya itu, <i>game</i> nya gak menyediakan ya Bang ya sebenarnya. Jadi kalau aku lihat nih, aku juga memang sempet awalnya mau jualan Ruby nih, cuma nih <i>game</i> gak menyediakan, kayaknya dia pengennya ya dia doang yang dapet untung nih, <i>player</i> nya gak bisa dapet untung, gitu. Berarti Abang gimana tuh ngelakuin itu?
[N]	:	Terus kan, karena ada fitur <i>auction</i> itu.
[P]	:	Fitur lelang ya Bang ya?
[N]	:	Jadi lewat situ lah Bang.
[P]	:	Berarti nanti mungkin Abang ngobrol dulu nih. Nanti ngobrol sama si pembeli, nanti pembelinya suruh ngisi <i>request-an</i> Abang gitu ya Bang ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti kalau menurut Abang nih Bang, sebenarnya pemain-pemain, petani-petani <i>gamers</i> Chimeraland Indonesia, sebenarnya tuh pada pinter loh Bang. Karena kita kan gak mau kalah sama penyedia <i>game</i> nya kan? Kita gak mau kalah sama Chimeraland, masa dia doang yang dapet untung, kita gak dapet.
[N]	:	Kita nyari juga.
[P]	:	Iya, berarti, mungkin gini Bang, lebih tepatnya adalah petani-petani Chimeraland ini mencari cara gitu ya Bang ya?
[N]	:	Heeh, iya.
[P]	:	Gimana kita ngakalin si sistem penjualannya Chimeraland yang memang gak disediakan, gitu. Gini Bang, kan misalnya Abang baru main Chimeraland nih Bang. Saya gak tahu Abang pertama kali ngelakuin ngejual Ruby nya tuh kapan, tapi gimana cara Abang tahu kok begini nih kalau mau jualan Ruby prosesnya seperti ini? Nah, Abang dapet info itu dari mana?
[N]	:	Itu bukannya dapet info dari <i>game</i> ini. Itu tuh ibaratnya kan kalau semua <i>player</i> itu udah tahu dari pertama kali <i>game</i> rilis, terus lihat fitur <i>auction</i> itu udah langsung tahu. Kalau di <i>auction</i> itu bisa menjadi ini, kan perantara untuk <i>transfer</i> ke pemain. Soalnya, <i>game-game</i> lain itu rata-rata gitu juga.
[P]	:	<i>Game-game</i> MMORPG ya Bang ya?
[N]	:	Heeh rata-rata.

[P]	:	Berarti memang, mungkin cara-cara seperti ini tidak disediakan oleh <i>game</i> , tapi para pemain Chimeraland khususnya petani-petani juga enggak mau kalah nih, gitu kan? Ya kita juga harus cari untung gitu ya Bang ya.
[N]	:	Cari untung.
[P]	:	Nah misalnya gini Bang, Abang menjual Ruby, saya pembeli nih Bang. Lalu kita kontak lah berdua. Abang jual Ruby <i>ratanya</i> berapa? Harganya berapa? Begini begini begini, gitu.
[N]	:	Nah, itu kalau awalnya kan, sebenarnya penjual Ruby ini di setiap <i>server</i> itu ada yang ngatur harganya Bang.
[P]	:	Oh gitu ya?
[N]	:	Heeh. Tapi awal-awal dulu kan, saya gak tahu nih bang kalau ada komunitas penjual Ruby gitu. Jadi saya dulu pertama jual ya 10/100 ribu, gitu.
[P]	:	Oh, gak ngikutin <i>standart</i> gitu ya Bang ya?
[N]	:	Heeh.
[P]	:	Nah gini Bang, misalnya saya pembeli, Abang penjual gitu ya Bang ya. Kita kan saling gak kenal nih,gitu. Gimana caranya Abang meyakinkan saya, kalau Abang itu "Ya, ini gue beneran jualan Ruby nih, gua gak nipu." Nah, Abang caranya tuh gimana tuh ngobrolnya tuh Bang? Karena kan kita gak kenal, gitu kan?
[N]	:	Iya. Nah, inilah enaknya <i>game</i> itu ada fitur <i>voice</i> -nya gitu Bang, kan.
[P]	:	Oh balik lagi kesitu ya.
[N]	:	Jadi kelihatan gitu kalau orang mau nipu itu gerak-geriknya gimana. Dari cara omongannya udah kelihatan kan? Biasanya banyak nanya dia Bang.
[P]	:	Betul.
[N]	:	Ini ini gimana, ini gimana. Nanya-nya harga tinggi, akhirnya mau beli ini kan, yang harga murah dulu, gitu.
[P]	:	Betul.
[N]	:	Itu kalau-kalau yang penipu kan, kalau harga murah pertama dia beli memang <i>cash</i> kan, nanti yang keduanya dinaikkan sama dia. Misalnya mau beli seongkah ruby gitu kan, dia minta Ruby duluan, itu udah udah ini, gak beres.
[P]	:	Ya ya ya.
[N]	:	Tapi, kebanyakan sih dapet langganan
[P]	:	Oh biasa kalau udah dapet 1, dia nyangkut gitu ya Bang ya, udah percaya.
[N]	:	Iya nyangkut.
[P]	:	Aku mau nanya-nanya lagi kali Bang ya, udah gak terlalu banyak sih pertanyaan aku. Cuma aku paling mau nanya gini, kita kan ini petani ya Bang ya. Kita <i>nge-farming</i> kebutuhan-kebutuhan para sultan, gitu lah istilahnya. Abang berarti kan ibaratnya, kalau memang yang bisa dijadikan uang itu adalah Ruby, berarti sebenarnya perputaran uang yang ada di Chimeraland, itu tergantung sama sultan-sultan yang <i>top up</i> ke <i>game</i> dong?
[N]	:	Iya, bener.

