

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	II
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR BAGAN.....	IX
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR SINGKATAN.....	XII
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 PERTANYAAN PENELITIAN	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN	2
1.4.1 Tujuan Umum	3
1.4.2 Tujuan Khusus	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.5.1 Manfaat Akademik	3
1.5.2 Manfaat Praktis	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 GAME ONLINE	4
2.1.1 Definisi.....	4
2.1.2 Ciri-Ciri Game Online	4
2.1.2 Jenis-jenis Game Online	5
2.1.3 Jenis-jenis Media Game Online	5
2.1.4 Dampak Game Online	6
2.1.5 Motivasi Penggunaan Online Game	7
2.2 KECANDUAN GAME ONLINE	7

2.2.1	Definisi.....	7
2.2.2	Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online.....	8
2.2.3	Gejala Kecanduan Online Game.....	8
2.2.4	Intensitas Kecanduan Game Online.....	8
2.2.5	Aspek-aspek Kecanduan Game Online	9
2.3	INTERAKSI SOSIAL.....	10
2.3.1	Definisi.....	10
2.3.2	Faktor-faktor yang Mempengaruhi Interaksi Sosial	11
2.3.3	Macam-macam Interaksi Sosial	12
2.3.4	Syarat Terjadinya Interaksi Sosial.....	13
2.3.5	Kuesioner Interaksi Sosial.....	13
2.4	ASN (APARATUR SIPIL NEGARA).....	15
2.4.1	Definisi.....	15
2.4.2	Profil ASN Kabupaten Murung Raya Provinsi Kalimantan Tengah ...	16
2.5	HASIL PENELITIAN YANG RELEVAN.....	17
2.6	KUESIONER PENELITIAN	18
BAB III	21
KERANGKA TEORI, KERANGKA KONSEP, DAN HIPOTESIS	21
3.1	KERANGKA TEORI.....	21
3.2	KERANGKA KONSEP	22
3.3	HIPOTESIS	23
3.3.1	Hipotesis Alternatif (H_a).....	23
3.3.2	Hipotesis Nihil (H_0).....	23
3.4	VARIABEL	23
3.4.1	Variabel Independen	23
3.4.2	Variabel Dependen.....	23
3.4.3	Variabel Perancu	23
3.5	DEFINISI OPERASIONAL.....	24
BAB IV	26
METODE PENELITIAN	26
4.1	DESAIN PENELITIAN	26
4.2	LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN	26
4.3	BAHAN DAN CARA PENELITIAN.....	26
4.4	POPULASI PENELITIAN	27
4.5	SAMPEL PENELITIAN.....	27
4.5	CARA PENGAMBILAN SAMPEL	27
4.7	CARA PERHITUNGAN JUMLAH SAMPEL.....	27
4.8	KRITERIA PENELITIAN	28
4.8.1	Kriteria Inklusi	28
4.8.2	Kriteria Eksklusi	28

4.9	ALUR PENELITIAN	29
4.10	PENGOLAHAN DATA DAN UJI STATISTIK.....	30
BAB V.....		31
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		31
5.1	HASIL DATA PENELITIAN.....	31
5.1.1	Deskripsi Responden Penelitian.....	31
5.1.2	Analisis Deskriptif	31
5.1.3	Hasil Uji Statistik.....	32
5.1.4	Pembahasan	35
BAB VI.....		39
KESIMPULAN DAN SARAN		39
6.1	KESIMPULAN.....	39
6.2	SARAN.....	39
DAFTAR PUSTAKA		40
LAMPIRAN.....		44
LAMPIRAN I . INFORMASI PENELITIAN		44
LAMPIRAN II. LEMBAR INFORMED CONSENT		47
LAMPIRAN III: IDENTITAS SUBJEK PENELITIAN IDENTITAS SUBJEK PENELITIAN.....		48
KUESIONER		49
GAME ADDICTION SCALE (GAS).....		49
KUESIONER INTERAKSI SOSIAL.....		51
LAMPIRAN VI : GOOGLE FORM PENELITIAN		53