

## DAFTAR PUSTAKA

- Abrar, Y. (2022). *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN*. 329–337.
- Adiwena, B., Noviadi, B. R., & Santoso, D. A. (2021). *Perancangan Media Informasi BERBASIS VIDEO TENTANG KOLEKSI ACTION FIGURES*. 141–155.
- Andriyan, W., Septiawan, S. S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88.  
<https://doi.org/10.54914/jtt.v6i2.289>
- Anggreani, E. Y. (2018). *Pengantar Sistem Informasi*. andi.
- Ardiansyah, A., & Aji, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Handphone Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 1(1), 2776–7973.  
<http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jasika54>
- Ariani, F., Adelia, T. C., Aprilinda, Y., & Puspa, A. K. (2019). Temu Lampung Berbasis Website Untuk Mempermudah Pencarian Tempat Wisata Serta Pemandu Wisata Di Lampung. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 9(2), 55–63.  
<https://doi.org/10.36448/jmsit.v9i2.1310>
- Arifianto, E. Y., & Coiri, M. (2018). Pemanfaatan E-Commerce Dalam Pembelajaran Manajemen Usaha Kecil Dan Menengah. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(1), 77. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i1.67>
- Ariyanti, & Kesbi. (2021). PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK UNTUK MENGGAMBAR DIAGRAM BERBASIS ANDROID. *Jurnal Aplikasi Teknologi Pangan*, 4(1), 1–2.  
[http://www.ejurnal.its.ac.id/index.php/sains\\_seni/article/view/10544%0Ahttps://scholar.google.com/scholar?hl=en&as\\_sdt=0%2C5&q=tawuran+antar+pe+ajar&btnG=%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.jfca.2019.103237](http://www.ejurnal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/10544%0Ahttps://scholar.google.com/scholar?hl=en&as_sdt=0%2C5&q=tawuran+antar+pe+ajar&btnG=%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.jfca.2019.103237)
- Bahari, A. (2019). *Pengembangan Responsive Template Web Universitas*

*Pembangunan Panca Budi* (Issue July).

- Budiharti, & Maulina, D. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dengan Notifikasi Limit Stok Pada M2 Shop. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.  
<https://ojs.amikom.ac.id/index.php/INFOSJournal>,
- Handy, C., Cok, D., Padmanaba, G., Erg, M., & Thamrin, D. (2018). *Perancangan Interior Japanese Action Figure Center di Surabaya*. 3(2), 419–426.
- Irsandi, J. S., Fitri, I., & Nathasia, N. D. (2020). Sistem Informasi Pemasaran dengan Penerapan CRM (Customer Relationship Management) Berbasis Website menggunakan Metode Waterfall dan Agile. *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(4), 346.  
<https://doi.org/10.35870/jtik.v5i4.192>
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23.  
<https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Lenti, F. N. (2017). Rekayasa Proses Bisnis Pada E-Commerce B2B–B2C Menggunakan Sistem Afiliasi. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 41–49. <https://doi.org/10.26798/jiko.2017.v2i1.53>
- Munsarif, M., Suryawan, M. A., Markani, M., Resha, M., Yuswardi, Y., Wanita, F., Siregar, M. N. H., Suryani, A. I., Latif, N., & Hasibuan, A. (2022). *Pengantar E-Commerce*. Yayasan Kita Menulis.  
<https://books.google.co.id/books?id=PsNfEAAAQBAJ>
- Mustika, A. (2018). Definisi Sistem Informasi Akuntansi Adalah. In 29 March.
- Negara, edi surya, Romindo, R., Tanjung, R., Heriyani, N., Janner, S., Jamaludin, J., Putra, T. A. E., Sudarmanto, E., Andriasan, S., & Purba, B. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Bisnis*.
- Niámah. (2018). *Activity diagram merupakan diagram yang menggambarkan aktivitas pengguna sistem dari keseluruhan menu yang pada sistem*. 75383.

- Nurman, H., & Kusuma, H. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE). *Jurnal Sistem Informasi*, 10(1), 8–17.  
<https://doi.org/10.51998/jsi.v10i1.352>
- Pangestika, R., & Dirgahayu, R. T. (2020). Pengembangan Back-end Sistem Informasi Komunitas Pendar Foundation Yogyakarta. *Automata*.  
<https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15548>
- Pitrawati, & Sanjaya, A. (2021). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI METODE FULL COSTING PADA UMKM MITRA CAKE DI BANDAR LAMPUNG. 2.*
- Rianti, A., & Ridwan, T. (2021). *Pemanfaatan Platform Wordpress Untuk Membuat Website Sekolah Di Sdn Telaga Asih 01.* 1–17.
- Rio, M., & Fredi, J. (2021). *Abstrak Pendahuluan Komponen Dan Alat Yang Dibutuhkan Komponen Yang Saya Pakai Untuk Website.*
- Sari, R., & Hamidy, F. (2021). *Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung.* 2(1), 65–73.
- Setiadi, E. (2018). *PERANCANGAN MEDIA ACTION FIGURE UNTUK REPRESENTASI BUDAYA.* 1–15.
- Sinaga, M., & Malau, E. P. (2018). *Sistem Informasi Penjualan pada Karo Rumah Mode di Simalingkar berbasis Web.*
- Sutiono. (2022). *Metode Agile \_ Pengertian, Tujuan, Jenis dan Tahapan - HaloEdukasi.*
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTik)*, 4(1), 70 halaman.  
<http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>
- Utomo, T. P. (2019). internet adalah keamanan data. Dimana informasi di internet sifatnya adalah terbuka, dengan kemungkinan akses oleh. *Steganografi Gambar Dengan Metode Least Significant Bit Untuk Proteksi Komunikasi Pada Media Online.*
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem

Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*,  
*November*, 1–5.

[https://www.researchgate.net/profile/Aceng\\_Wahid/publication/346397070\\_Analisis\\_Metode\\_Waterfall\\_Untuk\\_Pengembangan\\_Sistem\\_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Aceng_Wahid/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf)

Warisman, I. T., Putra, R. A., & Rita, R. (2021). *Implementasi Metode Prototype Pada Website E-Commerce Toko Buku Penuntun*.

Widhyaestoeti, D., Iqram, S., Mutiyah, S. N., & Khairunnisa, Y. (2021). Black Box Testing Equivalence Partitions Untuk Pengujian Front-End Pada Sistem Akademik Sitoda. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 7(3), 211–216.  
<https://doi.org/10.33197/jitter.vol7.iss3.2021.626>

Wijaya, D., & Irawan, roy. (2018). *Prosedur Administrasi Penjualan Bearing Pada Usaha Jaya Teknika Jakarta Barat*.