[P]	:	Nah nanti dari sana, dia pake Ruby nya ke petani-petani kayak kita, gitu ya Mas ya. Kita jualin lagi, jadi puteran lah uangnya di situ, gitu ya Mas ya?
[N]	:	Sebenarnya kalau dari awal rilis itu kan, lebih ke ini, ke <i>equipment</i> -nya itu perlengkapan di <i>game-game</i> itu.
[P]	:	Oh iya, kayak Armor, senjata.
[N]	:	Sultan yang ngejar Leader Board kan, awal-awal kan belum ada tuh penjual Ruby.
[P]	:	Iya betul, belum ada ya, belum muter uangnya ya.
[N]	:	Jadi yang <i>top up</i> sampai berapa puluh juta, ratusan gitu kan, buat ngebeli Armor-Armor itu.
[P]	:	Iya. Berarti, sebenarnya kita, ya pokoknya kalau udah sampe ada sultan yang di atas banget <i>top up</i> -nya ke <i>game</i> , nah di situ lah kita cari makan, begitu ya Bang ya? Karena perputarannya begitu.
[N]	:	Iya gitu, heeh di situ.
[P]	:	Abang punya gak temen main atau satu klan atau apa yang, dia gak pernah beli Ruby sama orang nih. Dia belinya <i>top up</i> mulu gitu, sama <i>game</i> .
[N]	:	Tidak sih Bang, gak ada.
[P]	:	Kebanyakan kalau pemain Indonesia ya, kita jadi nguntungin satu sama lain ya?
[N]	:	Ya tapi, 1 ada. Temen klan tapi dia orang luar, Bang.
[P]	:	Nah, itu dia.
[N]	:	Dia gini, dia kan <i>top up</i> , ini kan namanya ada mata uang lain kan di <i>game</i> yang <i>top up</i> itu. Apa namanya?
[P]	:	Gold, gold. Apa sih itu yang sebelum diubah ke Ruby.
[N]	:	Amber.
[P]	:	Amber, Amber.
[N]	:	Heeh. Nah Amber, Amber itu, nih kalau sultan itu Ambernya itu di gacha outfit sama dia. Terus <i>outfit</i> nya dijual, gitu cara dia dapetin Ruby nya. Dari pada dia <i>convert-convert</i> ke <i>ruby</i> itu kan dapatnya dikit, tapi kalau dia jual kostum itu, itu lebih banyak dapatnya.
[P]	:	Oh dapetnya lebih banyak ya.
[N]	:	Heeh, gitu
[P]	:	Ya ya ya ya. Berarti, aku sempet nanya-nanya juga lah kemaren ke anak-anak lain gitu. Abang <i>server</i> berapa, Bang?
[N]	:	115 lah.
[P]	:	Oh sama kita.
[N]	:	Nah, makanya kutanya, nik <i>game</i> Abang apa di 115 itu?
[P]	:	Abang nik nya apa?
[N]	:	Nick aku nick bahasa china tahu gak?
[P]	:	Oh, aku Gekyume pokoknya. Ada, mungkin pernah lihat-lihat lagi. Abang klan apa sekarang?
[N]	:	Klan ku All Star.

[P]	:	Oh All Star, iya iya iya.
[N]	:	Paling bagus lah tuh.
[P]	:	Oke oke oke oke. Berarti kalau dipikir-pikir lagi, perputaran uang di Chimeraland sebenarnya, bagaimana <i>player-player</i> , kita nih petani nih yang cari uang dari Chimeraland, ya ngakalin sistem yang disediakan sama <i>game</i> gitu ya Bang ya?
[N]	:	Iya. Jadi putaran duit di Chimeraland itu sebenarnya bagaimana petani – petani ruby ini yang susah payah cari untung dari para sultan – sultan. Baru lah nanti kita ngakalin sistem auction itu biar bisa kita transaksi pake mata uang asli.
[P]	:	Berarti mungkin, sampai situ aja dulu Bang wawancara kita. Habis ini kita, aku <i>chat</i> Abang lagi di Facebook, untuk nanya tentang informasi ya Bang. Terima kasih ya Abang ya.
[N]	:	Oke Bang.
[P]	:	Sip, terima kasih Bang.
[N]	:	Oke Bang, siap.

Informan IX

Nama : Rama Sadewa
 Tempat/tanggal lahir : Kalimantan, 7 Desember 20000
 Jenis Kelamin : Laki - Laki
 Alamat : Kalimantan Tengah

[P]	:	Yo Mas.
[N]	:	Iya-iya.
[P]	:	Di mana Mas?
[N]	:	Di Kalimantan, di Kalimantan.
[P]	:	Oh di Kalimantan.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Wih, jurusan apa Mas?
[N]	:	Akutansi, akutansi.
[P]	:	Mantap. Aku komunikasi.
[N]	:	Oh.
[P]	:	Iya. Kita mulai kali ya Mas ya. Santai aja Mas. Mau sambil ngerokok apa segala macem gapapa, bebas.

[N]	:	Iya, santai, nah ini ngudud ngudud, sebat.
[P]	:	Aman, aman, aman. Ntar aku cek dulu, udah jalan. Oke. Mas perkenalin, nama saya Mansa, umur 24 tahun, mahasiswa Universitas Pelita Harapan pascasarjana jurusan Komunikasi, lagi mau ngerjain tesis lah. Nah, tesis saya tuh tentang <i>game online</i> Chimeraland, tentang jual beli. Jual beli Ruby atau <i>item</i> atau jasa lah kurang lebih gitu. Paling itu aja sih Mas. Mungkin, untuk pertamanya Mas kenalin diri dulu kali ya Mas ya.
[N]	:	Ini, ini nama kah?
[P]	:	Iya. Nama, umur, masih <i>single</i> kah, udah menikah kah?
[N]	:	Perkenalkan, nama saya Rama Sadewa. Asal dari Kalimantan Tengah, mahasiswa semester 7 di Kalimantan juga. Udah.
[P]	:	Oke, sip. Aku mau bertanya nih Mas, aku kan ngebahas tentang <i>game online</i> , kapan pertama kali Mas Rama itu terjun ke dunia <i>game online</i> , Mas?
[N]	:	Itu, waduh lupa itu. Itu kayaknya seminggu pas buka <i>server</i> 115 itu.
[P]	:	Oh, tapi itukan pertama kali main Chimeraland nih Mas.
[N]	:	Iya, pertama itu.
[P]	:	Pertama kali, kalau pertama kali Mas Rama ini kenal <i>game online</i> yang bukan Chimeraland, yang bener-bener pertama kali tuh kapan Mas?
[N]	:	Itu kayaknya SD sih SD.
[P]	:	Iya jaman SD ya biasanya ya, mulai-mulai kenal.
[N]	:	Udah ada <i>game</i> ke warnet-warnet.
[P]	:	Iya betul. Biasanya kita ke warnet dulu ya Mas, jaman-jaman SD.
[N]	:	Iya, SD-SMP.
[P]	:	Kalau pertama kali kenal Chimeraland berarti kapan Mas?
[N]	:	Itu pas, pas rilis sih itu, gak ingat lagi. Paling kalau <i>log in</i> bisa itu kelihatan ada data akun tuh pas dibikin itu.
[P]	:	Tapi, berarti dari awal banget ya Mas?
[N]	:	Iya, tapi pas <i>server</i> 115 buka itu.
[P]	:	Oh, Mas nya 115 ya?
[N]	:	Gak langsung awal <i>launching game</i> nya.
[P]	:	Oh, Mas nya <i>server</i> ?
[N]	:	115.
[P]	:	Oh, aku juga 115 Mas. Nik nya siapa?
[N]	:	Iya, Rsadewa.
[P]	:	Klan apa?
[N]	:	Klan Nusantara
[P]	:	Oh BEARRIE
[N]	:	Kenapa?
[P]	:	Di Bearrie apa di mana tuh? Aku ..
[N]	:	Iya di bearrie

