

## DAFTAR ISI

halaman

**HALAMAN JUDUL**

**PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR**

**PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR**

**PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR**

**ABSTRAK ..... v**

**KATA PENGANTAR..... vii**

**DAFTAR ISI..... ix**

**DAFTAR TABEL ..... x**

**LATAR BELAKANG ..... 3**

**GURU PROFESIONAL ..... 7**

**GURU PROFESIONAL BERDASARKAN WAWASAN KRISTEN**

**ALKITABIAH..... 11**

**PENDIDIKAN DI ERA DIGITAL..... 14**

**PEMBAHASAN ..... 18**

**KESIMPULAN DAN SARAN ..... 26**

**DAFTAR PUSTAKA ..... 28**

## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1. Perbandingan Filsafat.....	9



## DAFTAR ISI

halaman

**HALAMAN JUDUL**

**PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR**

**PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR**

**PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR**

**ABSTRAK ..... v**

**KATA PENGANTAR..... vii**

**DAFTAR ISI..... ix**

**DAFTAR GAMBAR..... xi**

**DAFTAR TABEL ..... xii**

**DAFTAR LAMPIRAN ..... xiii**

**LATAR BELAKANG..... 3**

**KEAKTIFAN BELAJAR SISWA ..... 8**

**METODE *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN KAHOOT! ..... 10**

**METODE *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN KAHOOT! DAN  
KAITANNYA DENGAN KEAKTIFAN SISWA..... 13**