[P]	:	Oh, aku Gekyume Bang, aku di nine li mungkin pernah lihat-lihat di <i>chat</i> kali. Ada lah mungkin kalau ada. Ya pokoknya gitu lah, berarti kita 1 <i>server</i> cuma baru nyadar aku.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Nah aku mau nanya Mas, sebenarnya apa yang membuat Mas Rama nih tertarik sama <i>game</i> Chimeraland? Sebenarnya targetnya tuh apa main <i>game</i> Chimeraland?
[N]	:	Itu awalnya sih iseng sih. Baru, soalnya kan dulu mainya FPS.
[P]	:	Tembak-tembakkan?
[N]	:	Sama Mobile, iya. Pas, pas ada <i>launching</i> itu, coba-coba RPG itu, nguras sih lumayan. Nguras waktu, keasikan kan.
[P]	:	Emang, emang, emang harus usaha kalau main RPG ya Mas ya.
[N]	:	Iya. Banyak waktu lah itu, itu waktu sih yang makan di <i>game</i> itu.
[P]	:	Iya, sebenarnya kalau yang menurut Mas Rama pahami <i>game</i> Chimeraland itu targetnya ngapain Mas? Kita tuh ngapain di situ gitu?
[N]	:	Kalau buat saya itu?
[P]	:	Kayak jadi apa di sana?
[N]	:	Ya itu, itu nyari cuan sih itu, niatnya nyari cuan.
[P]	:	Niatnya nyari cuan?
[N]	:	Iya, soalnya sebelum dari situ udah, udah didagang <i>online</i> tuh di akun PUBG Mobile juga sih.
[P]	:	Oh, sebelum, sebelum jualan di Chimeraland, sempet jualan PUBG juga ya?
[N]	:	Iya, PUBG Mobile.
[P]	:	Berarti, kalau Mas Rama nih di 115, punya temen-temen atau komunitas, klan atau di dalam <i>game</i> itu gak Mas?
[N]	:	Iya ada. Itu info, info kamu yang <i>nge-share</i> itu sebenarnya dari teman klan.
[P]	:	Oh gitu ya?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oalah, berarti masuk yo. Anak Nusantara juga?
[N]	:	Kenapa?
[P]	:	Anak Nusantara juga?
[N]	:	Iya-iya. Jaman, jaman Nusantara. Itu kan di grupnya tuh jaman Nusantara. Sekarang kan <i>server</i> sudah banyak, jadi satu.
[P]	:	Udah dicampur ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti, cara Mas Rama berkomunikasi dengan temen-temen yang lain tuh caranya pake apa Mas? Kalau di dalam <i>game</i> sama kalau di luar <i>game</i> , itu biasa pake apa?
[N]	:	Klan saya itu punya grup juga di luar <i>game</i> , kita bikin grup pake WA, di situlah kita pake buat sharing info Chimeraland misalnya terakhir ada update event attendant mermaid, atau misalnya kita kasih tau update tentang senjata – senjata yang kemarin

		di rework supaya kita saling ngerti jadi nanti pas main kita ga ketinggalan tapi udah tau apa yang terbaru nih di Chimeraland.
[P]	:	Oh, sama <i>voice</i> apa, kayak telpon gitu ya Mas.
[N]	:	Iya-iya.
[P]	:	Aku mau nanya nih Mas, apa yang Mas Rama ketahui tentang jual beli <i>item</i> atau Ruby dalam Chimeraland lah atau bagaimana yang Mas ketahui?
[N]	:	Itu sebenarnya termasuk transaksi ilegal sih, ya kan? Soalnya kan tidak didukung <i>developer</i> .
[P]	:	Iya betul. Berarti sebenarnya itu cara <i>player</i> buat cari cuan tanpa diketahui sama <i>developer game</i> nya `kan?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Setuju.
[N]	:	Iya, soalnya gak disediakan <i>developer</i> .
[P]	:	Iya betul. Berarti, Mas Rama ini lebih sering menjual atau membeli Mas itungannya? Menggunakan uang rupiah ya? Mas Rama ini lebih sering menjual apa membeli?
[N]	:	Iya. Itu kan awal-awal main <i>game</i> itu, sebulan itu <i>nge-pay</i> juga sih karena keasikkan main <i>game</i> kan, <i>top up top up</i> segala macam. Nah, pas udah berasa itu pengeluaran, langsung urungkan niat buat nyari cuan, buat <i>come back-in</i> pengeluaran.
[P]	:	Oh, berarti, ada tujuan lain gak Mas? Sebenarnya kan Mas kan bilang, "Ah gua udah rugi nih. Gua udah <i>top up</i> duit gua." gitu. Nah sekarang gua udah gamau ngebeli lagi, sekarang gua maunya dapetin duit, alesan selain, alesannya cuma itu doang apa ada alasan tersendiri lagi Mas?
[N]	:	Gak ada sih, buat itu sih.
[P]	:	Berarti Mas hanya memakai <i>game online</i> ini untuk pemasukkan tambahan atau pemasukkan utama Mas Rama?
[N]	:	Masuk tambahan sih, gak, gak terlalu utama. Soalnya main <i>game</i> , <i>have fun</i> sekalian nyari uang juga lah.
[P]	:	Jadi gak cuma buang-buang waktu gitu ya Mas.
[N]	:	Kerja belum dulu, iya belum fokus dulu.
[P]	:	Oke, oke, oke. Kalau memang alasannya untuk, karena Mas mikir udah keluar duit, berarti ya saya juga mau ngejual gitu mungkin karena, apa, saya juga mau dapet duit lah gitu, gitu kan?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Nah, sebagai penjual Mas, Mas Rama gimana cara ngejualin si barang <i>virtual</i> ini? Biasanya Mas Rama jual apa? Ruby berarti ya?
[N]	:	Iya, Ruby Ruby.
[P]	:	Nah, cara Mas Rama ngejualin Ruby nya itu, gimana Mas? Kan Mas jatohnya berdagang nih, dagangin Ruby gitu, caranya kayak gimana?
[N]	:	Itu kan di <i>game</i> kan ada fitur <i>chat</i> , <i>chat 1 server</i> kan gitu. Jadi promosi di situ. Kalau gak dapet pembelinya, di media sosial Facebook itu ada grup yang, grupnya itu buat jual beli <i>game</i> nya itu.

[P]	:	Oh, khusus buat penjual dan pembeli gitu?
[N]	:	Iya, buat jual beli. Jadi promosi di situ juga. Karena awalnya beli, jadi tahu lah sistem perdagangan Ruby itu gimana.
[P]	:	Aku mau nanya nih Mas, sebagai penjual, Mas Rama kan berarti menjual barang nih Mas. Kalau dipikir-pikirkan, Mas tuh ngejual sesuatu yang sebenarnya gak ada di dunia asli, Mas.
[N]	:	Iya-iya, barang <i>online</i> .
[P]	:	Barang <i>online</i> . Gimana caranya Mas nih membuat si pembeli itu percaya selain maksudnya, maksud saya "Ya saya nih beneran ngejual." gitu dan saya gak nipu dan bagaimana Mas meyakinkan pembeli Mas itu kayak, ya lu beli sama gua aja gitu. Kenapa lu, gua jualan ya lu beli sama gua. Cara membangun rasa kepercayaan sama si pembeli tuh gimana Mas, gitu?
[N]	:	Itu pertama sih buat teman-teman dulu sih, buat kepercayaan jual ke teman-teman dulu. Terus, teman percaya, nanti penjualan ini terpercaya juga. Jadi kalau ada yang nyari-nyari juga, temen bantu, bantu apa, meyakinkan si pembeli juga. Arti si penjual ini, ini terpercaya gitu.
[P]	:	Berarti nanti semakin lama Mas sering menjual, ya semakin terpercaya lah Mas, kayak Tokopedia gitu ya.
[N]	:	Iya, iya, iya.
[P]	:	Mas pernah menggunakan jasa MM (Middle Man) di grup?
[N]	:	Ya, pernah.
[P]	:	Itu juga salah satu yang ngebantu juga kali ya, Mas?
[N]	:	Iya, iya iya. Bukan kalau, kita kan kalau semakin banyak argumen buat mempercayakan itu kan terkadang orang tetep gak percaya kan. Jadi, apa, jalan satu-satunya MM, ADMIN GROUP segala macam.
[P]	:	Ngebantu kita lah gitu ya.
[N]	:	Iya, jadi orang tengah transaksi itu.
[P]	:	Mas Rama kalau ngeliat perkembangan <i>rate</i> harga di Chimeraland, semakin sekarang makin jelek apa makin bagus, Mas?
[N]	:	Itu naik turun sih ini. Kadang naik, kadang turun, kadang naik, kadang turun. Jadi saya hanya jual pada saat waktu yang tepat
[P]	:	Biasa kalau ada <i>update</i> , baru mulai naik lagi ya?
[N]	:	Iya-iya. Kadang kalau nunggu <i>update</i> baru naik. Orang nyari-nyari, banyak yang nyari Ruby, tuh naik tuh.
[P]	:	Iya, bener bener bener. Aku mau nanya terakhir nih Mas, Mas sebagai penjual berartikan istilahnya mengumpulkan Ruby nih Mas.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Mas cari Ruby, nanti Ruby nya dijual lagi supaya dapet keuntungan pake rupiah gitu.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Tadi kan Mas bilang alasannya ya karena udah pernah <i>nge-spend</i> uang sekarang gua maunya gua dapet uang, gitu kan?

[N]	:	Iya.
[P]	:	Mas punya gak, barang-barang di dalam <i>game</i> Chimeraland yang mestinya bisa aja nih Mas jual gitu. Entah Resource, kayak buat segala macam atau apapun itu lah, tapi Mas gak lakuin itu, karena Mas ngerasa ada kenang-kenangan nih sama barang ini.
	:	Pernah ngerasain itu Mas?
[N]	:	Ya itu ada-ada. Yang harusnya bisa dijual, terus bisa dijadikan Ruby, dijadikan rupiah itu ada. Cuma, karena bikinnya ini lumayan susah atau <i>limited edition</i> segala macam mending pake.
[P]	:	Mending pake ya Mas?
[N]	:	Iya.
[P]	:	Berarti, kalau Mas disuruh ngambil, disuruh milih mendingan jualan di <i>auction</i> atau di grup Facebook, Mas lebih merasa untung jualan di mana?
[N]	:	Sama aja sih soalnya <i>rate</i> nya sama. Tapi, kalau <i>auction</i> itu kan ada <i>tax</i> nya 10%.
[P]	:	Ada pajaknya ya Mas ya? Nah ini ntar saya mau rekomendasiin biar Chimeraland gak ada <i>tax</i> nya lagi. Dari pemain-pemain nih saya kumpulin beritanya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke sih Mas, paling itu aja yang aku mau tanyain. Aku udah mengerti lah kira-kira dari sisi penjual. Tadi aku juga sama anak-anak 109, 102 juga udah sempet ngobrol juga.
[N]	:	Oh iya, iya.
[P]	:	Paling oke itu aja Mas. Abis ini mungkin kita ngobrol lagi di Facebook ya Mas ya.
[N]	:	Iya, iya, iya.
[P]	:	Oke sip. Thank you, Mas!
[N]	:	Yo, Assalamu'alaikum.
[P]	:	Waailaikumsalam.