**KEAKTIFAN SISWA KELAS X IPA PADA PEMBELAJARAN**

**MATEMATIKA ..... 16**

**PENERAPAN METODE *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN**

**KAHOOT! DI KELAS X IPA..... 19**

**PEMBAHASAN ..... 22**

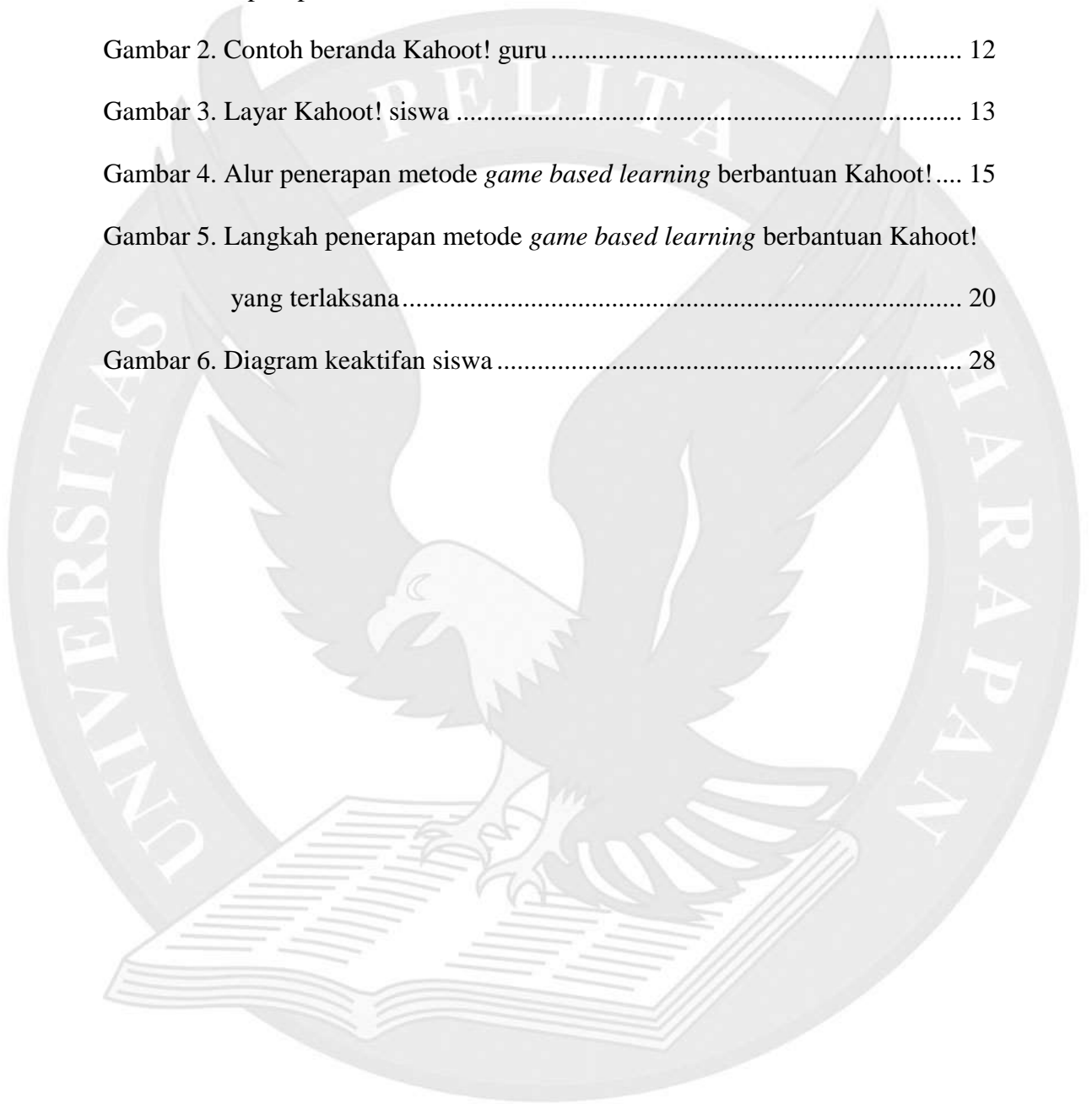
**KESIMPULAN DAN SARAN ..... 31**

**DAFTAR PUSTAKA ..... 33**



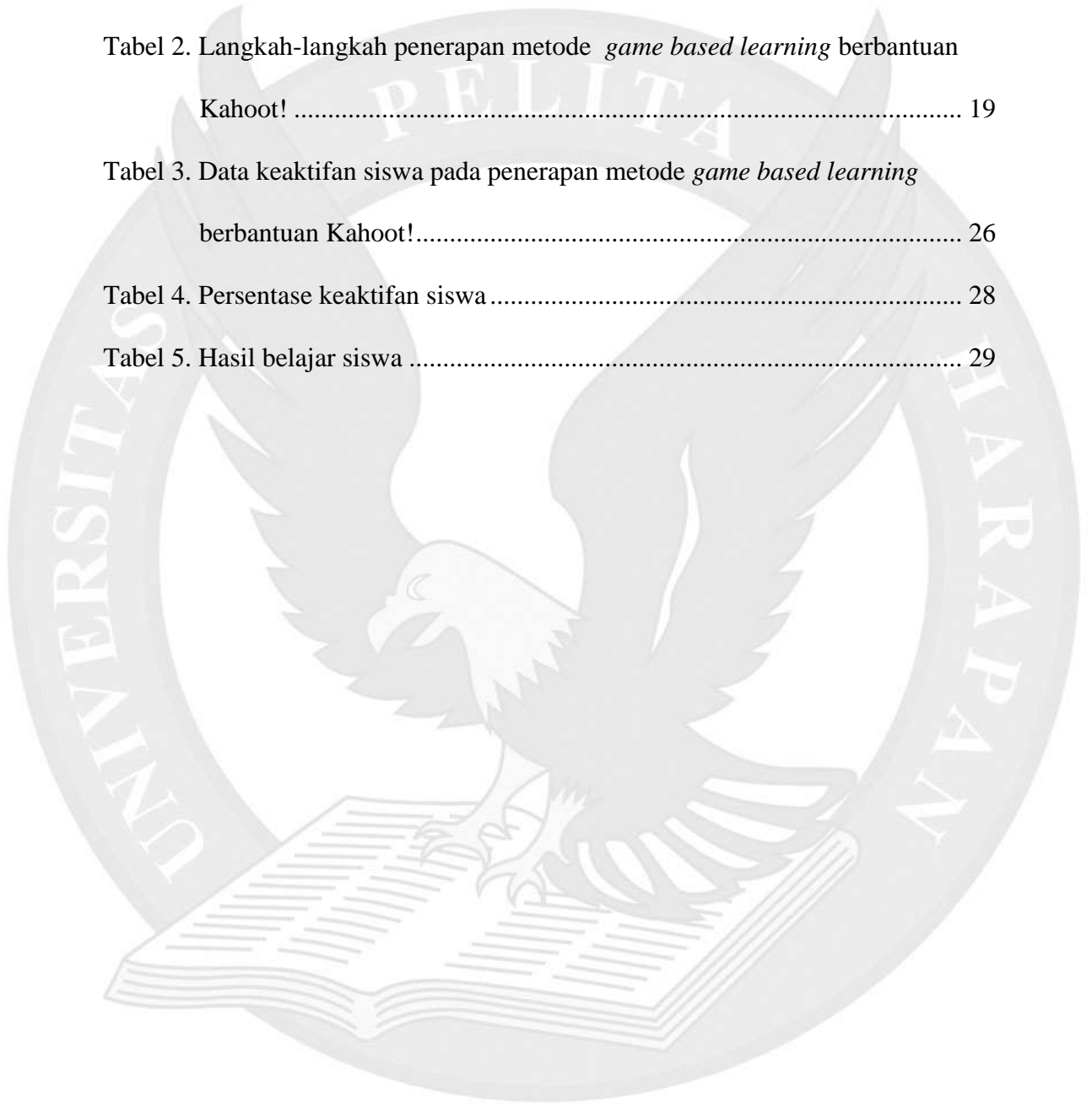
## DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1. Tipe-tipe akun Kahoot! .....	12
Gambar 2. Contoh beranda Kahoot! guru .....	12
Gambar 3. Layar Kahoot! siswa .....	13
Gambar 4. Alur penerapan metode <i>game based learning</i> berbantuan Kahoot!....	15
Gambar 5. Langkah penerapan metode <i>game based learning</i> berbantuan Kahoot! yang terlaksana.....	20
Gambar 6. Diagram keaktifan siswa .....	28



## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1. Data keaktifan siswa .....	17
Tabel 2. Langkah-langkah penerapan metode <i>game based learning</i> berbantuan Kahoot! .....	19
Tabel 3. Data keaktifan siswa pada penerapan metode <i>game based learning</i> berbantuan Kahoot!.....	26
Tabel 4. Persentase keaktifan siswa .....	28
Tabel 5. Hasil belajar siswa .....	29



## DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1. Lembar Observasi.....	38
Lampiran 2. RPP pertemuan 1 .....	42
Lampiran 3. RPP pertemuan 2 .....	47
Lampiran 4. Lembar refleksi pertemuan 1 .....	53
Lampiran 5. Lembar refleksi pertemuan 2.....	56
Lampiran 6. Hasil belajar siswa pertemuan 1 .....	59
Lampiran 7. Hasil belajar siswa pertemuan 2 .....	59