Informan X

Nama : Arisson Jaya

Tempat/tanggal lahir : Bandung, 1995

Jenis Kelamin : Laki - Laki

Alamat : Bandung

[P]	:	Oke, Mas Arison santai aja ngomongnya bebas, mau ngerokok mau apa, bebas aja, bebas banget kayak ngobrol biasa aja.
-----	---	---

[N]	:	Oh iya iya.
[P]	:	Siap. Oke, Mas aku perkenalan diri dulu ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Nama saya Mansa, saya mahasiswa Universitas Pelita Harapan sedang mengambil pascasarjana jurusan Ilmu Komunikasi, Mas. Jadi, saya lagi mengerjakan tesis untuk kelulusan saya. Kebetulan, karena aku main <i>game online</i> dan sekarang lagi main Chimeraland, jadi aku ngambil penelitiannya temanya berputar di <i>game online</i> Chimeraland gitu, Mas.
[N]	:	Oh iya iya.
[P]	:	Siap. Kita mulai ya Mas ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Mas nya boleh perkenalan diri dulu, boleh umur, tempat tinggal, lahir, dan lain-lainnya. Silakan, Mas.
[N]	:	Oke Mas. Saya perkenalkan diri, saya Arison Jaya. Lahir dari Bandung, kelahiran 1995. Saya bermain Chimeraland dari mulai awal <i>launching game</i> nya, <i>server SEA</i> sempet nembus server Cina cuman ga lama, terutama <i>server SEA</i> ya. Sampai sekarang masih main sih. Sempet ganti-ganti <i>server</i> karena, ya beberapa ada yang gagal, beberapa ada yang laku gitu. Sekarang udah ngerti banget ya. Apa ya, alhamdulillah juga bisa tembus Top Global juga sih CP nya, walaupun minim <i>top up</i> .
[P]	:	Oh Mas Arison ini <i>server</i> berapa, Mas?
[N]	:	Saya <i>server</i> 19 cuma udah bisa saingan sama 17.
[P]	:	Oh, berarti gak kena 115, 15 ya?
[N]	:	Enggak, gak kena. Tapi saya main 115 loh.
[P]	:	Oh, nik nya apa Mas dulu Mas?
[N]	:	Nik nya Son, cuman dibeli sama siapa, Bang Nezu kalau gak salah.
[P]	:	Oh, sekarang banyak yang beli-beli <i>account</i> Chimeraland ya Bang ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Udah banyak sekarang.
[N]	:	Sebelumnya saya sih sering buka joki juga Bang, cuman ya dikarenakan apa ya, akunya udah dibeli sama orang tersebut di 15, cabut langsung. Pindah ke <i>server</i> baru.
[P]	:	Oh, langsung main ke 19 gitu?
[N]	:	Heeh.
[P]	:	Bang Arison pekerjaannya apa Mas? Masih kuliah?
[N]	:	Saya enggak sih, saat ini pekerjaan saya mengurus usaha keluarga
[P]	:	Single, pacaran, menikah Mas?
[N]	:	Menikah, menikah.
[P]	:	Mantap. Udah punya anak, Mas?
[N]	:	Belum tapi.
[P]	:	Oh mantap nih. Oke, Mas aku mulai bertanya ya Mas ya.

[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke, Mas Arison kapan pertama kali terjun ke dunia <i>game online</i> nih? Waktu itu kapan sih kenal-kenal sama <i>game online</i> ?
[N]	:	Kalau <i>Game online</i> tuh dari SMP, mulainya SMP kelas 2 kalau gak salah ya. Pertama-pertama tuh paling main PUBG ya. Eh PUBG, apa PB <i>sorry</i> .
[P]	:	Di warnet?
[N]	:	Iya di warnet.
[P]	:	Iya, saya juga jaman segitu main di warnet.
[N]	:	Iya, sebenarnya sih main <i>game online</i> tuh dari jaman apa ya, SD, cuma SD tuh asal main Warcraft tahu gak Bang, DOTA 1.
[P]	:	Iya Warcraft.
[N]	:	Nah iya, tapi asal kan di situ. Ya udah mulai-mulai ngertinya ya pas 2 SMP gitu.
[P]	:	Kalau kenal Chimeraland Bang, Abang tahu Chimeraland nih dari siapa, Bang? Diajak apa gara-gara apa nih?
[N]	:	Chimeraland kan saya kebetulan pemain RPG dan suka juga <i>game</i> Sandbox ya kayak ARK online juga main saya. Nah kebetulan di apa ya, saya lihat <i>server</i> China, bukan China sih Taiwan ya itu ya yang awal itu?
[P]	:	Iya, pokoknya mah awalnya dari daerah sana.
[N]	:	Oh ada <i>game</i> kayak gini nih. Nah terus gak sengaja di SEA Kak ada, udah resmi <i>launching</i> buat SEA, gak lama langsung main sih. Dulu main di <i>server</i> 6.
[P]	:	Oh tua juga <i>server</i> nya ya, <i>server</i> 6 ya. Jadi dari awal-awal tuh?
[N]	:	Iya iya iya, dari awal ngikutin.
[P]	:	Aku mau tanya, Mas Arison. Sebenarnya Mas Arison main Chimeraland nih, targetnya tuh apa sih? Yang, sebenarnya tuh <i>game</i> Chimeraland kayak gimana gitu, Mas? Apa yang membuat Mas Arison tuh suka Mas?
[N]	:	Kalau saya, targetnya tuh sebenarnya sih pengen dapet serunya aja. Cuman ya karena ngerti, orang-orang tuh kadang bilang saya tuh terlalu ngeras, oh iya maksudnya temen-temen ya. Tapi kata saya tuh, kalau ngerti tuh gak kayak gitu. Setiap hari tuh lu jalan ada <i>progress</i> nya gitu. Nah BP tuh <i>dibuild</i> karena lu ngerti bukan karena lu terlalu ngeras atau kompetitif, kata saya gitu.
[P]	:	Jadi, karena kita udah ngerti jadi gampang lah cari jalannya, gitu ya Bang ya.
[N]	:	Nah iya, jadi jalan apapun ya jadi <i>battle power</i> di <i>game</i> ini tuh. Malah, di <i>game</i> ini bisa ngehasilin uang kalau emang kalian udah bisa, apa ya namanya, nguasain <i>map</i> , mau itu dari segi material, mau itu dari segi apa ya, <i>ngekill ngekill deobeast</i> kan.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Ya contoh lah, Honor gitu kan, itukan butuh <i>power</i> yang besar karena pasti bakal ada bentrok di situ kan.
[P]	:	Betul, di Central.
[N]	:	Nah <i>droppan</i> dari situ kan lumayan juga kan, gitu.
[P]	:	Iya, bisa jadi cuan Ruby ya Bang ya.

[N]	:	Iya, ladangnya di situ.
[P]	:	Berarti Abang ini, bertaninya banyakan terakhir-terakhir ini di Honor ya Bang? Di Central ya?
[N]	:	Iya di Central, sama ya paling kalau receh-recehnya tuh nyari-nyari telur
[P]	:	Iya sih, paling gitu ya.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke, aku mau nanya Bang, Abang kan Honor nih. Berartikan untuk Abang mendapatkan <i>battle power</i> yang sebesar itu, pasti di dalamnya kan punya temen-temen lah. Entah dari klan atau dari mana gitu.
[N]	:	Iya betul, betul sekali.
[P]	:	Nah, cara Abang berkomunikasinya nih Bang, di Chimeraland itu, bagaimana Bang? Jalan ceritanya sampai Abang tuh punya klan, punya temen-temen tuh secara singkat aja gitu Bang. Pakai fitur-fitur apa di dalam <i>game</i> Chimeraland, cara ngomongnya tuh gimana gitu?
[N]	:	Kan Chimeraland tuh, <i>game</i> yang enggak bisa, apa ya, berdiri sendiri gitu ya. Karakter tuh susah banget kalau kayak gitu sih. Soalnya, ya kekurangannya tuh yang kesatu, buat <i>early game</i> nya kalau main <i>solo</i> kekurangannya dari pertaniannya ya. Ya kayak, apa, <i>Kultivasi tanaman kurang</i>
[P]	:	Iya.
[N]	:	Karena saya tuh main berdua tuh sama temen dari awal ya. Dari awal tuh berdua, cuman sayangnya dia tuh udah <i>vacum</i> gara-gara sibuk kerja. Ya, jadi sistemnya kalau awal-awal tuh enakya gini. Misalkan, dia tuh butuh material apa dan saya butuh material apa, saling titip aja. Ntar dia lari ke daerah kiri, misalkan kita terjun di Ninely, nah dia ambil semua daerah kiri Ninely, sedangkan saya daerah kanan Ninely. Tapi inget, si temen kita butuh apa, ya sekalian kita hajar juga.
[P]	:	Saling bangun ya.
[N]	:	Nah, bertemu kita. Nitip apa ke dia, dia juga hajar gitu. Jadi, saling ini apa, koneksinya bagus sama dia gitu. Begitu pun main <i>Kultivasi ngurus tanaman</i> Misalkan dia nya material-material makanan, nah sedangkan saya <i>healing</i> nya gitu. Ntar saling tukeran aja, lagian kan ada fitur <i>trade</i> sekarang.
[P]	:	Iya, karena tidak memungkinkan untuk menguasai semua bagian di dalam <i>game</i> , ya itu lah fungsinya disediakan untuk punya temen di dalam situ ya Mas ya. Berarti emang gak bisa <i>solo</i> lah itungannya gitu, lama.
[N]	:	Iya.
[P]	:	Oke, aku mau nanya Mas, apa yang Mas Arison ketahui tentang jual beli <i>item</i> atau Ruby lah di Chimeraland?
[N]	:	Oh iya, maksudnya jual beli Ruby gimana ini?
[P]	:	Boleh <i>item-item</i> yang, boleh jual beli <i>item</i> di dalam <i>game</i> dulu Bang. Sama, atau yang Abang ketahui tentang jual beli Ruby yang dipindahin ke rupiah, jadi cuan.
[N]	:	“Kalau jual beli <i>item</i> itu rata-rata ya <i>item-item</i> yang untuk sekarang, yang Over Power bisa dari mulai <i>tier</i> Fenix mungkin kalau <i>stat</i> nya udah kuning gitu. <i>Tier ortzi</i>

		yang <i>start</i> nya kebanyakan kuning juga gitu. Terus selain itu, yang paling laku itu yang Limitless Egg buat dijadiin Ruby, Limitless maupun Limited, itu bisa dijadiin Ruby juga. Kalau yang stat kuning sih enak kita gabungin buat kita jadiin fondasi kita biar cari item lebih gampang nanti barang jualan kita juga lebih banyak.
[P]	:	Oh iya, paling-paling kayak gitu-gitu ya Mas sekarang ya, udah <i>late game</i> .
[N]	:	Iya, kalau sistem Ruby jadi uang itu, rata-rata tuh, gimana si server tersebut susah atau gampang nya nyari Ruby. Soalnya <i>rate</i> nya lumayan sih. Kalau lagi susah, di <i>server</i> saya, <i>rate</i> bisa sampe 17 ribu, 1 koin Ruby.
[P]	:	Hah? <i>Rate, rate</i> , 17 ribu?
[N]	:	Iya, 17K.
[P]	:	Wah tinggi juga ya.
[N]	:	17 K Bang, iya. Makanya saya ngumpulin buat beli pet evo deobeast 2x lagi evo kalau gak salah deobeast, pet deobeast . Ya sampai panas juga sih pingin jual, cuman ya gimana lagi kalau jadi pemain tuh menikmati, mau gak mau ya <i>dikeep</i> aja.
[P]	:	Iya iya iya. Oh berarti, emang setiap <i>server</i> tuh mungkin, ya tergantung sultannya juga sih ya Mas ya. Sultan mau <i>top up</i> sama <i>game</i> nya, kan dia yang puterin duit sebenarnya kan.
[N]	:	Iya betul-betul. Jadi sekarang, mungkin si <i>game</i> tersebut juga nyari keuntungan tersendiri. Soalnya kan, biasanya sultan yang apa-apa masuk ke <i>auction</i> , kepotongnya cuma 10%, tapi sekarang kan beli pet evo 5000 Amber langsung ilang.
[P]	:	Iya ya, gak gausah.
[N]	:	Kepotong 10%, 10% lagi.
[P]	:	Iya iya iya iya.
[N]	:	Makanya <i>rate</i> , bisa, eh pernah 17, sekarang 15K malah Bang.
[P]	:	Oh berarti lumayan tuh Mas <i>server</i> Mas nya mah.
[N]	:	Lumayan.
[P]	:	Gila, di <i>server</i> ku udah jatuh loh.
[N]	:	Apalagi waktu itu ada <i>event rager</i>
[P]	:	Iya bener bener bener.
[N]	:	Temen-temen saya sih pada dapet 20 dollar. Ya kalau di Ruby-in kan jadi berapa tuh? Berapa Amber? Nyampe 20K Amber gitu. Ada juga, jadi 20.000 Ruby juga, jual dapet 4 jutaan sih.
[P]	:	Iya iya, sekitar segitu ya. Gila masih tinggi ya.
[N]	:	4 kurang.
[P]	:	Berarti gini Mas, sebenarnya kalau untuk sistem penjualan di Chimeraland, itu sebenarnya kita hanya menggunakan yang namanya sistem lelang kan ya Mas ya? <i>Market</i> nya hanya dilelang gitu ya?
[N]	:	Iya betul lelang, <i>marketnya</i> lelang.
[P]	:	Berarti kita cari <i>item</i> di dunia tersebut, kita <i>grinding</i> lah istilahnya kita sebagai petani gitu ya Mas ya, kita jualin di <i>auction</i> , nanti orang yang punya Ruby kan bakal ngebeli, kita dapet Rubynya dong sebagai petani?

[N]	:	Iya-iya.
[P]	:	Nah, itulah yang kita jualan kan? Nah, kalau untuk cara berjualan Ruby nya Mas, itu caranya gimana Mas? Cara Abang berdagangnya gimana?
[N]	:	Cara berjualan Ruby nya biasanya gini sih. Kalau saya ya, saya pribadi ya, saya pribadi itu bukan nyari pasaran orang Indonesia, kenapa? Minimal tuh saya orang Malaysia, minimalnya. Kecuali, orang Indonesianya emang temen saya sendiri gitu, kenal. Karena yang kesatu tuh, banyak <i>scam</i> nya orang Indo tuh. Nah yang kedua tuh, <i>rate</i> tuh kalau udah agak gede dikit malah jadi dijelek-jelekin gitu Bang.
[P]	:	Iya, marah orang Indonesia ya.
[N]	:	Iya. <i>Rate</i> beda dikit "Ah disini mahal." padahal ya untuk kisaran segitu sih, wajar-wajar aja, toh nyarinya juga udah susah gitu. Cuman sultannya juga dikit di <i>server</i> tersebut, gitu.
[P]	:	Berarti, kalau, Abang berarti kalau ngejual Ruby nih Bang, pernah ketemu orang luar gak gitu ngejualnya? Itu pake apaan tuh Bang?
[N]	:	Iya, saya ketemu orang Malaysia dan Malaysia itu masih bisa sih pake BCA.
[P]	:	Oh, dia masih bisa kali ya orang-orang Malaysia?
[N]	:	Iya, masih bisa pake BCA kalau Malaysia. Nah, kalau untuk orang Filipina ataupun apa ya, China itu gak terima saya. Kalau Filipina sama China gak nerima, karena ya mungkin dari, satu dari bahasa mereka juga susah buat berbahasa Inggrisnya. Yang kedua ya, itu transaksinya juga sulit.
[P]	:	Bener bener bener. Nah, kalau misalnya gini Bang, Abang kan sebagai penjual Ruby nih Bang, istilahnya saya misalnya mau beli, saya kan gak kenal Abang nih Bang.
[N]	:	Betul.
[P]	:	Nah, gimana supaya Abang percaya sama saya kalau saya beneran beli? Kan bisa aja saya udah nego kabur gitu kan. Atau dan gimana cara supaya saya pembeli percaya sama Abang, supaya Abang nanti ya kalau Abang tuh penjual beneran gitu. Cara membangun kepercayaan gimana Bang?
[N]	:	Nah kalau gitu sih, gampang sih Bang. Sebenarnya ya paling pakai Middle Man ya. Middle Man yang bener-bener nyari dari admin Chimera resmi gitu ya. Bukan resmi sih maksudnya ya, admin Chimera tapi dia tuh resmi admin, gitu.
[P]	:	Iya.
[N]	:	Ya bukan <i>scam</i> juga gitu. Nah ntar, dari kedua pihak kita tuh gak saling kenal tuh si admin itu tuh siapa gitu. Jadi gak bakal ada yang dirugiin sih sebenarnya gitu bisa aja. Karena dulu juga pernah sih.
[P]	:	Kenapa tuh Bang?
[N]	:	Ya jual-jualan pake MM (Middle Man) emang aman gitu.
[P]	:	Iya, asal <i>trusted</i> gitu ya Bang ya.
[N]	:	Iya <i>trusted</i> .
[P]	:	Admin-admin yang udah pernah banyak lah itunya.
[N]	:	Iya betul.

[P]	:	Nih aku gak lama lagi Bang, udahan wawancaranya. Aku cuma mau nanya nih Bang, menurut Abang nih, berarti kan kalau kita ngelihat dari sistem lelang atau <i>market</i> yang ada di Chimeraland, sebenarnya kan gak disediakan tuh Mas. Maksudnya untuk <i>player</i> , petani.
[P]	:	
[N]	:	Iya bener.
[P]	:	Iya untuk petani, seperti kita kan untuk mencari, mendapatkan rupiah tuh sebenarnya kan gak disediakan kan Mas?
[N]	:	Iya, betul-betul.
[P]	:	Nah, waktu itu Mas pertama kali tahu cara untuk, oh begini nih cara supaya <i>player</i> dapetin duit rupiah, kita jadiin, kita jualan ada barang yang jual, kita jualannya tuh dibelinya nanti pakai duit rupiah. Abang tahunya tuh dari mana gitu Bang? Aku juga udah pernah sih beli Ruby juga.
[N]	:	Oh iya, saya malah jadi keingetan main waktu diserver 110 tuh, waktu ya semua masih <i>newbie</i> dan <i>seal noble</i> baru bisa dibuka ya Bang. Bahkan saya pernah jualan telur, ya ke temen sih emang ya, tapi gak terlalu dekat sih. Temen itu pingin banget tuh telur <i>noble</i> karena di situ tuh <i>noble</i> belum bisa dibuka <i>seal</i> kan. Jadi, ngambil <i>noble</i> yang <i>free blessing</i> . Kayak frost lobcray Nah, malah itu langsung diduitin sama dia, ditransfer lewat pulsa kalau gak salah. Saya ngasih telornya ke dia gitu, ya dengan cara di <i>capture</i> terus dia yang <i>roll</i> gitu.
[P]	:	Oh, langsung gitu ya.
[N]	:	Iya langsung malah, dikasih 150.000 malah Bang.
[P]	:	Wah, dulu itu.
[N]	:	Pada jamannya itu, tapi sekarang cuma berapa 20 Ruby.
[P]	:	Iya, itu jaman. Dulu aja sempet aku White Fox loh bukan Frost. White Fox tuh 1000, 1000 apa 700 tuh masih.
[N]	:	Iya-iya. Iya, itu berarti udah <i>open blessing</i> kan?
[P]	:	Iya, udah <i>open blessing</i> . Berarti, aku sih ngeliatnya gini Mas. Dari kemaren aku tanya-tanya ke anak-anak Chimeraland juga, sebenarnya pemain-pemain Indonesia tuh pada pinter, karena kita tuh gak mau kalah dong sama sistem, sistem Chimeraland.
[N]	:	Iya, betul-betul.
[P]	:	Iya kan? Nah, Abang tahu cara proses pemindahan Ruby ke <i>account</i> Abang terus ke <i>account</i> pembeli, itu sebenarnya Abang tahunya dari mana Bang awalnya?
[N]	:	Sebenarnya tahunya sih, yang pertama tuh dari ya <i>auction house</i> Ah itu. nah kan dengan cara ya si pembeli tuh jual <i>item</i> gitu kan, biar saya beli gitu. Itu lebih aman, dari pada si penjual <i>ngerequest klan</i> , eh apa, <i>item</i> maksudnya.
[P]	:	Oh bisa ditodong orang ya?
[N]	:	Iya, kurang aman itu.
[P]	:	Berarti sekarang gimana tuh Bang?
[N]	:	Kurang amannya ya itu ditodong itu. Gak ada yang beli, kalau di atas 5000 kan lumayan.

[P]	:	Iya Bang. Lu <i>transfer</i> 5000 apa 3000 juga sakit hati kalau ditodong.
[N]	:	Iya kalau ditodong.
[P]	:	Itu untuk menghindari hal seperti itu gimana, Mas?
[N]	:	Ya paling si pembeli yang jual akunnya, eh jual akunnya, jual <i>item</i> nya.
[P]	:	Oh kita yang beli gitu ceritanya ya?
[N]	:	Iya, jadi pembeli jual <i>item</i> nya. <i>Minus</i> nya ya, itu kepotong waktu kan, <i>dinotice</i> kan, gak langsung masuk di, inikan.
[P]	:	Oh iya, cuma <i>dinotice</i> dulu ya.
[N]	:	Iya, <i>dinotice</i> dulu. Kalau barangnya mahal tuh, <i>tier-tieran</i> gede 2 jam, kalau <i>tier-tieran</i> biasa paling se-jam. Tapi kan bener-bener aman kan di situ. Yang beli tuh, masa iya gitu kan <i>plan draco canon</i> 2000 ada yang beli gitu kan?
[P]	:	Iya iya iya, bener bener bener. Ya itu lah perbedaannya kalau beli sama <i>player</i> lain atau beli sama penyediannya <i>game</i> langsung ya Mas ya, sama si Chimeralannya ya.
[N]	:	Iya, betul-betul. Karena langsung <i>top up</i> resmi.
[P]	:	Cuma kalau <i>top up</i> resmi, memang lebih mahal gitu.
[N]	:	Nah itu.
[P]	:	Dan sama-sama ngebangun juga kan? Kita kan nguntungin orang-orang Indonesia berarti.
[N]	:	Iya, bener sih Bang. Kalau di ini-in, kalau dibilang GG ya, emang GG orang Indonesia sih. Apa-apa diulik sampai bug – bug game chimeraland dikulik.
[P]	:	Nah iya Bang, bener. Saya juga, aduh. Sampe, jangankan itu Bang, kemaren di <i>server</i> 115, saya baru dapet berita pas kemaren wawancara juga. Jadi sampai ada yang gara-gara PVP di Central, tiba-tiba tuh sampai dikulik Bang, ini nya, data pribadinya Bang coba, ke dunia asli. Gua tau lu siapa, rumah lu di mana, anak lu udah berapa
[N]	:	Bisa gitu ya.
[P]	:	Buset kata gua, lu nyari <i>game</i> dari <i>game online</i> bisa segitunya gitu. Berarti emang, saya ngelihat orang Indonesia, makanya itu aku tertarik untuk meneliti gitu. Soalnya aku pernah juga beli Ruby sama orang kan, karena aku ngelihat ada perbedaan harga dan terus cara mereka, kok bisa ya ngakalin supaya, jadinya kita kayak keren gitu, gak mau ngakalin sistem-sistem si Chimeralannya ini gitu kan?
[N]	:	Iya, apalagi di tembusin sistemnya
[P]	:	Oke sih Mas, aku udah cukup jelas, paling itu aja. Abis ini, aku ngontak Mas lewat WA lagi ya Mas ya.
[N]	:	Iya-iya.
[P]	:	Oke siap, terima kasih Mas.
[N]	:	Sama-sama Mas.

LAMPIRAN C

LAMPIRAN BUKU BIMBINGAN

Judul Tugas Akhir : **PEMAYANAN JUAL BELI BARANG VIRTUAL GAME ONLINE DALAM KOMUNITAS VIRTUAL**

No.	Hari/Tgl.	Topik Bahasan	Progres	Tanda Tangan	
				Dosen	Mahasiswa
1	24 Agustus	Pertemuan Pendahuluan			
2	31 Agustus	Teori dan Konsep			
3	7 September	Perencanaan BKK I-3			
4	10 September	Penyusunan Pertanyaan Informatif			

Catatan : MINIMAL BIMBINGAN TERSTRUKTUR 10 KALI
Laporan Bimbingan dikembalikan ke Sekretariat PPS-UPH bersama persyaratan Sidang Tugas Akhir

No.	Hari/Tgl.	Topik Bahasan	Progres	Tanda Tangan	
				Dosen	Mahasiswa
5	17 September	Pertemuan Informatif			
6	23 September	membahas perserta Semangat			
7	30 September	Pengarahan dan masalah BKK 4			
8	2 Oktober	Majalah Pahlawan 4			
9	9 Oktober	Majalah Pahlawan 4			
10	12 Oktober	membahas Penemuan dan kesimpulan			

Catatan : MINIMAL BIMBINGAN TERSTRUKTUR 10 KALI
Laporan Bimbingan dikembalikan ke Sekretariat PPS-UPH bersama persyaratan Sidang Tugas Akhir

LAMPIRAN D

LAMPIRAN TURN IT IN

Turn it In revisi Mansa Manalu

ORIGINALITY REPORT

12%

SIMILARITY INDEX

8%

INTERNET SOURCES

1%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas Pelita Harapan Student Paper	5%
2	repository.its.ac.id Internet Source	2%
3	www.jurnal.syntaxliterate.co.id Internet Source	2%
4	docplayer.info Internet Source	<1%
5	kc.umn.ac.id Internet Source	<1%
6	nugasmelulu.blogspot.com Internet Source	<1%
7	www.scribd.com Internet Source	<1%
8	warnetzenithnet.blogspot.com Internet Source	<1%
9	Submitted to Universitas Pendidikan Indonesia Student Paper	<1%